Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Институт №8 «Информационные технологии и прикладная математика»

Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторные работы по курсу «Численные методы»

Студент: Батулин Е.А. Преподаватель: Пивоваров Д.Е.

Группа: М8О-303Б-21

Дата: Оценка: Подпись:

1.1 LU - разложение матриц

1 Постановка задачи

Реализовать алгоритм LU - разложения матриц (с выбором главного элемента) в виде программы. Используя разработанное программное обеспечение, решить систему линейных алгебраических уравнений (СЛАУ). Для матрицы СЛАУ вычислить определитель и обратную матрицу.

Вариант: 1

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - 2x_3 + 6x_4 = 24 \\ -3x_1 - 5x_2 + 14x_3 + 13x_4 = 41 \\ x_1 + 2x_2 - 2x_3 - 2x_4 = 0 \\ -2x_1 - 4x_2 + 5x_3 + 10x_4 = 20 \end{cases}$$

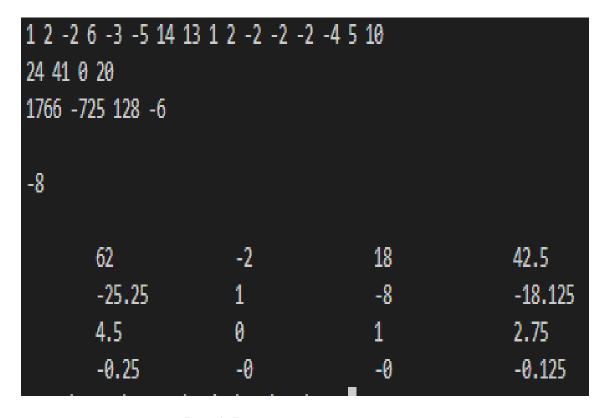


Рис. 1: Вывод программы в консоли

```
1 | #include <iostream>
 2
   #include <vector>
 3
   #include <string>
   #include <cmath>
   using namespace std;
 6
7
 8
   class Matrix {
 9
     public:
10
     int rows, cols;
11
      double **a;
12
13
      Matrix (){
14
         rows = 0;
15
         cols = 0;
         a = new double*[rows];
16
17
         for(int i = 0; i < rows; i++)</pre>
18
            a[i] = new double[cols];
      }
19
20
21
     Matrix(int n, int m, bool identity = 0)
22
23
         rows = n;
24
         cols = m;
25
       a = new double *[rows];
26
         for (int i = 0; i < rows; i++){
27
            a[i] = new double[cols];
28
            for (int j = 0; j < cols; j++){
29
               a[i][j] = identity * (i == j);
30
         }
31
     }
32
33
34
     void swapRows(int row1, int row2)
35
36
       swap(a[row1], a[row2]);
37
38
39
      void scan()
40
41
         for(int i = 0; i < rows; i++)</pre>
42
43
            for(int j = 0; j < cols; j++)
44
45
               scanf ("%lf", &a[i][j]);
            }
46
         }
47
```

```
48
      }
49
50
      void print()
51
52
      for(int i = 0; i < rows; i++)
53
54
       for(int j = 0; j < cols; j++)
55
56
         cout <<"\t"<< a[i][j] << "\t";</pre>
57
       }
58
       cout << endl;</pre>
59
      }
60
      }
61
62
       void inverse(Matrix &L, Matrix &U, double Z[])
63
64
         Matrix E = Matrix(rows, cols, 1);
65
         for (int k = 0; k < rows; ++k){
            for (int i = 0; i < cols; ++i){
66
               double s = 0;
67
               for (int j = 0; j < i; ++j){
68
69
                  s += L[i][j] * Z[j];
70
71
               Z[i] = E[i][k] - s;
            }
72
73
74
            for (int i = rows - 1; i > -1; --i){
75
               double s = 0;
76
               for (int j = i + 1; j < rows; ++j){
77
                  s += U[i][j] * a[j][k];
78
79
               a[i][k] = (Z[i] - s) / U[i][i];
80
81
         }
82
      }
83
84
       double det()
85
86
         double d = 0;
87
         if (rows == 1){
88
            return a[0][0];
89
90
         else if (rows == 2){
91
            return a[0][0] * a[1][1] - a[0][1] * a[1][0];
92
93
         for (int k = 0; k < rows; ++k) {
94
               Matrix M = Matrix(rows - 1, cols - 1);
95
               for (int i = 1; i < rows; ++i) {
96
                  int t = 0;
```

```
97 |
                   for (int j = 0; j < rows; ++j) {
98
                     if (j == k)
99
                        continue;
100
                     M[i-1][t] = a[i][j];
101
                     t += 1;
                   }
102
103
104
                d += pow(-1, k + 2) * a[0][k] * M.det();
105
             }
106
          return d;
107
108
109
      double* operator[](int i)
110
111
          return a[i];
112
113
114
       Matrix& operator*=(Matrix& m)
115
116
          if (cols != m.rows)
117
118
          throw "Wait. That's illegal.";
119
120
          Matrix temp(m.rows, m.cols);
121
          for (int i = 0; i < temp.rows; ++i)
122
123
             for (int j = 0; j < temp.cols; ++j)
124
125
                   for (int k = 0; k < cols; ++k)
126
                   {
127
                     temp.a[i][j] += (a[i][k] * m.a[k][j]);
128
129
             }
130
          }
131
          return (*this = temp);
132
    };
133
134
135
    void LU(Matrix &A, Matrix &B, Matrix &L, Matrix &U, Matrix M[])
136
137
       int n = A.rows;
138
       L = Matrix(n, n, 1);
139
140
       for(int i = 0; i < n; i++)
141
        for(int j = 0; j < n; j++)
142
            U[i][j]=A[i][j];
143
144
       for (int k = 0; k < n - 1; k++){
145
          M[k] = Matrix(n, n, 1);
```

```
146
           for (int i = k + 1; i < n; i++){
147
             if (U[k][k] == 0){
148
                int j = k + 1;
149
                while (U[j][j] == 0 \text{ and } j < n){
150
                   j += 1;
151
152
                if (j == n){
153
                   break;
154
                }
155
                U.swapRows(k, j);
                B.swapRows(k, j);
156
157
             }
158
             M[k][i][k] = U[i][k] / U[k][k];
159
             for (int j = k; j < n; ++j){
160
                U[i][j] -= M[k][i][k] * U[k][j];
161
162
          }
163
          L *=M[k];
164
165 | }
166
167
168
    1 2 -2 6 -3 -5 14 13 1 2 -2 -2 -2 -4 5 10
169
    24 41 0 20
170
171
172
    int main()
173
174
        int n = 4;
175
       Matrix A = Matrix(n, n);
176
       Matrix U = Matrix(n, n);
177
       Matrix B = Matrix(n, 1);
178
       A.scan();
179
       B.scan();
180
181
       Matrix M[n - 1];
182
       Matrix L = Matrix(n, n, 1);
183
184
       LU(A,B,L,U,M);
185
186
       double Z[n];
187
       for (int i = 0; i < n; ++i){
188
          double s = 0;
189
          for (int j = 0; j < i; ++j){
190
             double tmp = L[i][j] * Z[j];
191
             s += tmp;
192
          }
193
          Z[i] = B[i][0] - s;
194
```

```
195
196
       double X[n];
197
       for (int i = n - 1; i > -1; --i){
198
          double s = 0;
199
          for (int j = i + 1; j < n; ++j){
200
            s += U[i][j] * X[j];
201
202
          X[i] = (Z[i] - s) / U[i][i];
203
       }
204
205
       for (int i = 0; i < n; ++i){
206
          cout << X[i] << " ";
207
208
       cout << "\n\n";
209
210
       cout << U.det() << "\n\n";
211
212
       Matrix Ai = Matrix(n, n);
213
       Ai.inverse(L,U,Z);
214
       Ai.print();
215 || }
```

1.2 Метод прогонки

4 Постановка задачи

Реализовать метод прогонки в виде программы, задавая в качестве входных данных ненулевые элементы матрицы системы и вектор правых частей. Используя разработанное программное обеспечение, решить СЛАУ с трехдиагональной матрицей.

Вариант: 1

$$\begin{cases}
-11x_1 - 9x_2 = -122 \\
5x_1 - 15x_2 - 2x_3 = -48 \\
-8x_2 + 11x_3 - 3x_4 = -14 \\
6x_3 - 15x_4 + 4x_5 = -50 \\
3x_4 + 6x_5 = 42
\end{cases}$$

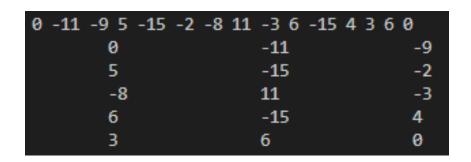


Рис. 2: Вывод программы в консоли

```
1 | #include <iostream>
 2
   #include <vector>
 3
   #include <string>
   #include <cmath>
   using namespace std;
 6
 7
 8
   class Matrix {
 9
     public:
10
     int rows, cols;
11
      double **a;
12
13
      Matrix (){
14
         rows = 0;
15
         cols = 0;
         a = new double*[rows];
16
17
         for(int i = 0; i < rows; i++)</pre>
18
            a[i] = new double[cols];
      }
19
20
21
     Matrix(int n, int m, bool identity = 0)
22
23
         rows = n;
24
         cols = m;
25
       a = new double *[rows];
26
         for (int i = 0; i < rows; i++){
27
            a[i] = new double[cols];
28
            for (int j = 0; j < cols; j++){
29
               a[i][j] = identity * (i == j);
30
         }
31
     }
32
33
34
     void swapRows(int row1, int row2)
35
36
       swap(a[row1], a[row2]);
37
38
39
      void scan()
40
41
         for(int i = 0; i < rows; i++)</pre>
42
43
            for(int j = 0; j < cols; j++)
44
45
               scanf ("%lf", &a[i][j]);
            }
46
         }
47
```

```
48
      }
49
50
     void print()
51
52
      for(int i = 0; i < rows; i++)</pre>
53
54
       for(int j = 0; j < cols; j++)
55
56
         cout <<"\t"<< a[i][j] << "\t";</pre>
57
       }
58
       cout << endl;</pre>
59
     }
      }
60
61
62
     double* operator[](int i)
63
64
         return a[i];
65
   };
66
67
68
69
   double determinant(Matrix M)
70
71
     double det = 1;
72
      int p = 1;
73
     for (int i=0; i < M.rows; i++)
74
75
       det *= pow(-1, p) * M[i][i];
76
         p++;
77
78
     return det;
79
   }
80
81
   0 -11 -9 5 -15 -2 -8 11 -3 6 -15 4 3 6 0
82
83
   -122 -48 -14 -50 42
84
85
86
   int main()
87
   {
88
89
       int n = 5;
90
      Matrix A = Matrix(n, 3);
91
       double B[n] = \{-122, -48, -14, -50, -42\};
92
      A.scan();
93
      A.print();
94
       //B.scan();
95
96
       //
```

```
97
       double P[n], Q[n], X[n];
98
       P[0] = -A[0][2] / A[0][1];
99
       Q[0] = B[0] / A[0][1];
100
       for (int i = 1; i < n; ++i){
          P[i] = -A[i][2] / (A[i][1] + A[i][0] * P[i - 1]);
101
102
          Q[i] = (B[i] - A[i][0] * Q[i - 1]) / (A[i][1] + A[i][0] * P[i - 1]);
103
104
105
106
       X[-1] = Q[-1];
       for (int i = n - 2; i > -1; --i){
107
108
          X[i] = P[i] * X[i + 1] + Q[i];
109
110
       for (int i = 0; i < n; ++i){
          cout << X[i] << " ";
111
112
113 | }
114
        for(int i = 0; i < n; ++i) {
115
            if(i == 0) {
116
                P[i] = -A[i][i+1] / A[i][i];
117
118
                Q[i] = d[i] / A[i][i];
119
            } else if(i == n - 1) {
120
                P[i] = 0;
121
                Q[i] = (d[i] - A[i][i - 1] * Q[i - 1]) / (A[i][i] + A[i][i - 1] * P[i - 1])
122
            } else {
123
                P[i] = -A[i][i+1] / (A[i][i] + A[i][i - 1] * P[i - 1]);
124
                Q[i] = (d[i] - A[i][i - 1] * Q[i - 1]) / (A[i][i] + A[i][i - 1] * P[i - 1])
125
            }
126
        }
127
128
        for(int i = n - 1; i \ge 0; --i) {
            if(i == n - 1) x[i] = Q[i];
129
130
            else {
131
                x[i] = P[i] * x[i + 1] + Q[i];
132
133
        }
```

1.3 Метод простых итераций. Метод Зейделя

7 Постановка задачи

Реализовать метод простых итераций и метод Зейделя в виде программ, задавая в качестве входных данных матрицу системы, вектор правых частей и точность вычислений. Используя разработанное программное обеспечение, решить СЛАУ. Проанализировать количество итераций, необходимое для достижения заданной точности.

Вариант: 1

$$\begin{cases}
19x_1 - 4x_2 + 9x_3 - x_4 = 100 \\
-2x_1 + 20x_2 - 2x_3 - 7x_4 = -5 \\
6x_1 - 5x_2 - 25x_3 + 9x_4 = 34 \\
-3x_2 - 9x_3 + 12x_4 = 69
\end{cases}$$

Рис. 3: Вывод программы в консоли

```
1 | #include <iostream>
 2
   #include <vector>
 3
   #include <string>
   #include <cmath>
   using namespace std;
 6
7
 8
   class Matrix {
 9
     public:
10
     int rows, cols;
11
      double **a;
12
13
      Matrix (){
14
         rows = 0;
15
         cols = 0;
         a = new double*[rows];
16
17
         for(int i = 0; i < rows; i++)</pre>
18
            a[i] = new double[cols];
      }
19
20
21
     Matrix(int n, int m, bool identity = 0)
22
23
         rows = n;
24
         cols = m;
25
       a = new double *[rows];
26
         for (int i = 0; i < rows; i++){
27
            a[i] = new double[cols];
28
            for (int j = 0; j < cols; j++){
29
               a[i][j] = identity * (i == j);
30
         }
31
     }
32
33
34
     void swapRows(int row1, int row2)
35
36
       swap(a[row1], a[row2]);
37
38
39
      void scan()
40
41
         for(int i = 0; i < rows; i++)</pre>
42
43
            for(int j = 0; j < cols; j++)
44
45
               scanf ("%lf", &a[i][j]);
            }
46
         }
47
```

```
48
      }
49
50
      void print()
51
52
      for(int i = 0; i < rows; i++)</pre>
53
54
       for(int j = 0; j < cols; j++)
55
         cout <<"\t"<< a[i][j] << "\t";</pre>
56
57
        }
58
        cout << endl;</pre>
59
      }
60
      }
61
62
      double* operator[] (int i)
63
64
         return a[i];
65
66
67
      Matrix transpose()
68
69
         Matrix C = Matrix (cols, rows);
70
         for (int i = 0; i < rows; ++ i){
            for (int j = 0; j < cols; ++ j){}
71
72
               C[j][i] = a[i][j];
73
74
75
         return C;
76
77
78
      Matrix minor(int y, int z)
79
80
         Matrix C = Matrix (rows - 1, cols - 1);
81
         int k = 0;
82
          for (int i = 0; i < rows; ++i){
83
            if (i > y){
84
               k = 1;
85
86
             for (int j = 0; j < cols; ++j){}
87
               if (i != y){
88
                  if (j < z){
                     C[i - k][j] = a[i][j];
89
                  }
90
91
                  else if (j > z){
92
                     C[i - k][j - 1] = a[i][j];
93
94
               }
95
            }
96
         }
```

```
97
          return C;
98
99
100
       Matrix inverse()
101
102
          double d = this->determinant();
103
          Matrix inv_A = Matrix(rows, cols);
104
          for(int i = 0; i < rows; ++i){
105
             for(int j = 0; j < rows; ++j){
106
                Matrix M = Matrix(rows - 1, rows - 1);
107
                M = this->minor(i, j);
108
                inv_A[i][j] = pow(-1.0, i + j + 2) * M.determinant() / d;
109
110
111
          inv_A = inv_A.transpose();
112
          return inv_A;
113
       }
114
115
       double determinant()
116
          double d = 0;
117
118
          if (rows == 1){
119
             return a[0][0];
120
121
          else if (rows == 2){
122
             return a[0][0] * a[1][1] - a[0][1] * a[1][0];
123
124
          for (int k = 0; k < rows; ++k) {
125
                Matrix M = Matrix(rows - 1, cols - 1);
126
                for (int i = 1; i < rows; ++i) {
127
                   int t = 0;
128
                   for (int j = 0; j < rows; ++j) {
129
                     if (j == k)
130
                        continue;
131
                     M[i-1][t] = a[i][j];
132
                      t += 1;
                   }
133
134
135
                d += pow(-1, k + 2) * a[0][k] * M.determinant();
             }
136
137
          return d;
       }
138
139
       double Norm(){
140
          double norm = 0;
141
          for (int i = 0; i < rows; ++i){
142
             for (int j = 0; j < cols; ++j){}
143
                norm += pow(a[i][j], 2);
144
145
          }
```

```
146
          return pow(norm, 0.5);
147
148
    };
149
150
    Matrix operator* (Matrix & A, Matrix & B){
151
       Matrix C = Matrix (A.rows, B.cols);
152
       for (int i = 0; i < A.rows; ++ i){</pre>
153
          for (int j = 0; j < B.cols; ++ j){
154
             for (int k = 0; k < A.cols; ++ k){
155
                C[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
             }
156
157
          }
158
159
       return C;
    }
160
161
162
    Matrix operator+ (Matrix A, Matrix B){
163
       Matrix C = Matrix(A.rows, A.cols);
164
       for (int i = 0; i < A.rows; ++i){</pre>
          for (int j = 0; j < A.cols; ++j){
165
             C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
166
167
168
       }
169
       return C;
    }
170
171
    Matrix operator- (Matrix A, Matrix B){
172
173
       Matrix C = Matrix(A.rows, A.cols);
174
       for (int i = 0; i < A.rows; ++i){
175
          for (int j = 0; j < A.cols; ++j){
176
             C[i][j] = A[i][j] - B[i][j];
          }
177
178
179
       return C;
180 | }
181
182
183
    19 -4 -9 -1 -2 20 -2 -7 6 5 -25 9 0 -3 -9 12
184
    100 -5 34 69
185
186
187
    int main()
188
    {
189
190
        int n = 4;
191
       Matrix A = Matrix (n, n);
192
       Matrix Alpha = Matrix (n, n);
193
       Matrix Down = Matrix (n, n);
194
       Matrix E = Matrix (n, n, 1);
```

```
195
       Matrix B = Matrix (n, 1);
196
       Matrix Beta = Matrix(n, 1);
197
       A.scan();
198
       B.scan();
199
200
201
       for (int i = 0; i < n; ++i){
202
          for (int j = 0; j < n; ++j){
203
             double s = 0;
204
             if (i != j){
205
                Alpha[i][j] = -A[i][j] / A[i][i];
206
                if (i > j){
207
                   Down[i][j] = Alpha[i][j];
208
209
                s += abs(A[i][j]);
210
             }
211
             else{
212
                Alpha[i][j] = 0;
213
214
215
          Beta[i][0] = B[i][0] / A[i][i];
216
217
218
219
       Matrix X[2] = {Beta, Beta + Alpha * Beta};
220
        int k = 1;
221
       double eps = 0.01;
222
       while ((X[1] - X[0]).Norm() > eps){
223
          X[0] = X[1];
224
          X[1] = Beta + Alpha * X[1];
225
          k += 1;
226
       }
227
       X[1].print();
228
       cout << "\n";
229
       cout << k << "\n";
230
231
        //
232
       k = 1;
233
       Matrix C = E - Down;
234
       C = C.inverse();
235
       C = C * Beta;
236
       X[0] = Beta;
237
       X[1] = Alpha * Beta + C;
238
       while ((X[1] - X[0]).Norm() > eps){
239
          X[0] = X[1];
240
          X[1] = Alpha * X[1] + C;
241
          k += 1;
242
       }
243
```

```
244 | cout << "\n";
245 | X[1].print();
246 | cout << k << "\n";
247 | }
```

1.4 Метод вращений

10 Постановка задачи

Реализовать метод вращений в виде программы, задавая в качестве входных данных матрицу и точность вычислений. Используя разработанное программное обеспечение, найти собственные значения и собственные векторы симметрических матриц. Проанализировать зависимость погрешности вычислений от числа итераций.

Вариант: 1

$$\begin{pmatrix} -7 & 4 & 5 \\ 4 & -6 & -9 \\ 5 & -9 & -8 \end{pmatrix}$$



Рис. 4: Вывод программы в консоли

```
1 | #include <iostream>
 2
   #include <vector>
 3
   #include <string>
   #include <cmath>
   using namespace std;
 6
7
 8
   class Matrix {
 9
     public:
10
     int rows, cols;
11
      double **a;
12
13
      Matrix (){
14
         rows = 0;
15
         cols = 0;
         a = new double*[rows];
16
17
         for(int i = 0; i < rows; i++)</pre>
18
            a[i] = new double[cols];
      }
19
20
21
     Matrix(int n, int m, bool identity = 0)
22
23
         rows = n;
24
         cols = m;
25
       a = new double *[rows];
26
         for (int i = 0; i < rows; i++){
27
            a[i] = new double[cols];
28
            for (int j = 0; j < cols; j++){
29
               a[i][j] = identity * (i == j);
30
         }
31
     }
32
33
34
      void scan()
35
36
         for(int i = 0; i < rows; i++)
37
38
            for(int j = 0; j < cols; j++)
39
               scanf ("%lf", &a[i][j]);
40
41
42
          }
43
       }
44
45
     void print()
46
     for(int i = 0; i < rows; i++)</pre>
47
```

```
48
49
        for(int j = 0; j < cols; j++)
50
         cout <<"\t"<< a[i][j] << "\t";
51
52
        }
53
        cout << endl;</pre>
54
55
      }
56
57
      double* operator[] (int i)
58
59
         return a[i];
60
61
62
       Matrix transpose()
63
64
          Matrix C = Matrix (cols, rows);
65
          for (int i = 0; i < rows; ++ i){
             for (int j = 0; j < cols; ++ j){}
66
                C[j][i] = a[i][j];
67
68
          }
69
70
          return C;
71
72
73
       double crit()
74
75
          double s = 0;
76
          for (int i = 0; i < rows - 1; ++i){
77
             for (int j = i + 1; j < cols; ++j){
78
                s += pow(a[i][j], 2);
79
             }
80
81
         return pow(s, 0.5);
82
83
84
       pair<int, int> find_max(){
85
       int i_max = 0;
86
       int j_max = 1;
87
       for (int i = 0; i < rows - 1; ++i){
88
          for (int j = i + 1; j < rows; ++j){
             \quad \text{if } (abs(a[i][j]) > abs(a[i\_max][j\_max])) \{\\
89
90
                i_max = i;
91
                j_max = j;
             }
92
93
          }
94
       }
95
       return pair<int, int>(i_max, j_max);
96 | }
```

```
97 || };
98
99
    Matrix operator* (Matrix & A, Matrix & B){
100
       Matrix C = Matrix (A.rows, B.cols);
101
       for (int i = 0; i < A.rows; ++ i){
          for (int j = 0; j < B.cols; ++ j){
102
103
             for (int k = 0; k < A.cols; ++ k){
104
                C[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
105
             }
          }
106
107
       }
108
       return C;
109
    }
110
111
    Matrix operator+ (Matrix A, Matrix B){
112
       Matrix C = Matrix(A.rows, A.cols);
113
       for (int i = 0; i < A.rows; ++i){
114
          for (int j = 0; j < A.cols; ++j){
115
             C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
116
       }
117
       return C;
118
119
    }
120
121
    Matrix operator- (Matrix A, Matrix B){
122
       Matrix C = Matrix(A.rows, A.cols);
123
       for (int i = 0; i < A.rows; ++i){
          for (int j = 0; j < A.cols; ++j){
124
125
             C[i][j] = A[i][j] - B[i][j];
126
127
128
       return C;
129
130
131
132
    -7 4 5 4 -6 -9 5 -9 -8
133
134
135
    int main()
136
    {
137
       int n = 3;
138
       Matrix A = Matrix(n, n);
139
       A.scan();
140
       Matrix X = Matrix(n, n, 1);
141
       double eps = 0.01;
142
       int k = 0;
143
144
145
       while (A.crit() > eps){
```

```
146
           Matrix U = Matrix(n, n, 1);
147
           Matrix U_T = Matrix(n, n, 1);
148
           auto [i_max, j_max] = A.find_max();
149
           \label{eq:double_phi} \mbox{double phi = } \mbox{atan(2 * A[i_max][j_max] / (A[i_max][i_max] - A[j_max][j_max])) / 2;
150
           U[i_max][i_max] = cos(phi);
151
           U[j_max][j_max] = cos(phi);
152
           U[i_max][j_max] = -sin(phi);
153
           U[j_max][i_max] = sin(phi);
154
           U_T = U.transpose();
155
           A = U_T * A;
156
           A = A * U;
          X = X * U;
157
158
           k += 1;
159
160
161
        Matrix Lambda = Matrix(1, n);
162
        for (int i = 0; i < n; ++i){
163
           Lambda[0][i] = A[i][i];
164
165
        Lambda.print();
166
167
        cout << k << "\n";
168 | }
```

1.5 QR – разложение матриц

13 Постановка задачи

Реализовать алгоритм QR – разложения матриц в виде программы. На его основе разработать программу, реализующую QR – алгоритм решения полной проблемы собственных значений произвольных матриц, задавая в качестве входных данных матрицу и точность вычислений. С использованием разработанного программного обеспечения найти собственные значения матрицы.

Вариант: 1

$$\begin{pmatrix} 3 & -7 & -1 \\ -9 & -8 & 7 \\ 5 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

Рис. 5: Вывод программы в консоли

```
1 | #include <iostream>
 2
   #include <vector>
 3
   #include <string>
 4 | #include <cmath>
   using namespace std;
 6
7
 8
   class Matrix {
 9
     public:
10
     int rows, cols;
11
      double **a;
12
13
      Matrix (){
14
         rows = 0;
15
         cols = 0;
         a = new double*[rows];
16
17
         for(int i = 0; i < rows; i++)</pre>
18
            a[i] = new double[cols];
      }
19
20
21
     Matrix(int n, int m, bool identity = 0)
22
23
         rows = n;
24
         cols = m;
25
       a = new double *[rows];
26
         for (int i = 0; i < rows; i++){
27
            a[i] = new double[cols];
28
            for (int j = 0; j < cols; j++){
29
               a[i][j] = identity * (i == j);
30
         }
31
32
     }
33
34
      void scan()
35
36
         for(int i = 0; i < rows; i++)
37
38
            for(int j = 0; j < cols; j++)
39
               scanf ("%lf", &a[i][j]);
40
41
42
         }
43
       }
44
45
     void print()
46
         for(int i = 0; i < rows; i++)</pre>
47
```

```
48
49
             for(int j = 0; j < cols; j++)
50
                \texttt{cout} <<"\backslash t"<< a[i][j] << "\backslash t";
51
52
             }
53
             cout << endl;</pre>
54
55
       }
56
57
      double* operator[] (int i)
58
59
          return a[i];
60
61
62
      void swapRows(int row1, int row2)
63
64
        swap(a[row1], a[row2]);
65
66
67
       Matrix transpose()
68
69
          Matrix C = Matrix (cols, rows);
70
          for (int i = 0; i < rows; ++ i){
71
             for (int j = 0; j < cols; ++ j){
72
                C[j][i] = a[i][j];
73
74
75
          return C;
76
77
78
       double crit()
79
80
          double s = 0;
81
          for (int i = 0; i < rows - 1; ++i){
             for (int j = i + 1; j < cols; ++j){
82
83
                s += pow(a[i][j], 2);
84
85
86
          return pow(s, 0.5);
87
88
89
       pair<int, int> find_max(){
90
       int i_max = 0;
91
       int j_max = 1;
92
       for (int i = 0; i < rows - 1; ++i){
93
          for (int j = i + 1; j < rows; ++j){
94
             if (abs(a[i][j]) > abs(a[i_max][j_max])){
95
                i_max = i;
96
                j_{max} = j;
```

```
97
             }
98
          }
99
100
       return pair<int, int>(i_max, j_max);
101
102
    };
103
104
    Matrix operator* (Matrix & A, double mult){
105
       Matrix C = Matrix (A.rows, A.cols);
106
       for (int i = 0; i < A.rows; ++i)
107
108
          for (int j = 0; j < A.cols; ++j)
109
110
             C[i][j] += A[i][j] * mult;
111
112
113
       return C;
114
115
116
    Matrix operator* (Matrix & A, Matrix & B){
117
       Matrix C = Matrix (A.rows, B.cols);
118
       for (int i = 0; i < A.rows; ++i){
119
          for (int j = 0; j < B.cols; ++j){
120
             for (int k = 0; k < A.cols; ++k){
121
                C[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
122
          }
123
124
125
       return C;
126
    }
127
128
    Matrix operator+ (Matrix A, Matrix B){
129
       Matrix C = Matrix(A.rows, A.cols);
130
       for (int i = 0; i < A.rows; ++i){
131
          for (int j = 0; j < A.cols; ++j){
132
             C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
133
134
       }
135
       return C;
136
137
138
    Matrix operator- (Matrix A, Matrix B){
139
       Matrix C = Matrix(A.rows, A.cols);
140
       for (int i = 0; i < A.rows; ++i){}
141
          for (int j = 0; j < A.cols; ++j){
142
             C[i][j] = A[i][j] - B[i][j];
143
144
       }
145
       return C;
```

```
146 || }
147
148
    double scalar(Matrix &A, Matrix &B){
149
        double s;
150
        for (int i = 0; i < A.rows; ++i){
151
            for (int j = 0; j < B.cols; ++j){
152
                for (int k = 0; k < A.cols; ++k){
153
                    s += A[i][k] * B[k][j];
154
                }
155
            }
        }
156
157
        return s;
    }
158
159
160
     int sign(double a){
161
        return (a >= 0) ? 1 : -1;
162
    }
163
164
    pair<Matrix, Matrix> QR_decomposition(Matrix A){
165
        int n = A.rows;
166
        Matrix E = Matrix(n, n, 1);
167
        Matrix Q = Matrix(n, n, 1);
168
        Matrix H = Matrix(n, n);
169
        for (int j = 0; j < n - 1; ++j){
170
            Matrix v = Matrix(n, 1);
            for (int i = j; i < n; ++i){
171
                v[i][0] = A[i][j];
172
173
                if (i == j){
174
                    double s = 0;
175
                    for (int k = j; k < n; ++k){
176
                        s += pow(A[k][j], 2);
                    }
177
178
                    v[i][0] += sign(A[i][j]) * pow(s, 0.5);
179
                }
180
            }
181
            Matrix v_T = v.transpose();
182
            Matrix v1 = v * v_T;
183
            H = v1 * 2;
184
            H = E - H * (1 / scalar(v_T, v));
185
            Q = Q * H;
186
            A = H * A;
187
188
        return pair < Matrix, Matrix > (Q, A);
    }
189
190
191
    pair<double, double complex(double b, double c){</pre>
192
        if (pow(b, 2) - 4 * c < 0){
193
            return pair<double, double> (-b / 2, pow(-pow(b, 2) + 4 * c, 0.5) / 2);
194
```

```
195 ||
        else{
196
            return pair < double, double > (-b / 2 + pow(pow(b, 2) - 4 * c, 0.5) / 2, 0);
197
198
    }
199
200
    bool endcheck(Matrix A[2], double eps){
201
        int n = A[1].rows;
202
        int j = 0;
203
        while (j < n - 1){
204
            pair < double, double > z0 = complex( - A[0][j][j] - A[0][j + 1][j + 1], A[0][j][j]
                ] * A[0][j + 1][j + 1] - A[0][j][j + 1] * A[0][j + 1][j]);
205
            pair < double, double > z1 = complex( - A[1][j][j] - A[1][j + 1][j + 1], A[1][j][j]
                * A[1][j + 1][j + 1] - A[1][j][j + 1] * A[1][j + 1][j]);
206
            if (z1.second == 0){
207
                double s = 0;
208
                for (int i = j + 1; i < n; ++i){
209
                    s += pow(A[1][i][j], 2);
210
211
                s = pow(s, 0.5);
212
                if (s > eps){
213
                    return true;
214
                }
215
            }
216
            else{
217
                if (pow(pow(z1.first - z0.first, 2) + pow(z1.second - z0.second, 2), 0.5) >
                     eps){
218
                    return true;
219
                }
220
                else{
221
                    j += 1;
222
223
            }
224
            j += 1;
225
        }
226
        return false;
227
    }
228
229
230
    3 -7 -1 -9 -8 7 5 2 2
231
232
233
    int main()
234
235
        int n = 3;
236
        Matrix A = Matrix (n, n);
237
        A.scan();
238
239
        // QR-
240
        double eps = 0.01;
```

```
241
        Matrix AA[2] = \{A, Matrix(n, n)\};
242
        auto [Q, R] = QR_decomposition(A);
243
        AA[1] = R * Q;
244
        int k = 1;
245
246
        while (endcheck(AA, eps)){
247
            auto [Q, R] = QR_decomposition(AA[1]);
248
            AA[0] = AA[1];
249
            AA[1] = R * Q;
250
            k += 1;
251
        }
252
253
254
        string eigenvalue[n];
255
        int i = 0;
256
        while (i < n - 1){
            pair<double, double> z = complex(AA[1][i][i] + AA[1][i + 1][i + 1], AA[1][i][i]
257
                 * AA[1][i + 1][i + 1] - AA[1][i][i + 1] * AA[1][i + 1][i];
258
            if (z.second == 0){
259
                eigenvalue[i] = to_string(AA[1][i][i]);
            }
260
261
            else{
262
                eigenvalue[i] = to_string(z.first) + " + " + to_string(z.second) + "i";
263
                eigenvalue[i] = to_string(z.first) + " - " + to_string(z.second) + "i";
264
265
            i += 1;
266
            }
267
            i += 1;
268
269
270
        AA[1].print();
271
        cout << k << "\n";
272
        for (int i = 0; i < n; ++i){
273
            cout << eigenvalue[i] << " ";</pre>
274
        }
275 | }
```