Ugo Prenat

Développeur web et mobile Recherche alternance 1 an à compter d'octobre 2022



ugoprenat.fr

Actuellement en deuxième année à la Coding Factory by ESIEE-IT, je prépare un titre certifié d'analyste développeur d'applications informatiques que j'effectue en alternance.

En plus de la programmation, ma formation me permet d'apprendre à travailler selon les méthodes agiles notamment grâce à l'eduScrum.

EXPÉRIENCES

Ministère des Armées

Sept 2021 - sept 2022

Utilisation d'API pour développer de nouvelles fonctionnalités sur l'outil de gestion de projet interne.

Le Jeu Pour Tous

Mars 2021 - mai 2021

Stage de deux mois réalisé pour de valider ma première année de license. Design et développement d'un thème WordPress.

PROJETS

play-with-crypto.fr

Janvier 2022

Play With Crypto est une plateforme qui vous permet de jouer avec les échanges de cryptomonnaies. A vous de faire les bons placements pour vous enrichir ou vous appauvrir!

React, Node JS, Express, MongoDB, Coinbase API

Cod'rina

En développement...

Destiné aux entreprise et écoles, Cod'Ring est une plateforme de bien être et de suivi de performances ludique. L'objectif de la plateforme étant d'améliorer la qualité de vie au travail.

React, Node JS, Express, MongoDB, Discord API, Slack API

lejeupourtous.org

Mai 2021

Le Jeu Pour Tous est une association qui s'engage pour la reconnaissance du jeu en tant que pratique culturelle et populaire. En plus de sa ludothêque, l'association propose de nombreuses activités en île-de-France comme la "ludo'mobile" ou des ludothêques éphémères.

PHP, WordPress

fpi.digital

mars 2021

« Formation Par l'Innovation » est une entreprise d'enseignement offrant des prestations aux entreprises et écoles. Leur engagement est défini par 4 critères de qualités : rigueur, bienveillance, adaptabilité et accompagnement.

JavaScript

CONTACT

Mail ugo.prenat@gmail.com

LinkedIn
linkedin.com/in/ugo-prenat

Téléphone 07 83 13 14 43

GitHub github.com/ugo-prenat

Localisation Cergy, 95800

Portfolio ugoprenat.fr