

패치 리소스를 자동으로 동기화 시켜주는 툴입니다.

약 10분 정도 활용하여 원하는 패치를 뽑을 수 있습니다(기존 수작업 소요시간은 3일에서 1주일).

패치 작업 소요시간을 극적으로 줄여 클라이언트 프로그래머가 개발에 전념하는 데 많은 도움이 된 툴입니다.

MFC 로 개발하였고(클라이언트 엔진이 C++ 인 관계로) 개발 기간은 약 3개월입니다.

The screenshot displays the PointBlank - BuildTool interface, which is used for managing game content. The interface is divided into several panels:

- Left Panel:** Contains navigation options like Settings, Version, Country, Exit, Tools, ShaderSync, and Live Services. The 'Live Services' section is expanded, showing a list of services including '[PB_SVC] Indonesia', '[PB_SVC] inni_mig' (which is selected), '[PB_SVC] Philippines', and '[PB_SVC] [V3]Indonesia'.
- Top Panel:** Shows 'All Contents In inni_mig'. A search bar with the keyword 'AUG' is present. Below it, a table lists various content items. A red arrow points to the 'Name' column header, labeled '1. 콘텐츠 검색'.
- Table:** The table has columns for ID, Name, Category, SubCategory, and Status. The first row (ID 0) is highlighted in orange and corresponds to 'AUG-A3'. A red arrow points from this row to the 'Sync Player' panel, labeled '3. 동기화시킬 콘텐츠 추가'.
- Bottom Left Panel:** Displays 'Description' for the selected 'AUG-A3' content, including fields for Contents Name, Country, Category, Subcategory, and Status.
- Bottom Middle Panel:** Shows a tree view of resources under 'MEDIA <-> QA'. A red arrow points to this panel, labeled '2. 콘텐츠 리소스 목록 및 상태 확인'.
- Bottom Right Panel:** Shows a tree view of resources under 'QA <-> LIVE'. A red arrow points to this panel, labeled '2. 콘텐츠 리소스 목록 및 상태 확인'.
- Right Panel:** The 'Sync Player' panel shows a list of content items. The 'AUG-A3' item is selected, and a red arrow points to it, labeled '4. 동기화 실행'.

추가 기능

1. 파일 단위 동기화 기능(컨텐츠 뷰).

특정 파일만 선택하여 동기화 가능토록. 특정 파일이 어느 컨텐츠에 속해 있는지 알 수 없을 때 유용.

and by keywords

Name	Category	SubCategory	Status
870MCS	Weapon	Gun	X
870MCS_D	Weapon	Gun	X
870MCS_E	Weapon	Gun	X
870MCS_IN_MODE	Weapon	Gun	X
870MCS_Silver	Weapon	Gun	X
870MCS_Silver_D	Weapon	Gun	X
870MCS_W	Weapon	Gun	X
870MCS_W D	Weapon	Gun	X
870MCS_W_EV	Weapon	Gun	X
AK-47_DualMag	Weapon	Gun	X
AK-47_Elite	Weapon	Gun	X
AK-47_Ext_EV	Weapon	Gun	X
AK-47_Gold	Weapon	Gun	X
AK-47_Gold_D	Weapon	Gun	X
AK-47_Gold_P	Weapon	Gun	X
AK-47_Non_Ext	Weapon	Gun	X
AK-47_OLD_SPEC	Weapon	Gun	X
AK-47_PBIC2013	Weapon	ScopeGun	X
AK-47_Point15	Weapon	Gun	X
AK-47_Point15_EV	Weapon	Gun	X
AK-47_SOPMOD_Gold	Weapon	ScopeGun	X
AK-47_SOPMOD_Medical	Weapon	ScopeGun	X
AK-47_Silver	Weapon	Gun	X

Force Copy Play All Sync PEF, RSC

0 870MCS.i3AnimPack X

더블 클릭 또는 우클릭으로 추가

MEAD <-> QA

QA <-> LIVE

Contents Name 870MCS

Country Indonesia

Category Weapon

SubCategory Gun

Status ?

WM_870MCS_Fire.wav

WM_870MCS_Push_02.wav

WM_870MCS_Push_01.wav

WM_870MCS_Push_03.wav

WM_870MCS_Reload.wav

Weapon.RSC, DIFF

Weapon.RSG, DIFF

Weapon

870MCS

870MCS.i3CHR

870MCS.i3S

870MCS.i3AnimPack

870MCS.i3I

870MCS_Emissive.i3I

870MCS_Ref.i3I

870MCS_Vol.i3I

870MCS_Vol.i3I

870MCS_Vol.i3I

870MCS

WM_870MCS_Fire.wav, DIFF

WM_870MCS_Push_02.wav

WM_870MCS_Push_01.wav

WM_870MCS_Push_03.wav

WM_870MCS_Reload.wav

UI_WeaponShape.i3Pack

Gui

WeaponShape

Weapon_Kill0.i3I

Weapon_Select0.i3I

UI_WeaponShotgun.i3Pack

Gui

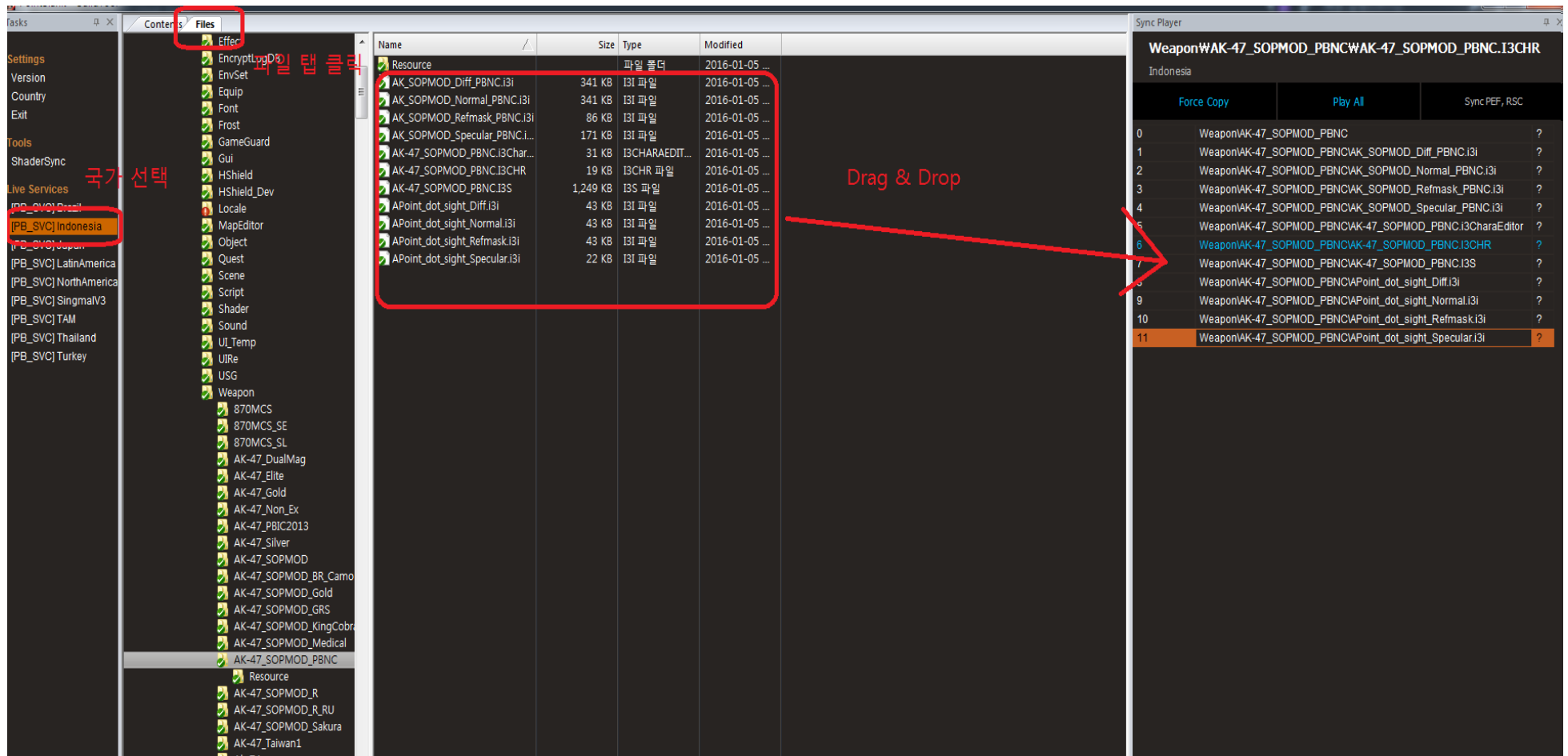
WeaponShotgun

870MCS.i3I

Weapon.i3Pack

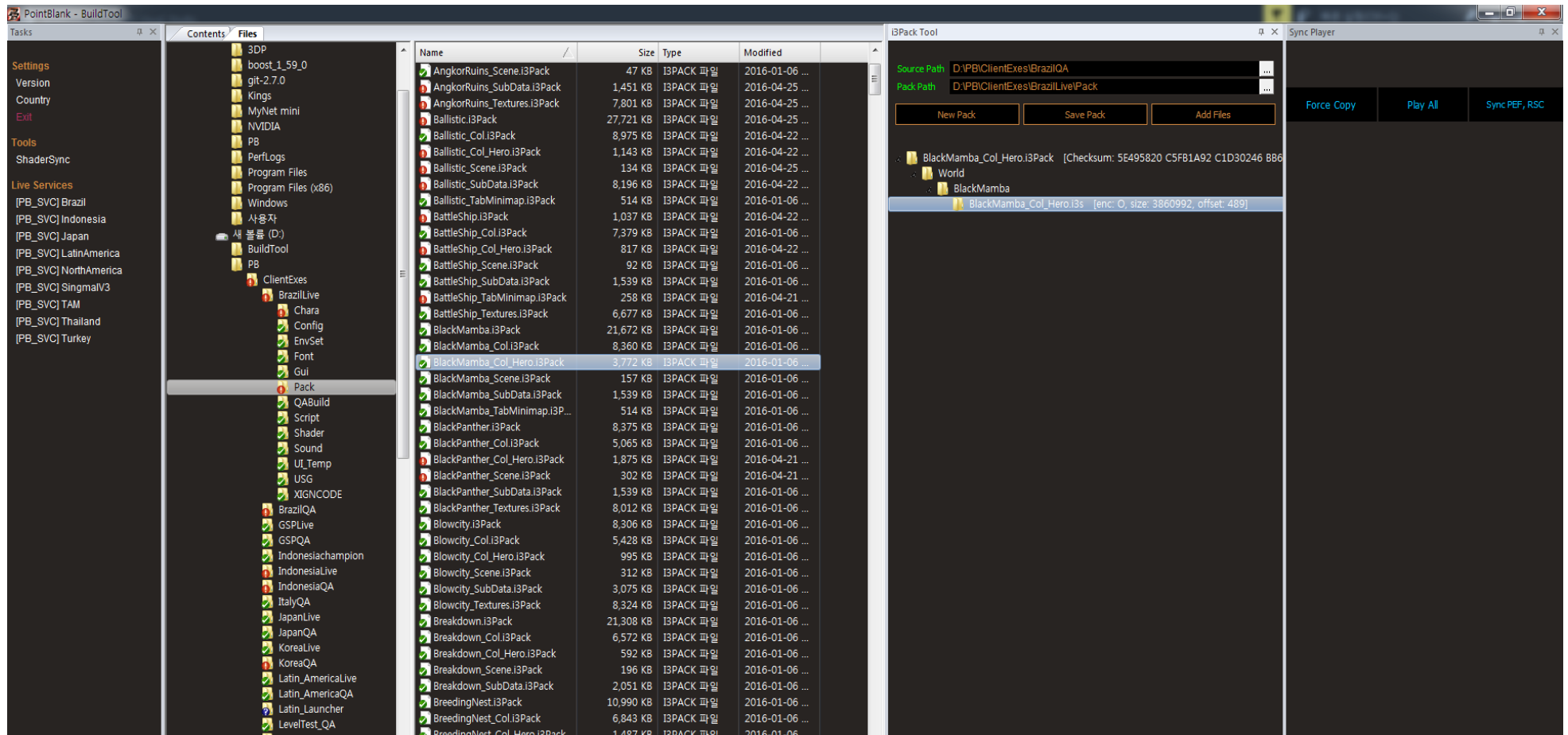
2. 파일 단위 동기화 기능(파일 탐색기).

파일 탐색기를 활용하여 파일 단위로 동기화 가능토록 함.



3. 수동 패킹 기능.

'새로 팩 만들기', '팩 저장', '팩에 파일 추가/제거' 등의 일을 할 수 있음.



4. 콘텐츠 로드 기능 강화.

아이템 아이디 등 특정 키 값을 활용하여 대량의 콘텐츠 일괄 로드하여 동기화 할 수 있음.

