

## **Mini-cahier des charges**

**Création de min. 3 modules d'apprentissage en langue avec H5P et LearningApps à mettre en forme sur Moodle**

Un module consiste en une courte séquence d'e-learning représentant une unité pédagogique et permettant d'acquérir des compétences dans le but de réaliser une tâche / mission.

Il est possible de l'utiliser pour un apprentissage distanciel (en autonomie ou dans un cours hybride). Il peut être inséré comme composant d'une ressource numérique plus importante (ex. une séquence pédagogique sur Moodle).

Le module créé doit pouvoir être réutilisé ou réadapté le cas échéant dans différents dispositifs pédagogiques particuliers (principe de partage, ressource éducative libre).

Dans la conception, il faudra tenir compte de certains critères :

- Un module doit correspondre à une visée pédagogique autour d'un ou de plusieurs objectifs permettant la réalisation d'une tâche /mission.
- Un module constitue une unité cohérente, d'une durée limitée (environ 30/40mn maximum de temps apprenant) ;
- Les modules conçus devront intégrer des apports pédagogiques (ressources et activités), et proposer aux apprenants des moyens d'auto-évaluation pertinents.

Plusieurs ressources et activités d'apprentissage multimédia s'enchaînent au sein d'un module et sont séquencés de manière réfléchie pour soutenir et favoriser les apprentissages visés.

Une attention sera apportée à l'ergonomie et au design des activités et des modules.