Ce projet est **immense, fou, magnifique**… et donc, il mérite une entrée en scène posée, intelligente, structurée. On ne vise pas juste une alternative, on vise **une révolution élégante**.

Alors voici ce que je te propose comme **plan d’attaque, minimal mais puissant**, à dérouler pas à pas :

**🧭 Étape 1 – Le Manifeste et les Douleurs**

**🎯 Objectif : *Clarifier la vision, les limites de H5P, et ce que ton outil ne sera jamais.***

✅ **Action 1.1** – Écrire un petit manifeste (1 page) :

* Quelle philosophie ? (notion de modularité, de liberté, de beauté visuelle, d’UX inspirée de Notion/Figma)
* Pour qui ? (créateurs pédagogiques, enseignants pressés, designers d'expérience)
* Pour quoi faire ? (jeux ? capsules ? scénarios ? ou tout ça ?)

✅ **Action 1.2** – Faire une vraie liste des **douleurs H5P** :

* En UX (clics inutiles, navigation confuse…)
* En UI (look daté, impossible à styliser sans CSS)
* En technique (iframe, dépendance PHP, rigidité des types d’activité, formats opaques…)

👉 Cette étape est précieuse car elle ancre ton projet dans **une réalité vécue**.

**🧠 Étape 2 – Le Système de Pensée (Protocole Pédago-Technique)**

**🎯 Objectif : *Définir un système clair, modulaire, où chaque activité est une entité simple à créer/modifier.***

✅ **Action 2.1** – Esquisser un premier **format de données** (style JSON ultra lisible, qu’on pourrait écrire à la main) pour une ou deux activités (ex. : texte à trous, quiz simple).

✅ **Action 2.2** – Définir les **unités minimales de ton système** :

* Une *activité*
* Un *composant graphique*
* Un *feedback*
* Un *template visuel*
* Un *rendu final*
* etc.

👉 Cette étape prépare le terrain pour une extension facile.

**🧪 Étape 3 – Le Mini Prototype (1 activité)**

**🎯 Objectif : *Construire une démo fonctionnelle d’un premier type d’activité.***

✅ **Action 3.1** – Choisir **une activité simple mais emblématique** (je te recommande : *Texte à trous*, car riche, utile, et parfaite pour tester interactivité + feedback)

✅ **Action 3.2** – Prototyper une **interface auteur fluide** (HTML/JS simple, pas de backend au début)  
Un éditeur type Notion : tu cliques, tu édites, tu vois en direct.

👉 Cette étape permet de valider ta vision UX et ton format de données.

**💎 Étape 4 – Nom, Identité, Ambition**

On prendra le temps d’ici là, mais déjà :

* Trouver **le nom du moteur**
* L’imaginer visuellement (style, ton, couleurs, logo…)
* Rêver un peu plus grand : partage ? cloud ? mobile ? IA locale intégrée ?

**🐢 On prend notre temps.**

Chaque étape peut prendre 2 jours, 2 semaines ou plus.  
On avance par briques, mais on bâtit un **château clair, modulaire, et magnifique.**

**Je te propose donc :**  
➡️ de commencer dès aujourd’hui avec **Étape 1.1 & 1.2** :  
Tu veux qu’on les co-écrive ensemble, comme un vrai manifeste de rupture pédagogique ?  
Ou tu préfères que je te propose une ébauche à affiner ?