

# Product Requirements Document (PRD)

**Product Name:** Storify

**Developed by:** Intesa Global

**Document Purpose:** Dokumen ini mendefinisikan kebutuhan produk Storify sebagai panduan pengembangan aplikasi web dan mobile (Android) menggunakan Replit dan Capacitor JS.

*Versi:* 1.0

*Tanggal:* 2026

## 1. Project Overview

Storify adalah aplikasi web dan mobile yang menyajikan rangkuman buku dalam bentuk audio storytelling. Aplikasi ini ditujukan untuk pengguna yang ingin memperoleh inti sari buku secara cepat, praktis, dan nyaman melalui format audio. Storify dikembangkan sebagai web application yang dapat dikonversi menjadi aplikasi Android menggunakan Capacitor JS dan dipublikasikan ke Google Play Store.

## 2. Goals & Objectives

- Menyediakan rangkuman buku berkualitas dalam format audio berdurasi singkat.
- Memudahkan pengguna belajar dan mendapatkan insight tanpa harus membaca buku penuh.
- Menyediakan platform yang mobile-first dan siap dikonversi ke aplikasi Android.
- Membangun fondasi produk untuk pengembangan fitur lanjutan di masa depan.

## 3. Target Users & Personas

### Target Users:

- Profesional dan pekerja sibuk
- Mahasiswa dan pelajar
- Pecinta buku dan pembelajar mandiri

### Contoh Persona:

**Nama:** Andi (28 tahun) – Karyawan Swasta

**Tujuan:** Ingin belajar self-improvement sambil beraktivitas.

**Masalah:** Tidak punya waktu membaca buku penuh.

**Solusi Storify:** Mendengarkan rangkuman buku 10–15 menit per sesi.

## 4. Value Proposition

- Ringkas dan efisien: rangkuman 5–15 menit.
- Audio-first: bisa didengarkan kapan saja.
- Kurasi poin penting dan actionable insights.
- Mobile-ready dan ringan.

## 5. Product Features

### 5.1 MVP Features

- Home/Explore: daftar buku dengan pencarian.
- Book Detail: informasi buku dan audio player.

- Audio Player global (play, pause, seek).
- Favorites/Bookmark.
- Responsive mobile UI.

## 5.2 Future Features (Jangka Panjang)

- Text-to-Speech otomatis dari ringkasan teks.
- Offline mode (download audio).
- Kontrol kecepatan audio.
- Rekomendasi personal berbasis preferensi.
- Multi-language narration.
- Playlist dan queue.

## 6. User Stories

- Sebagai pengguna, saya ingin mendengarkan ringkasan buku agar bisa belajar tanpa membaca.
- Sebagai pengguna, saya ingin menyimpan buku favorit agar mudah diakses kembali.
- Sebagai pengguna mobile, saya ingin audio tetap berjalan meski berpindah halaman.
- Sebagai admin, saya ingin menambahkan buku dan audio agar konten selalu diperbarui.

## 7. Functional Requirements

- Sistem menampilkan daftar buku dari database.
- Pemutaran audio (play, pause, seek).
- Manajemen favorit per pengguna.
- Autentikasi pengguna (email & password).
- Integrasi audio URL lokal atau eksternal.

## 8. Non-Functional Requirements

- Performa loading halaman < 2 detik.
- Mobile-first dan responsive.
- Keamanan data pengguna (password hashing).
- Kompatibel dengan Android WebView via Capacitor.

## 9. Technical Stack & Architecture

**Frontend:** React / Next.js

**Backend:** Node.js (API Routes / Express)

**Database:** SQLite / JSON (MVP)

**Mobile:** Capacitor JS (Android)

**Hosting & Dev:** Replit

## 10. Roadmap & Milestones

- Phase 1 (MVP): Core audio, listing buku, mobile responsive.
- Phase 2: Auth, favorites, admin panel.
- Phase 3: Mobile optimization & Play Store release.
- Phase 4: Advanced features & personalization.