

**Žilinská univerzita v Žiline, fakulta riadenia  
a informatiky,**

**Univerzitná 8215/1, Žilina**

**Dokumentácia semestrálnej práce**

Space shooter 2



Meno: Radoslav Žilka

Školský rok: 2021/22

## Ovládanie hry:

Hru zapneme jednoducho spustením programu Main. Hra sa ovláda šípkami, dá sa pohybovať do všetkých smerov. A klávesami X a C. Pomocou X sa strieľa, pomocou C sa spomaľuje čas. Pokiaľ vám život, ktorý je symbolizovaný spodnou zelenou lištou, klesne na nulu, hra sa vypne. Pokiaľ vám energia, symbolizovaná tyrkysovou lištou klesne na veľmi nízku hranicu, nebudete môcť spomaľovať čas (spomalí sa všetko, okrem vás).

Nad nepriateľmi je zobrazený ich ostávajúci život.



