



Парадигмы и Конструкции Языков Программирования

ИУ-5, бакалавриат, 3 семестр





Введение в модульное тестирование и паттерны проектирования

Введение

- Что такое тестирование программного обеспечения в целом?
- Тестирование представляет собой отдельную сложную дисциплину. Специалисты по тестированию – это отдельные специалисты, которые не занимаются разработкой ПО.
- В настоящее время тестирование рассматривается как элемент DevOps.
- Тем не менее, в большинстве проектов разработчик должен осуществлять модульное тестирование, чтобы дать гарантии того, что его код работает.

Разработка через тестирование

- Предполагается что тесты не вводятся пользователем, а пишутся в виде программ, так называемое «автоматизированное тестирование».
- В методологии «экстремального программирования» одним из основных элементов является «разработка через тестирование» или test-driven development, TDD.
- Не существует прямых доказательство того, что написание большого количества тестов делает код более качественным.
- Но большое количество тестов позволяет разработчику более уверенно вносить в ПО изменения.

Разработка через тестирование - 2

- Одним из наиболее парадоксальных утверждений TDD является утверждение о том, что нужно писать минимальный код, который успешно проходит тестирование.
- Конечно, это утверждение не работает при проектировании сложных алгоритмов.
- Но это утверждение соответствует YAGNI-принципу.
- Также это утверждение соответствует подходу «бережливой разработки программного обеспечения».
- В автоматизированном тестировании часто используется термин fixture.
- Для того, чтобы разорвать сложные цепочки зависимостей между объектами и тестировать элементы системы отдельно, применяется подход на основе Mock-объектов.

Инструменты TDD на основе Python

- Список фреймворков для тестирования.
- Встроенный фреймворк unittest. Классический подход к unit-тестированию.
 - Тесты реализуются как методы класса.
 - Методы assert для проверки условий тестирования.
 - Служебные методы setUp и tearDown для инициализации и финализации теста.
 - Создание Mock-объектов.
- Встроенный фреймворк doctest. Позволяет упрощать написание тестов с использованием doc-строк или текстовых файлов.

Инструменты TDD на основе Python (внешние)

- [Top 6 BEST Python Testing Frameworks.](#)
- [Одним из наиболее развитых фреймворков является pytest.](#)
 - [Поддержка Mock-объектов.](#)

Принципы IOC/DI, SOLID, GRASP

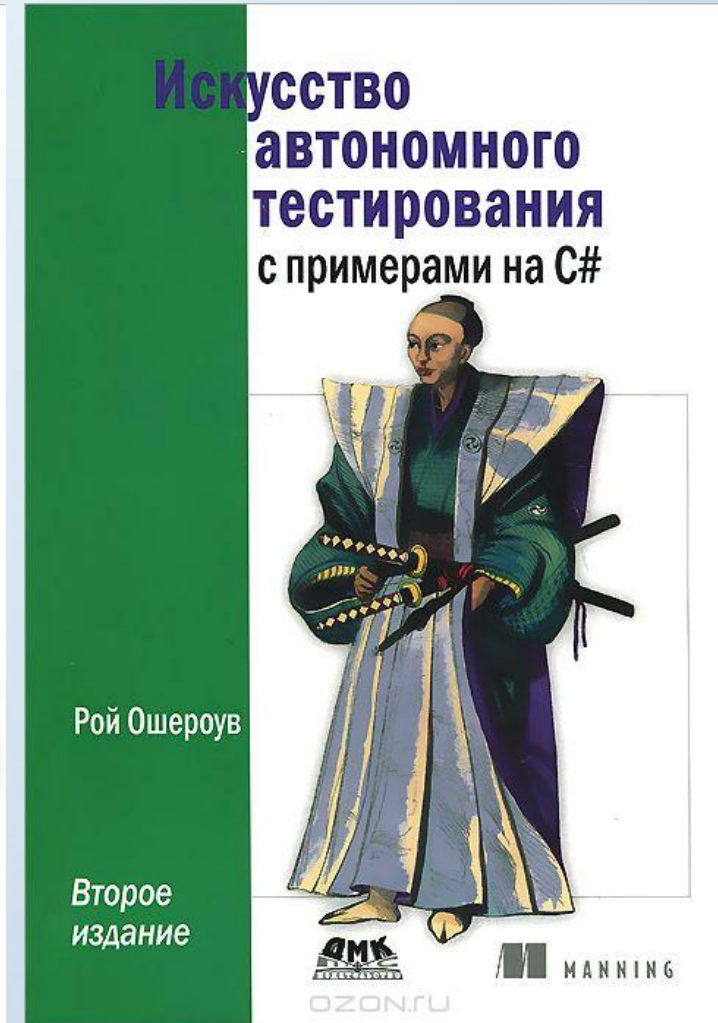
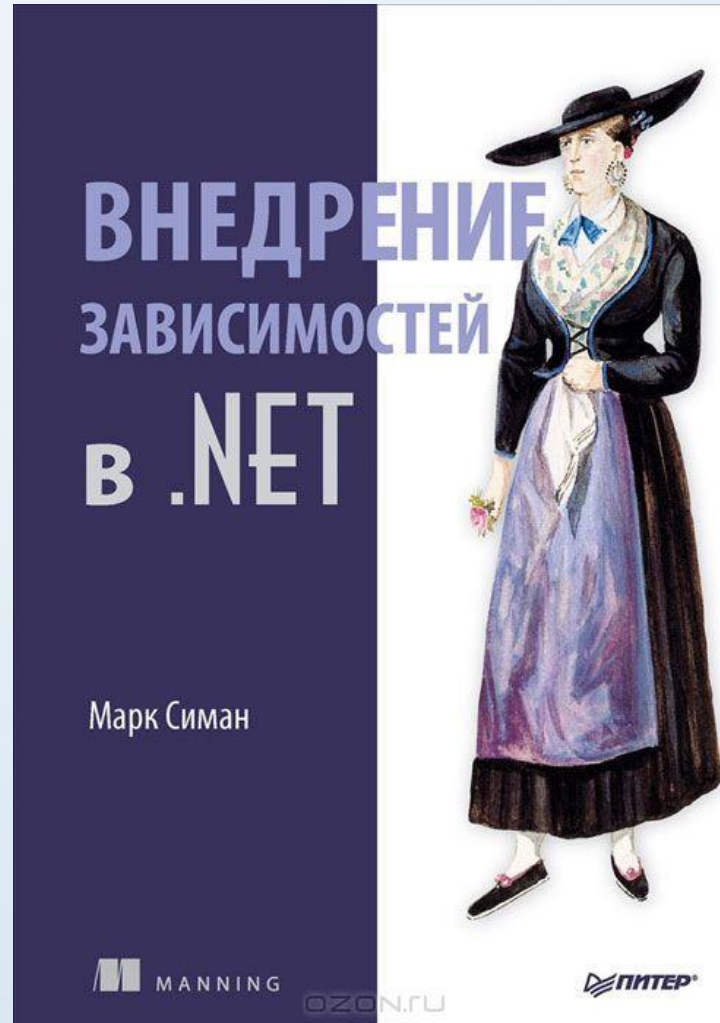
- При проектировании программных систем (прежде всего ООП-систем) выделяют как **принципы** или **«общие шаблоны» проектирования**, так и конкретные **шаблоны проектирования**.
- Использование подходов IOC и DI не связано напрямую с тестированием. Но применение этих подходов очень упрощает тестирование, так как позволяет создавать тестовые «точки сборки» с применением Mock-объектов.
- Необходимо отметить, что IOC/DI является одним из принципов SOLID (статья с описанием SOLID).
- Также IOC/DI позволяет реализовать «общие шаблоны» GRASP.

IOC/DI – реализация

- [Общие принципы](#) (Java). Понятие **точки сборки**.
- Для языка программирования C#:
 - [Описание на сайте Metanit](#).
 - [Пример из документации](#).
 - [Список фреймворков](#).
 - [Производительность фреймворков](#).
- Для языка программирования Python:
 - [Статья](#).
 - [Комплексный пример с внедрением зависимостей и тестами](#).

ИОС/DI и тестирование

- Использование DI-фреймворков в тестах.
- Облегчение тестирования с использованием принципов DI.
- Использование Mock-объектов в DI.
- Создание тестовых точек сборки.

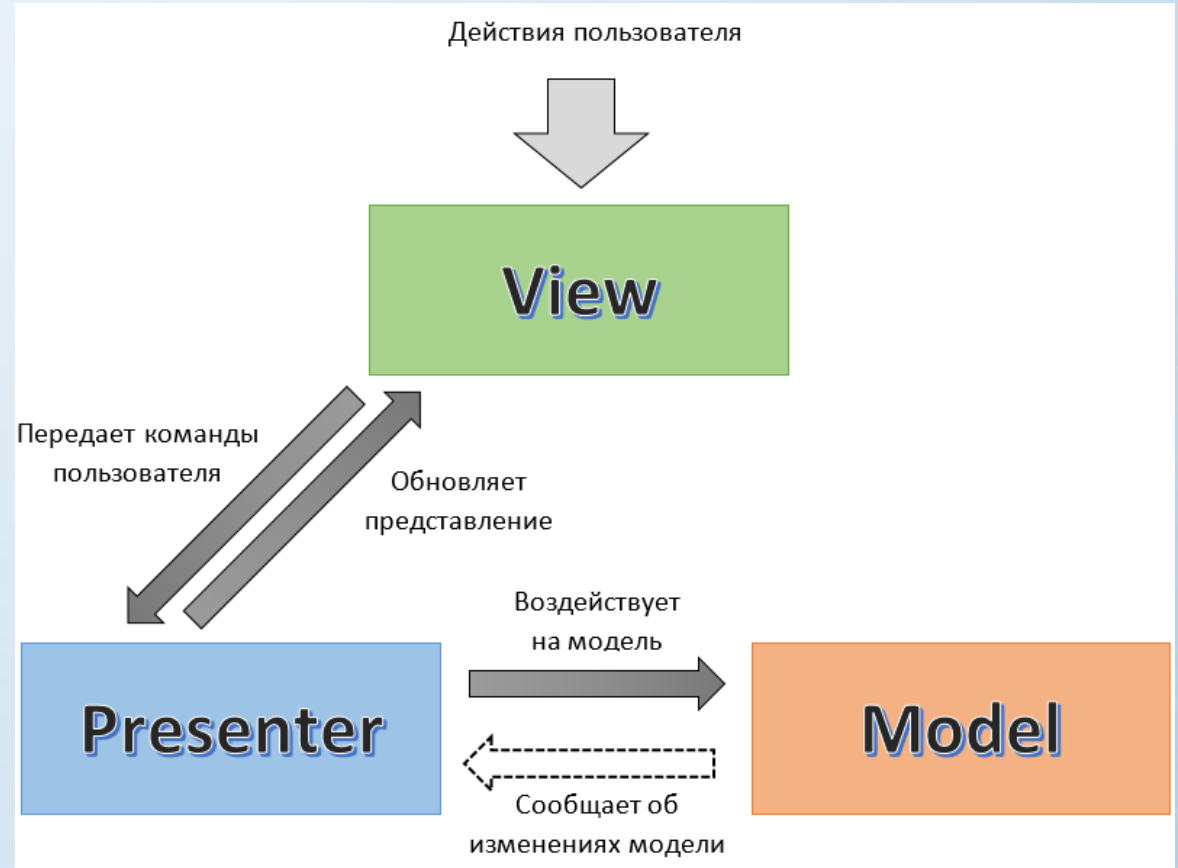
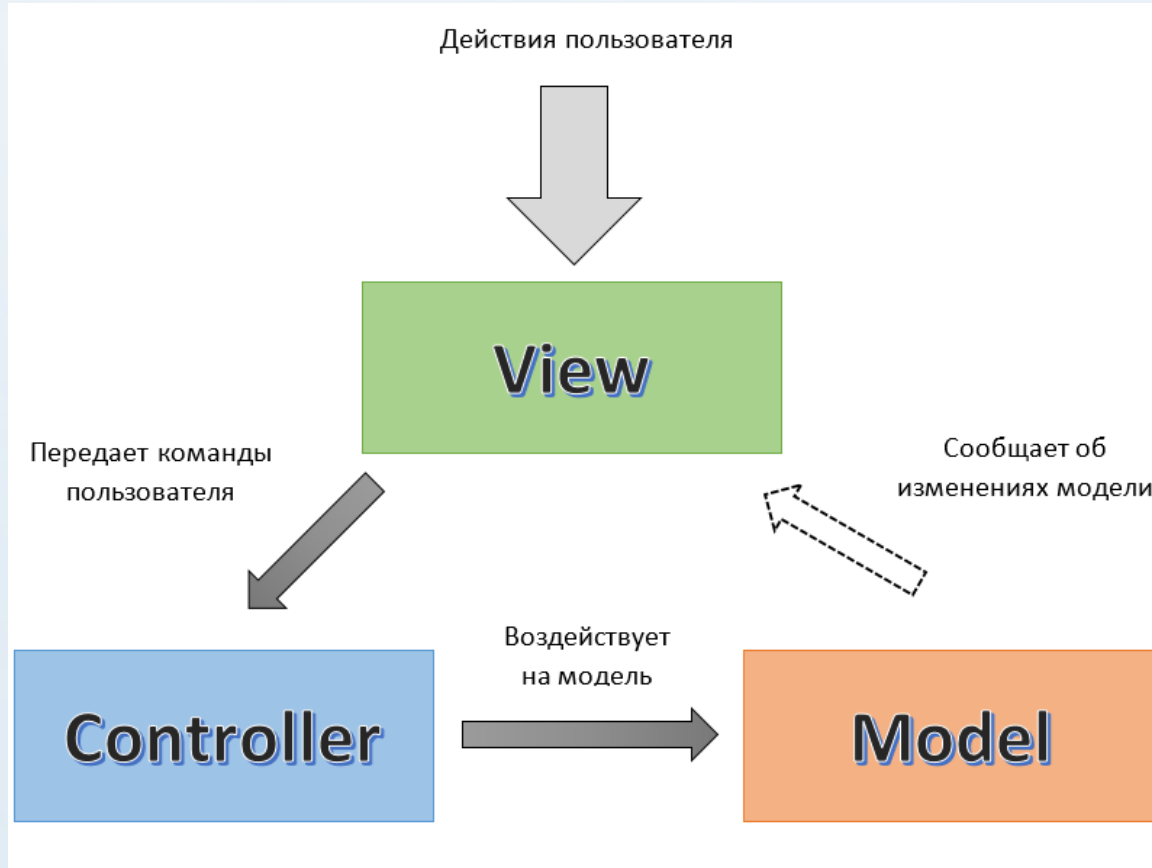


Шаблоны проектирования

- [Перечень шаблонов \(Википедия\)](#).
- [Awesome Software and Architectural Design Patterns](#).
- Язык UML:
 - [Описание в википедии](#).
 - [Список инструментов](#).
 - [PlantUML](#).

Шаблоны проектирования - MVC, MVP

- [Архитектурные шаблоны \(википедия\)](#)
- [MVC, MVP, MVVM](#)
- [Статья с примерами.](#)



Разработка через поведение (BDD)

- Behavior-driven development, BDD.
- В отличие от TDD позволяет писать тесты непрограммирующим пользователям.
- Описание подхода в википедии.
- Описание языка Gherkin.
- Как правило, BDD-фреймворки являются надстройками над TDD-фреймворками.

Инструменты BDD на основе Python

- [Статья с обзором фреймворков.](#)
- Фреймворк radish:
 - [Github проекта.](#)
- [Фреймворк pytest-bdd.](#)
- [Фреймворк behave.](#)
- [Фреймворк Robot.](#) Не только реализует BDD, но и позволяет создавать тесты на основе произвольных текстовых сценариев. Также используется для [RPA.](#)