Конспект по теме "PySpark"

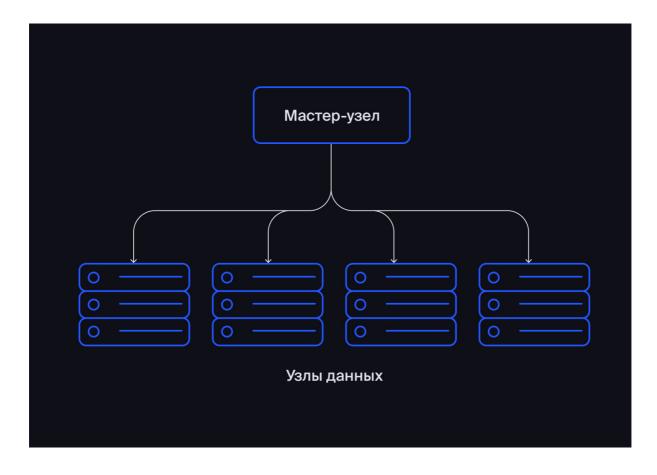
Распределённые системы

Когда объём данных растёт, и один компьютер с вычислениями уже не справляется, подключают распределённые системы (англ. Distributed File Systems). Они хранят файлы с данными на нескольких компьютерах и предоставляют доступ к данным. Файл делится на фрагменты, причём каждый фрагмент может быть сохранён несколько раз на разных компьютерах. Так гарантируется целостность данных.

Распределённая система состоит из несколько **узлов** (англ. *nodes*). Это отдельные компьютеры с ресурсами вычисления и хранения данных.

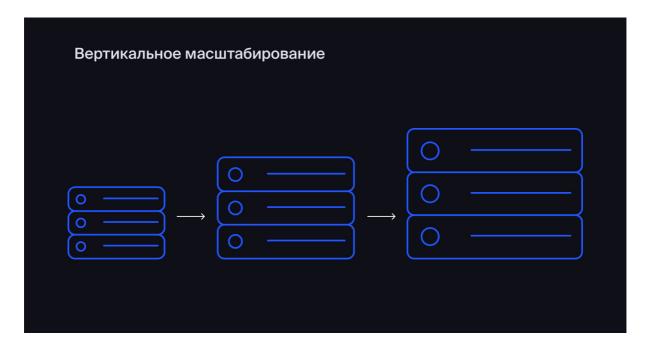
Узлы бывают двух типов:

- **Мастер-узел**, или **ведущий узел** (англ. *Name Node*). Он распределяет файлы между компьютерами в **кластере** (англ. *cluster*) наборе связанных узлов.
- Узлы данных (англ. *Data Node*). В них данные содержатся и обрабатываются. Чтобы избежать потери информации, каждый файл дублируется в нескольких узлах данных.

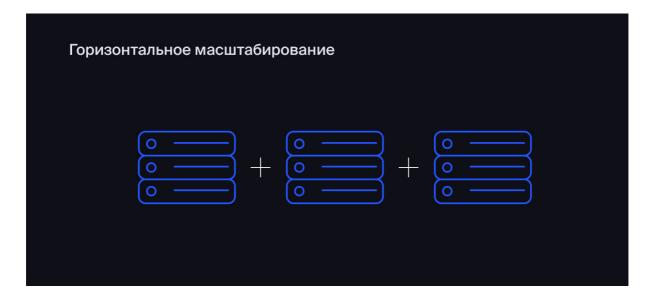


Чтобы компьютеры хранили и обрабатывали больше данных, их совершенствуют двумя способами:

• Повышение производительности каждого узла или замена более мощными узлами. Такой подход называется **вертикальным масштабированием** (англ. scale up).



• Увеличение количества узлов в кластере — это **горизонтальное** масштабирование (англ. scale out). Так узлы будут параллельно обрабатывать данные (англ. parallel processing, «параллельная обработка»). Этот подход помогает быстрее масштабироваться.



Spark u RDD

Apache Spark — фреймворк для распределённых вычислений с открытым исходным кодом, который позволяет распределять и обрабатывать данные на нескольких компьютерах одновременно. Для работы в Python выпустили библиотеку **PySpark** (англ. «искра для Python»).

Отказоустойчивый распределённый набор данных (англ. Resilient Distributed Dataset, RDD) — тип структуры данных, который можно распределить между несколькими узлами в кластере. RDD — основной инструмент для преобразования данных и часть датафреймов.

Чтобы работать с RDD, импортируем из библиотеки *PySpark* объект **SparkContext**, который отвечает за операции с кластером в *Spark*, инициализируем объект *SparkContext* и передаём ему настройки. Это могут быть URL-адрес мастер-узла и название приложения:

```
from pyspark import SparkContext

# sc — от англ. spark context

# appName — от англ. application name, название приложения
sc = SparkContext(appName="IntroToSpark")
```

Вызовом функции **sc.parallelize()** (англ. «параллелизовать») можно перевести список в RDD:

```
pyspark_entry = sc.parallelize(['2009-01-01', 0, 0, 24])
```

Если распечатать RDD на экране, то получим **параллельную коллекцию RDD** (англ. *Parallel Collection*), то есть объекты, которые будут обрабатываться параллельно:

```
ParallelCollectionRDD[0] at parallelize at PythonRDD.scala:195
```

Извлечь содержимое параллельной коллекции RDD можно вызовом функции take(), принимающей в качестве аргумента количество извлекаемых элементов:

```
print(pyspark_entry.take(n_elements))
```

Датафреймы в PySpark

Датафрейм в *PySpark* — это таблица, строки которой хранятся в RDD. Он похож на датафрейм в *Pandas*, но есть отличия:

- В *PySpark* датафреймы неизменяемые. То есть добавление или переименование столбца приводит к созданию копии существующего датафрейма.
- Работа с датафреймами ведётся по принципу «ленивых вычислений» (англ. lazy evaluations). Это вычисления, которые откладываются до тех пор, пока пользователь не запросит их результат. Посмотреть на датафрейм можно после вызова функций collect() (англ. «собирать») или show() (англ. «показывать»).

Для работы с распределённой файловой системой нужен специальный интерфейс передачи данных — **DataFrame API**. Он находится в модуле **Spark SQL** в библиотеке *PySpark*. SQL-запрос можно написать в командной строке этого модуля, то есть без импорта из библиотеки.

Повторим: доступ к библиотеке *PySpark*, в которой создавали RDD, нам предоставил объект *SparkContext*. Есть и другая точка доступа — это объект **SparkSession**.

Создадим объект *SparkSession* вызовом функции **getOrCreate()** (англ. «получить или создать»):

```
from pyspark.sql import SparkSession

APP_NAME = 'sampleApp'

# builder — англ. конструктор сессии
spark = SparkSession.builder.appName(APP_NAME).getOrCreate()
```

Если в программе ещё раз вызвать getOrCreate(), функция вернёт тот же объект SparkSession и не создаст новый.

Создание датафреймов

Датафреймы в *PySpark* состоят из строк. В отличие от *Pandas*, строка в *PySpark* — это тип данных, который содержит имена столбцов и их значения в каждой строке таблицы.

Вызовом функции **createDataFrame()** переведём датафрейм из *Pandas* в *PySpark*:

```
import numpy as np
import pandas as pd
from pyspark.sql import SparkSession

APP_NAME = "DataFrames"
SPARK_URL = "local[*]"

spark = SparkSession.builder.appName(APP_NAME).getOrCreate()

df = pd.read_csv('data.csv')
spark_df = spark.createDataFrame(df)

print(spark_df)
```

Для извлечения данных применим функцию take():

```
collected_spark_df = spark_df.take(5)
print(collected_spark_df)
```

Датафрейм в PySpark стал списком строк:

```
[Stage 0:>
[Row(date='1/1/2009', hour=0, minute=0, pickups=24.0),
Row(date='1/1/2009', hour=0, minute=30, pickups=35.0),
Row(date='1/1/2009', hour=1, minute=0, pickups=25.0),
Row(date='1/1/2009', hour=1, minute=30, pickups=25.0),
Row(date='1/1/2009', hour=2, minute=0, pickups=16.0)]
```

Чтобы избавиться от отображения прогресса, при создании объекта SparkSession добавим настройку showconsoleProgress, равную false.

Чтобы загрузить датафрейм из *csv*-файла, у объекта *SparkSession* возьмём атрибут **read**. Вызовем у атрибута функцию *load()*. Эта функция принимает путь к файлу и параметры загрузки, а возвращает датафрейм *PySpark*.

Прочитаем *csv*-файл. Обратите внимание: значения *true* и *false* записываются строчными буквами.

```
# format='csv' — укажите формат файла
# header='true' — укажите, что в файле есть заголовок (имена столбцов)
# inferSchema='true' — англ. выводить схему,
# укажите, что типы данных должны быть выведены
taxi = spark.read.load('data.csv', format='csv', header='true', inferSchema='true')
```

Обработка пропущенных значений

Как и в *Pandas*, в *PySpark* есть несколько способов обработки пропущенных значений.

Найдём пропущенные значения в нашем примере. Чтобы получить информацию о столбцах датафрейма, применим функцию describe(). А чтобы распечатать результат, вызовем функцию show():

Чтобы удалить пропущенные значения, нужно применить метод dropna():

```
spark_df = spark_df.dropna()
```

Заполнить пропущенные значения в датафрейме другими заданными (например, нулём) можно методом fillna():

```
spark_df = spark_df.fillna(value)
```

SQL-запросы в датафреймах

Выведём на экран подробную информацию о данных методом summary():

```
print(spark_df.summary().show())
```

Напишем SQL-запрос в *PySpark*. Но сначала зарегистрируем **временную таблицу**, то есть добавим датафрейм в базу данных:

```
spark_df.registerTempTable("spark_df")
```

Для выполнения SQL-запроса обратимся к объекту SparkSession:

```
# query - sql-запрос
print(spark.sql(query).show())
```

GroupBy в PySpark

Рассмотрим, как в PySpark работает функция groupby():

```
print(spark_df.groupBy("column_name").mean().select("column_1", "column_2").show())
```

Для сортировки таблицы применим функцию sort():

Точно так же можно применить конструкцию **GROUP BY** в SQL-запросе.