

PYTHON DOJO



QUELQUES MOTS SUR NOUS 1/2

- Statistiques
 - Prénom : Julien
 - Nom : Lenormand
- Compétences
 - Classe : Ingénieur logiciel
 - Dernière guilda : Kaizen
 - Arme préférée : Python
- Traits optionnels
 - ...









 Julien

QUELQUES MOTS SUR NOUS 2/2

- Statistiques
 - Prénom : René (Uggla)
 - Nom : Ribaud
- Compétences
 - Classe : Ingénieur logiciel
 - Classe précédente : Architecte solution (Cloud / DevOps)
 - Dernière guilde : Red Hat
 - Début du jeu : 1998
 - Armes préférées : Rust / Python
 - Artefact : Openstack Nova
- Traits optionnels
 - Linux et FLOSS depuis 1995
 - Ancien Ops, aujourd'hui Dev pour produire mes propres bugs








QU'EST-CE QU'UN CODING-DOJO ?






-  Séance de programmation en groupe
-  Partager, échanger, apprendre, progresser
-  1 sujet simple (« Kata »)
-  Objectif pédagogique optionnel
-  Pas d'objectif de "finir"
-  Valeurs : Bienveillance, Écoute, Partage, Courage, Générosité
-  Comprendre tout ce qui se passe et se dit 

MOB PROGRAMMING








-  Un seul poste de travail
 -  Rôles tournants (5-10 minutes)
 -  Driver : exécute les consignes
 -  Navigators : échangent et donnent les intentions
 -  Option : Designated navigator
- **Remarque :** ⚡ Pour aujourd'hui, pas de rotation pour simplifier.
Julien assurera le rôle du clavier "intelligent" tout au long de la session.

LES RÔLES DANS UN DOJO

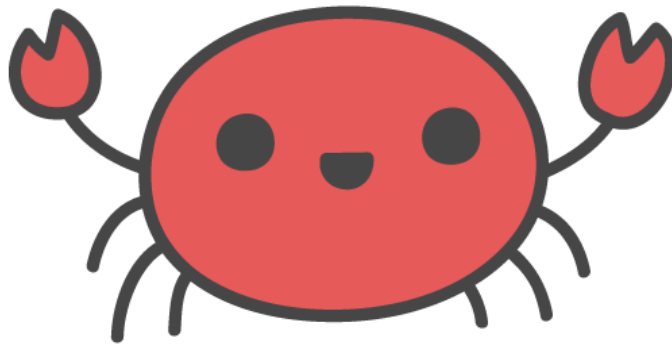
-  **Gardien du temps** : gère les rotations et l'horaire
-  **Maître du sujet** : présente, tranche sur les doutes
-  **Maître de la techno** : aide à débloquer techniquement
-  **Facilitateur** : assure la participation et la bienveillance
-  **Observateur** (optionnel) : aide à améliorer la session

CONTEXTE DE LA SESSION



-  Nous avons eu plusieurs présentations sur Python :
 - uv, Rambo Python, Mocking, ...
-  Objectif d'aujourd'hui :
 - Mettre en pratique ces concepts
 - Appliquer les bonnes pratiques de craft ✨
 - Travailler en TDD (Test-Driven Development) 
-  Projet support : écrire une bibliothèque pour un mini-jeu Pokémon en Python 

THANKS 🙏



- Julien Lenormand <julien.lenormand@gmail.com>
- René Ribaud <rene.ribaud@gmail.com>