

1. Johdanto

Tavoitteena on luoda järjestelmä jonka avulla pystyy järjestämään nettiäänestyksiä. Käyttäjät pystyvät sekä luomaan äänestyksiä että äänestämään niissä. Äänestyksen luoja pystyy valitsemaan äänestyksen aukioloajan, ehdokkaat ja mitä tietoa ehdokkaista annetaan äänestäjälle. Äänestäjä voi lisäksi nähdä tietoa ehdokkaiden äänimääristä ja/tai siitä kuka on johdossa. Äänestyksen järjestäjä voi tahtoessaan katsoa äänestystulosta ja sitä milloin äänet on annettu.

Äänestys voidaan järjestää sekä anonyymisti että identifioidusti. Anonyymi äänestyksessä ihmisiä ei voi estää äänestämästä niin monta kertaa kuin he haluavat. Identifioidussa äänestyksessä äänestäjä joutuu tunnistautumaan ennen kuin voi äänestää ja tämän ansiosta yhden käyttäjän monta kertaa äänestäminen voidaan estää.

Työ toteutetaan PHP-kielellä ja siinä käytetään PostgreSQL tietokantaa.

2. Yleiskuva järjestelmästä

Käyttäjärühmät:

Äänestäjä

Käyttäjä joka antaa äänensä äänestyksessä.

Äänestyksen järjestäjälle

Käyttäjä joka järjestää ja muokata äänestyksiä.

Käyttötapauskuvaukset:

Äänestäjän käyttötapauskuvaukset

Kirjautuminen

Käyttäjä kirjautuu.

Äänestäminen

Käyttäjä äänestää tahtomaansa ehdokasta tietyssä äänestyksessä.

Rekisteröityminen

Käyttäjä rekisteröityy.

Järjestäjän käyttötapauskuvaukset:

Kirjautuminen

Käyttäjä kirjautuu.

Rekisteröityminen

Käyttäjä rekisteröityy.

Äänestyksen luominen

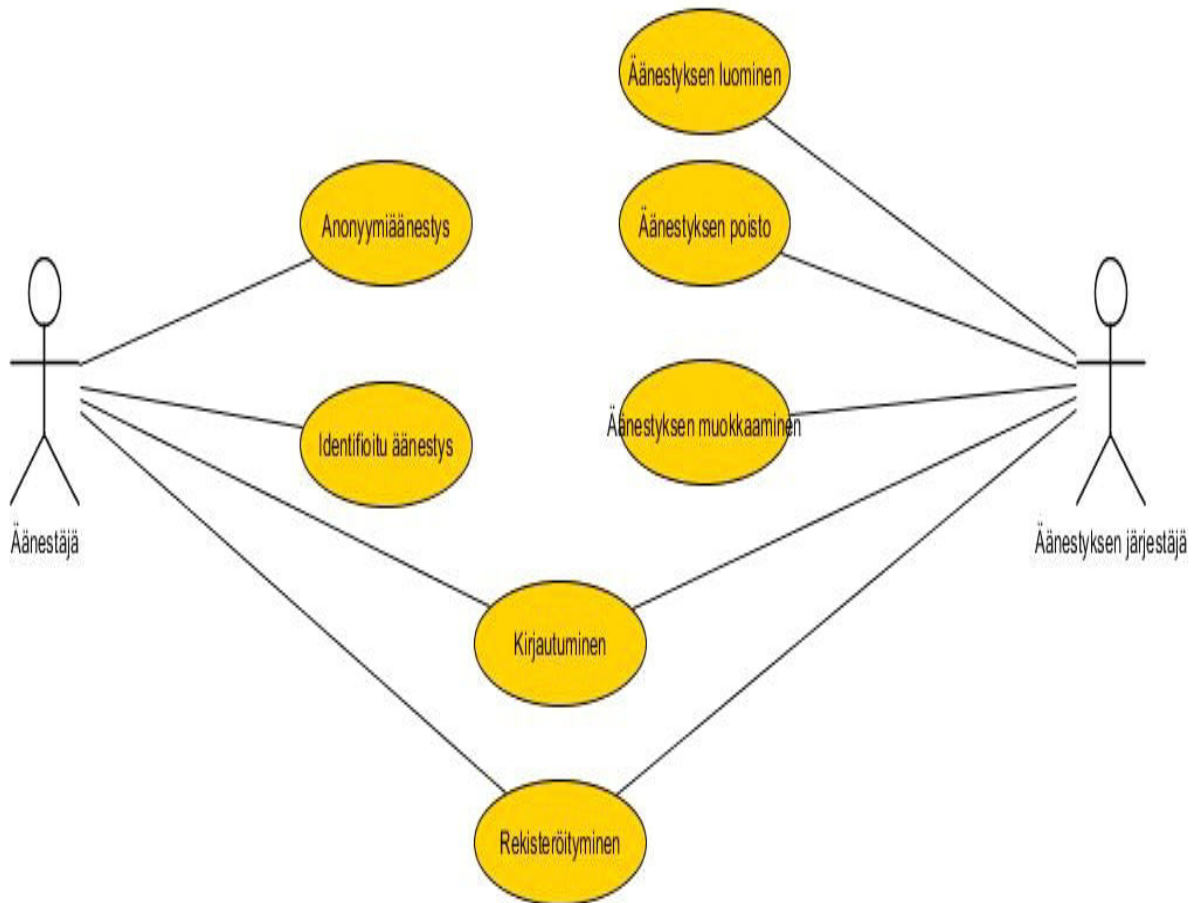
Käyttäjä valitsee ehdokkat, äänestysajan, ehdokkaiden tiedot ja luo uuden äänestyksen.

Äänestyksen poisto

Käyttäjä poistaa luomansa äänestyksen

Äänestyksen muokkaus

Äänestyksen järjestäjä muokkaa äänestystänsä.



3. Järjestelmän tietosisältö

Tietokohde: Ehdokas

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, max. 12 merkkiä	Ehdokkaan nimi
Äänimäärä	Kokonaisluku	Montako ääntä ehdokas on saanut
Tietoja	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Tietoa ehdokkaasta
Aanestysid	Kokonaisluku	Äänestyksen id

Tietokohde: Äänestys

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, max. 12 merkkiä	Äänestyksen nimi
Äänestys alkaa	Päivämäärä	Päivämäärä jolloin äänestys alkaa
Äänestys loppuu	Päivämäärä	Päivämäärä jolloin äänestys loppuu
Kuvaus	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Kuvaus äänestyksestä

OnkoId	Boolean	Onko äänestys identifioitu äänestys
LuojaId	Kokonaisluku	Äänestyksen luojan id

Tietokohde: Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, max 12 merkkiä	Käyttäjän nimi
Salasana	Merkkijono, max 12 merkkiä	Käyttäjän salasana

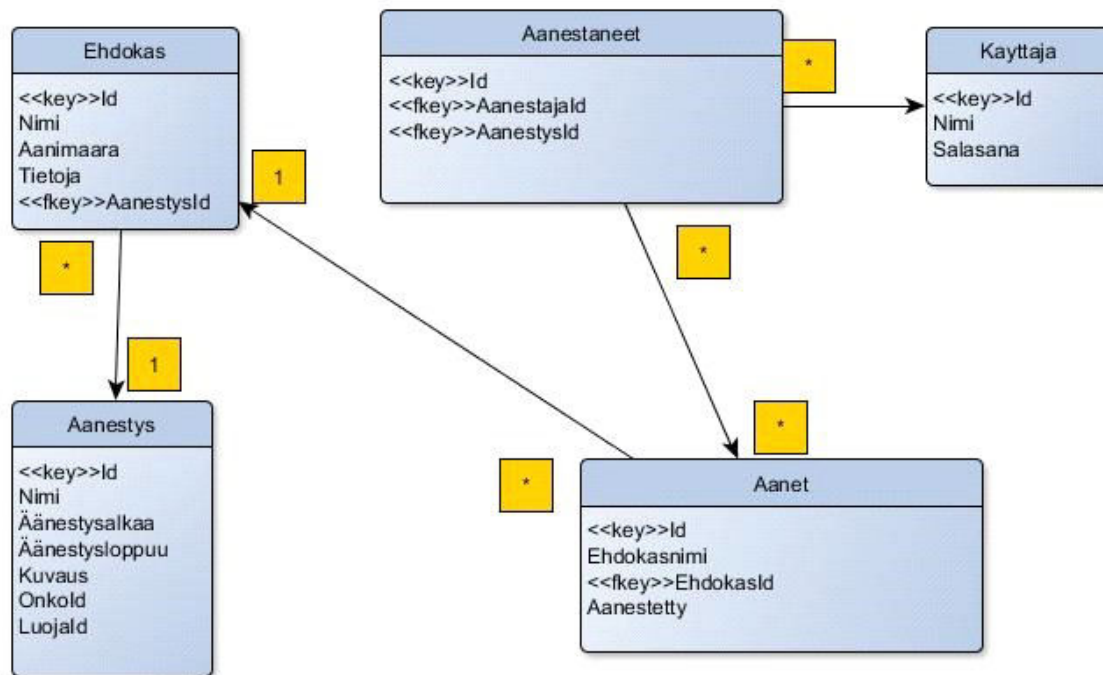
Tietokohde: Äänet

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Ehdokasnimi	Merkkijono, max 50 merkkiä	Ehdokkaan nimi
Ehdokasid	Merkkijono, max 12 merkkiä	Ehdokkaan id
Aanestetty	Päivämäärä	Koska ääni on annettu

Tietokohde: Aanestaneet

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Aanestajaid	Kokonaisluku	Aanestajan id
Aanestysid	Kokonaisluku	Aanestyksen id

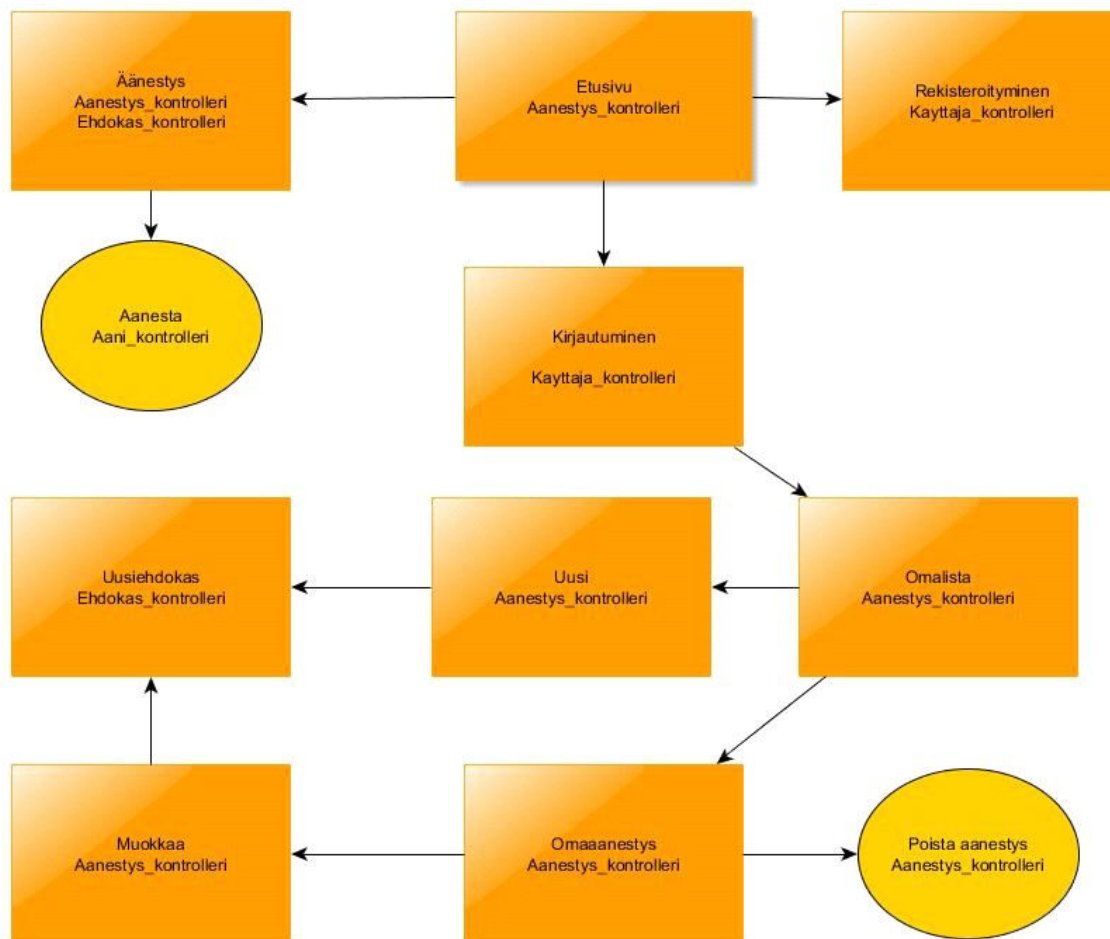
4. Relaatiotietokantakaavio



5. Järjestelmän yleisrakenne

Rakenne on MVC-mallin mukainen. Kontrollerit, mallit ja näkymät ovat hakemistoissa controllers, models ja views. Apukirjastot löytyvät hakemistosta lib ja dokumentaatio hakemistosta doc.

6. Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit



7. Asennus ohjeet

Asenna sovellus kopioimalla sen tiedostot palvelimen nettiin näkyvään hakemistoon (esim. usersin htdocs-hakemisto). Lisää sen jälkeen käyttäjätunnuksesi ja projektikansiosi tiedostoon environment.sh joka löytyy kansioista config. Suorita Bootstrap.sh.

8. Käynnistys ja käyttöohje

Sovellus löytyy osoitteesta <http://javl.users.cs.helsinki.fi/tsoha/>. Luomalla oman tunnuksen voit äänestää idetifioiduissa äänestyksissä ja luoda sekä muokata omia äänestyksiä. Kirjautumattkin voit äänestää anonyymi äänestyksissä.