**. UI Tool Mig.**

|  |  |
| --- | --- |
| 기존 | 진행중 |
|  |  |

; WIN32 API -> C# WPF

; UI 디자이너 편의성 고려.

; 유니티, 언리얼 등 디자인 참조.

; MVVM 패턴으로 코드 작성(C# Winform 코드 스타일 X).

**. 컨씬 툴 mig**

|  |  |
| --- | --- |
| 기존 | 변경 후 |
|  |  |

; WIN32 API -> C# WPF.

; 뷰어 및 재생 기능 추가.