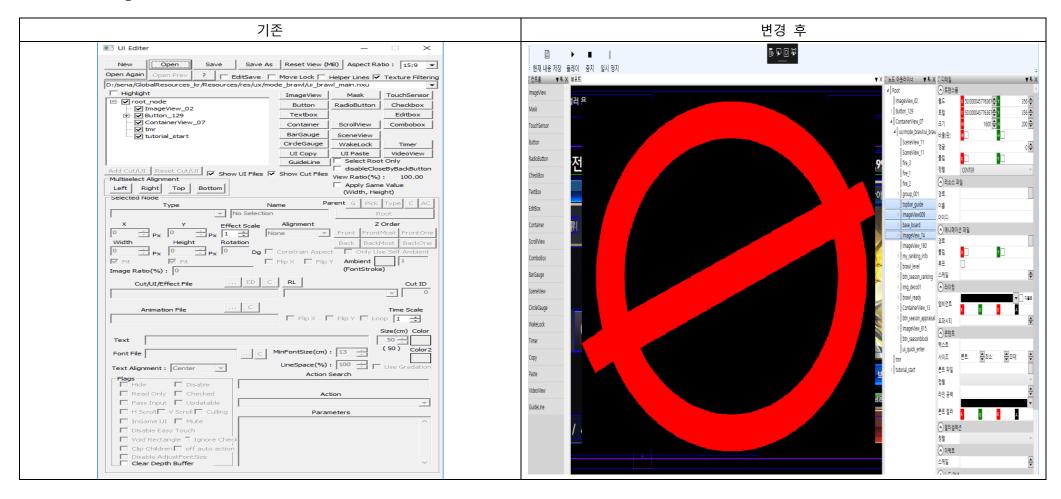
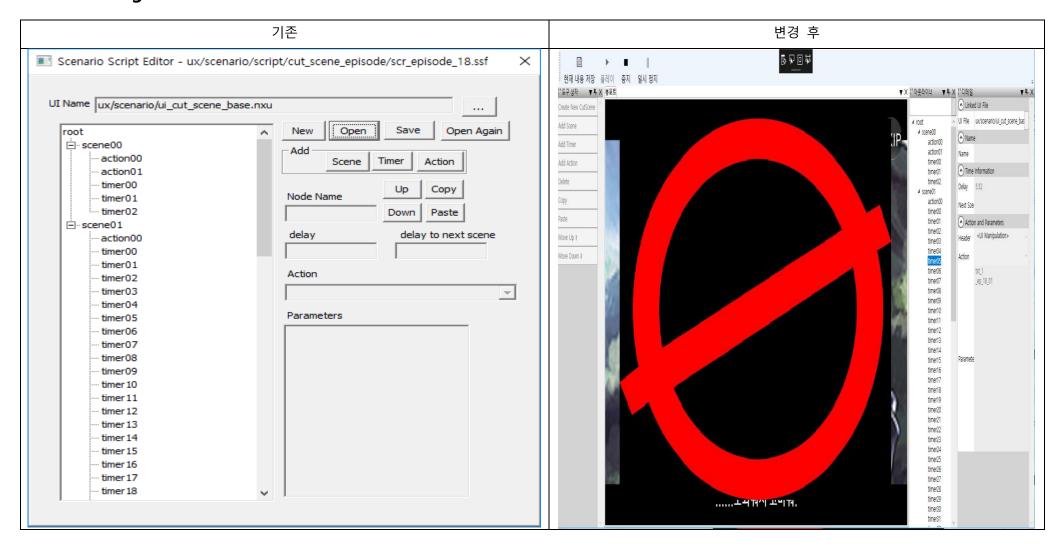
. UI Tool Mig.



- ; WIN32 API -> C# WPF
- ; UI 디자이너 편의성 고려.
- ; 유니티, 언리얼 등 디자인 참조.
- ; MVVM 패턴으로 코드 작성(C# Winform 코드 스타일 X).

. 컨씬 툴 mig



; WIN32 API -> C# WPF.

; 뷰어 및 재생 기능 추가.