

Введение в разработку вебприложений на Python c использованием веб-фреймворков



### Классификация веб-фреймворков

• Клиентские фреймворки

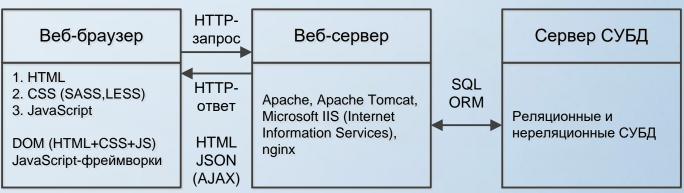
Предназначены для разработки <u>SPA</u>. Реализуют концепцию «толстого» клиента и «тонкого» сервера. Основная функциональность реализована с использованием JavaScript (и <u>транспилиуемых</u> в него языков). Некоторые используют паттерн MVC или его разновидности.

#### • Серверные фреймворки

Предназначены для разработки приложений на стороне веб-сервера. Реализуют концепцию «тонкого» клиента и «толстого» сервера. Используют традиционные языки веб-разработки: Python, PHP, Ruby, C#, ...

Подразделяются на две категории:

- Микрофреймворки.
- Традиционные фреймворки с полной функциональностью (используют паттерн MVC или его разновидности).



• Универсальные фреймворки (пример <u>Meteor</u>).

### Веб-разработка на Python

- Интерпретаторы некоторых языков, изначально ориентированных на применение в WWW (например, PHP), обладают встроенным шаблонизатором HTML и могут непосредственно использоваться для веб-разработки.
- В отличие от таких языков, Python для веб-разработки использует исключительно фреймворки.
- Для интеграции с веб-серверами в Python используются спецификация <u>WSGI</u>, которая основана на <u>CGI</u>.
  - В частности, для интеграции с веб-сервером Apache paзработан модуль Apache mod wsgi.
  - Спецификация WSGI включает такое важное понятие как «Middleware».
- Дальнейшим развитием спецификации WSGI является спецификация <u>ASGI</u>, которая ориентирована на разработку как синхронных, так и асинхронных веб-приложений.

### Микрофреймворк Flask

- Документация.
- Создание простого приложения:
  - Установим виртуальное окружение (windows cmd):
    - cd <каталог проекта>
    - python -m venv venv #создадим виртуальное окружение
    - venv\Scripts\activate #активируем окружение
    - pip install flask # установим flask
    - pip list
  - Создадим в каталоге проекта Python-файл с простейшим обработчиком URL https://flask.palletsprojects.com/en/latest/quickstart/#a-minimal-application
  - Запустим приложение

# Традиционный серверный фреймворк. Шаблоны проектирования.

- Традиционный серверный фреймворк строится на шаблоне проектирования МVС или какой-либо из его разновидностей.
  - Шаблон проектирования <u>Model-View-Controller</u>.
  - Шаблон проектирования <u>Model-View-Presenter</u>.

# Традиционный серверный фреймворк. Какие инструменты и возможности фреймворка использует разработчик для создания веб-приложения?

- I. Статические файлы (статические HTML-документы, CSS, изображения, сценарии JavaScript и т.д.).
- 2. Контроллеры (обработчики событий пользовательских действий).
- 3. Модели (взаимодействие с БД).
- 4. Представления (view). Шаблоны, генерирующие HTML-страницы и другое динамическое содержимое.
- 5. Конфигурирование фреймворка (конфигурирование в противоположность соглашениям с кодировании):
  - Действия, выполняемые при запуске приложения.
  - Конфигурирование пользовательских сеансов (сессий).
  - <u>Переписывание URL</u> (привязка URL к контроллерам).
  - Безопасность (<u>аутентификация</u> и <u>авторизация</u>).
  - Кэширование.
  - Балансировка нагрузки.
  - Реализация <u>IOC</u> / <u>DI</u>.
- 6. Утилиты командной строки для управления фреймворком.
  - <u>Скаффолдинг</u> (генерация кода одних частей приложения на основе информации о других частях приложения).
    - Создание структуры проекта, генерация кода контроллеров и представлений на основе моделей, генерация кода приложения на основе специализированных описаний, генерация форм ввода и редактирования данных во время работы приложения.
  - <u>Миграции</u> (изменение структуры базы данных на основе моделей).

# Фреймворк <u>Django</u> (1)

- Документация:
  - Оригинальная документация (на английском языке)
  - Русская документация
- Особенности терминологии:
  - Представление, view (MVC) шаблон, template (django).
  - Контроллер (MVC) представление, view (django).
- Проекты и приложения (реализация модульной концепции)
  - Проект это набор настроек и приложений для определенного веб-сайта.
  - Приложение это независимое веб-приложение, в большинстве случаев работающее с БД. Приложение можно перенести из одного проекта в другой.
  - Аналогичные концепции в других фреймворках:
    - В ASP.NET используется концепция <u>области (area)</u>.
    - В технологии <u>веб-порталов</u> сам портал можно считать аналогом проекта. <u>Портлет</u> можно считать аналогом приложения, которому выделяется отдельная визуальная область в браузере.

# Фреймворк <u>Django</u> (2)

- Создание приложения:
  - Установим виртуальное окружение (windows cmd):
    - cd <каталог проекта>
    - python -m venv venv #создадим виртуальное окружение
    - venv\Scripts\activate #активируем окружение
    - pip install django # установим django
    - pip list
    - pip freeze > requirements.txt
  - Используем учебник для создания приложения
    - На русском языке.