

SUGIYONO

Bogor, Indonesia | lapan5dev@gmail.com | [+6289613835657](tel:+6289613835657) | [linkedin](#) | [github](#)

Pada tahun 2020 saya telah menyelesaikan kuliah dengan jurusan Teknik Informatika di STMIK Eresha dan telah mengerjakan berbagai proyek aplikasi website dan android. Saya selalu antusias menghadapi tantangan baru untuk memperluas wawasan keterampilan, khususnya bidang teknologi.

SKILLS

Php Laravel	Git version control	Postman
Flutter	Restful API	Database (MYSQL)
Microservice	Project management	Deploy & management server
Codeigneter	Design adobe photosop	Troubleshoot hardware software
HTML, CSS , JS	Firebase	

PROJECTS

- [Company Profile](#), Website ini dibuat menggunakan framework laravel filament dan dibuat untuk kebutuhan perusahaan jasa konstruksi (PT Randinal Pratama Mandiri).
- [E-Part System](#), Sistem ini dibuat dengan HTML,CSS,JS dan menggunakan Database Google Sheet untuk API. system ini dibuat untuk kebutuhan internal perusahaan.
- [MyProfile](#), Website portofolio ini dibuat untuk kebutuhan pribadi saya dalam meletakan beberapa recent project.
- [Aplikasi QrScan Event](#),_Aplikasi ini dibuat dengan flutter yang diintergrasikan datanya melalui API.
- [Aplikasi Presensi Face Recognition & Geolocation](#),_Aplikasi ini dibuat dengan framework laravel untuk admin dashboard serta API nya dan menggunakan flutter untuk handle di sisi mobile.
- [Aplikasi Ecommerce](#),_Aplikasi ini dibuat dengan framework laravel untuk admin dashboard serta API nya dan menggunakan flutter untuk handle di sisi mobile dan menggunakan midtrans sebagai layanan payment gateway.
- [System Web Accounting](#),_Sistem website pengelolaan keuangan ini dibuat menggunakan PHP Native dan menggunakan database MYSQL.
- [Aplikasi Perhitungan Kadar](#),_Aplikasi ini dibuat dengan android java native untuk kebutuhan administartor di internal perusahaan.
- [Aplikasi Game Edukasi](#),_Aplikasi ini dibuat dengan unity 3D untuk kebutuhan tugas akhir saya.

EDUCATION

STMIK ERESHA Unpam, Tangerang
Teknik Informatika 3.51 GPA Cumlaude

Aug 2016 - Aug 2020

WORK EXPERIENCE

PT Boehringer Ingelheim Indonesia

Mar 2011 - Dec 2024

Operator Produksi

- Beberapa kali membantu dalam pembuatan aplikasi atau web untuk kebutuhan internal perusahaan
- Menguasai proses produksi sediaan solid dan semi solid
- Menguasai mesin mixing emulgel, mixing suppo/suspensi, mesin filling suppo, mesin sortir tablet dan penimbangan.

PT Novell Pharmaceutical Laboratories

Nov 2004 - Mar 2011

Operator Produksi Steril Area

- Jobdesk utama melakukan proses produksi sediaan steril
- Menguasai semua bagian produksi steril yaitu; prepare, washing ampoule, autoclave oven sterilisasi, penimbangan, mixing dan filing ampoule.
- Dan juga menguasai pengoperasian alat instrumen PH meter & Conductivity, MAT (Micro air test) , Partikel Counter dan alat Fumigasi.

CERTIFICATE

- [Dicoding Academy](#), membuat aplikasi android pemula
- [Dicoding Academy](#), membuat game untuk pemula
- [Skill Academy](#), pelatihan mobile programming android & kotlin
- [Kampus Biner](#), bootcamp online dasar-dasar wifi cybersecurity
- [BuildWithAngga](#), fullstack web development ujian online CBT
- [JagoFlutter](#), fullstack developer laravel dan flutter

LANGUAGE

- Bahasa (Native)
- English (Middle)

Nomor U/P : 55201202000515
U/P Number

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER ERESHA

Memberikan Kepada :
Certifier

Sugiyono

Lahir pada tanggal
Place of Birth

15 Agustus 1985

di

Jakarta

Hiasah
Certificate of

SARJANA KOMPUTER (S.Kom.)

Dengan segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar akademik tersebut.
To be right for academic programme

Jakarta, 14 Agustus 2020



Ketua,
Chairman

Achmad Hindasyah

Dr. Achmad Hindasyah, M.Si
NIDN. 0419067102



Ketua Program Studi,
Head of the study program

Yan Mitha Djaksana

Yan Mitha Djaksana, M.Kom
NIDN. 0419099102



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

STMIK ERESHA

TERAKREDITASI BAN-PT

665/SK/BAN-PT/Akred/S/III/2018

Jalan Raya Puspitex No.11, Serpong- Tangerang Selatan Telp 021-7412566 Fax 021-7412566

TRANSKRIP NILAI AKADEMIK

DIBERIKAN KEPADA :

NAMA MAHASISWA : SUGIYONO
NIM MAHASISWA : 161011400040
TEMPAT/TANGGAL LAHIR : JAKARTA, 15 AGUSTUS 1985
TANGGAL LULUS : 13 AGUSTUS 2020
PROGRAM STUDI : TEKNIK INFORMATIKA
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU (S1)
PEMINATAN : UTAMA


NO	KODE MK	MATA KULIAH	NILAI	ANGKA	SKS	MUTU
1	FTE01	BAHASA INGGRIS 1	A	4	2	8
2	TPLB02	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI	B	3	2	6
3	TPLB17	ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN I	A	4	3	12
4	TPLB19	KALKULUS I	B	3	3	9
5	TPLB22	LOGIKA INFORMATIKA	B	3	3	9
6	TPLD37	PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER	A	4	3	12
7	TPLB02	KECAKAPAN ANTAR PERSONAL	A	4	2	8
8	FTE02	BAHASA INGGRIS 2	B	3	2	6
9	TPLB05	LAB ALGORITMA & PEMROGRAMAN	B	3	2	6
10	TPLB18	ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN II	B	3	3	9
11	TPLB20	KALKULUS II	B	3	3	9
12	TPLD38	KOMUNIKASI DATA	A	4	2	8
13	TPLB01	KOMPUTER DAN MASYARAKAT	A	4	2	8
14	UPBA04	KEWARGANEGARAAN	A	4	2	8
15	UPBA06	PENDIDIKAN AGAMA	A	4	2	8
16	FTE03	BAHASA INGGRIS 3	B	3	2	6
17	TPLB8	STATISTIKA DASAR	B	3	2	6
18	TPLB06	MATEMATIKA DISKRIT	B	3	2	6
19	TPLB07	ALJABAR LINIER & MATRIKS	B	3	2	6
20	TPLB21	STRUKTUR DATA	A	4	3	12
21	TPLC19	SISTEM BERKAS	B	3	2	6
22	TPLC34	JARINGAN KOMPUTER	A	4	2	8
23	TPLD31	SISTEM OPERASI	A	4	3	12
24	TPLB10	PRAKTIKUM STRUKTUR DATA	B	3	2	6
25	TPLB16	STATISTIK LANJUT	B	3	2	6
26	TPLB23	GRAPH TERAPAN	B	3	3	9
27	TPLC05	LAB JARINGAN KOMPUTER	B	3	2	6
28	TPLD33	PEMROGRAMAN I	B	3	3	9
29	TPLD43	BASIS DATA I	B	3	2	6
30	UPBA03	PENDIDIKAN PANCASILA	A	4	2	8
31	UPBE01	BAHASA INDONESIA	A	4	2	8
32	TPLC09	PRAKTIKUM BASIS DATA	B	3	2	6
33	TPLC16	TEORI BAHASA & OTOMATA	B	3	2	6
34	TPLC25	PEMROGRAMAN WEB I	A	4	3	12
35	TPLC29	TEKNIK RISET OPERASIONAL	B	3	2	6
36	TPLD09	METODE PENELITIAN	A	4	2	8
37	TPLD34	PEMROGRAMAN II	B	3	3	9
38	TPLD42	ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	B	3	2	6
39	TPLD44	BASIS DATA II	A	4	2	8

NO	KODE MK	MATA KULIAH	NILAI	ANGKA	SKS	MUTU
40	TPLC14	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	B	3	3	9
41	TPLC17	TEKNIK KOMPIKASI	A	4	2	8
42	TPLC22	KERJA PRAKTEK	A	4	2	8
43	TPLC26	PEMROGRAMAN WEB 2	A	4	3	12
44	TPLD19	KECERDASAN BUATAN	A	4	2	8
45	TPLD32	ARSITEKTUR DAN ORGANISASI KOMPUTER	B	3	2	6
46	TPLD35	MOBILE PROGRAMING	A	4	2	8
47	TPLD39	KOMPUTER GRAFIK I	A	4	2	8
48	TPLB11	METODE NUMERIK	B	3	2	6
49	TPLC13	INTERAKSI MANUSIA DENGAN KOMPUTER	B	3	2	6
50	TPLC30	KEAMANAN KOMPUTER	A	4	2	8
51	TPLC32	E-COMMERCE	A	4	2	8
52	TPLD20	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN	B	3	2	6
53	TPLD24	MANAJEMEN PROYEK INFORMATIKA	B	3	2	6
54	TPLD41	SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN	B	3	3	9
55	TPLD47	TESTING DAN QA PERANGKAT LUNAK	A	4	3	12
56	TPLB14	PENGANTAR ORGANISASI DAN BISNIS	A	4	2	8
57	TPLB24	KAPITA SELEKTA/SEMINAR	A	4	2	8
58	TPLC35	TEKNOLOGI HACKING DAN KEAMANAN	B	3	3	9
59	TPLC36	TEKNOLOGI WEB	A	4	2	8
60	TPLD28	ETIKA PROFESI	A	4	2	8
61	TPLD40	KOMPUTER GRAFIK II	A	4	3	12
62	TPLC23	TUGAS AKHIR (SKRIPSI)	A	4	6	24
JUMLAH					146	512
IPK			3,51			
			(Tiga koma Lima Satu)			

PREDIKAT KELULUSAN : **CUM LAUDE (Dengan Pujian)**

JUDUL SKRIPSI : **PERANCANGAN GAME EDUKASI MEMILAH SAMPAH MENGGUNAKAN ENGINE UNITY BERBASIS ANDROID DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING* (STUDI KASUS: PT BOEHRINGER INGELHEM INDONESIA)**

KETUA,


DR. ACHMAD HINDASYAH, M.Eng.
 NIDN.0419067102



JAKARTA, 14 AGUSTUS 2020
 KETUA PROGRAM STUDI TEKNIK,


YAN-MITHA DJAKSANA, S.Kom., M.Kom
 NIDN.0419099102