

Salmonidés

- Ombles, ombres, ouananiches, truites
 - mouches noyées et sèches; nymphes
 - Muddler Minnow (peut être doublé d'une sèche)
 - Wolly Bugger lent (peut être doublé d'une sèche)
 - train à 3 mouches (1sèche, 2 noyées ou autres leurres)
 - streamer
- Gros salmonidés : saumons, truite steelhead, etc.**
 - grossir les leurres des petits salmonidés

Présentations

- inanimées : neutre (avec le courant), avec pause (contre le courant), neutre avec pause, courte (touche rapide), en profondeur (couler dans la colonne d'eau; grosse mouche ou mouche lestée)
- animées : avec vibrations (tapements), tirée ou trainées, tirées perpendiculairement, pulsée (avec une canne 5 : 5 ou 6 : 4)

1



Hugues Santorre

Tenkara
Pense-bête

Carnassiers

- Achigans
 - Clouser Minnow
 - popper
 - araignée (dans les herbiers)
- Brochets et maskinongés
 - popper
 - streamer
- Crapets, mariganes, perchaudes, perches soleil
 - Muddler Minnow (peut être doublé d'une sèche)
 - Wolly Bugger lent (peut être doublé d'une sèche)
 - streamer

Autres ?

- | | | |
|---|---|----------------------|
| 1 | 2 | 3 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | <img alt="Silhouette |