

Ruby 배열

```
a=[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
```

```
# 배열이 비어있는지 확인
```

```
a.empty?
```

```
#include는 배열에서 해당 원소를 가지고 있는지 판단하는 메서드
```

```
a.include?(25)
```

```
#배열의 원소를 거꾸로 출력해주는 곳
```

```
a.reverse
```

```
# 느낌표를 쓰는 이유는 원본 배열의 상태를 변경시킨다.
```

```
a.reverse!
```

```
#배열의 원소를 마구잡이로 출력
```

```
a.shuffle
```

```
#30이라는 원소를 배열의 마지막에 추가
```

```
a.push(30)
```

```
# << 기호를 이용해서도 원소를 추가할 수 있다.
```

```
a << 25
```

```
#배열의 시작점에 원소를 넣어준다
```

```
a.unshift("someelement")
```

```
# 배열의 마지막에 있는 원소를 pop하고 출력해준다. Stack과 비슷한 역할.
```

```
a.pop()
```

```
#중복된 원소들을 제거하고 출력한다. 원본 배열에는 영향이 없다.
```

```
a.uniq
```

```
# 40, 50을 중복해서 넣었고 uniq!를 이용해서 원본 배열의 중복을 제거했다.
```

```
a.push(40)
```

```
a.push(40)
```

```
a.push(50)
```

```
a.push(50)
```

```
a.uniq!
```

```
#Range : 0~25까지의 숫자를 배열로 변환한다.
```

```
(0..25).to_a
```

```
# 0~99까지 배열에 넣고 셔플을 한다.
```

```
(0..99).to_a.shuffle!
```

```
y.each{|i| puts i}
```