

Heisprosjekt plan

25. februar 2015 11:51

KØ:

Mat=

0	1	1	1
0		1	
0			

Opp bestillinger
Ned bestillinger
Heispanel

Lag en matrise mat=3x4 som er true for bestilling og false for ingen bestilling i den etasjen

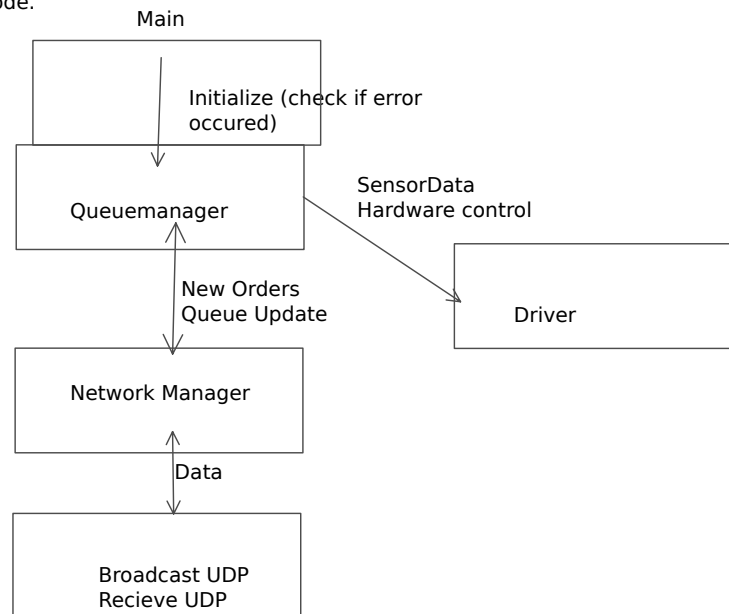
Heisen sjekker om det finnes flere etasjer i bevegelsesretning og skifter retning hvis ikke og tar bestillinger i motsatt retning

Kost:

- Antall etasjer som må gåes gjennom før bestilling kan taas
- Broadcast til alle
- Den som har minst verdi tar bestilling
- Hvis likevså kan den med lavest portnummer ta bestilling
- Hvis en heis detter ut så må de andre ta over hans bestillinger
- Vi har matrise for hver heis der det er oversikt over hvilken heis som tar hvilken bestilling.

UDP

- Lagrer Informasjon fra alle heiser
- Har kontroll over heiser i nettverket
- Send i am alive hvert 100.millisek
- Når mottat ny bestilling, send med kost, vent til mottat ack signal
- Send konstant beskjed om ny bestilling helt til ack i bestemt tidsperiode.



Queuemanager

- Take new orders
- Send information to the drivercmd

```

struct:
  state=Connected/Disconnected
  ip
  Queue
  
```

```
+RedistributeOrdersInNewNetwork()
```

- Recieve information from the driver
- Cost function - Decide who takes orders
- Having own Queue data and Queue data for all elevators
- Hvis heis disconnected, fordel ordrene (anta at disconnected heis er død)
- Hvis connected, fordel ytre ordre
- +RedistributeOrdersInNewNetwork()
- Lag maske der 1 står for hvilken ordre som ble bestilt.

Network Manager

- Handle Connections + (Time managment)
- Handle new orders and send/recieve orders
- Have control over which elevator have which of the orders
- Lag Disconnect/Connect channel

UDP

- Recieve
- Send (broadcast)