

2019

Market Uygulaması



Uğur Karakaş

Bilgisayar Programcılığı

İçindekiler

Market Uygulaması.....	2
1.Projenin Tanımı	2
2.Başlangıç Aşamasında Olabilecek Nesneler.....	2
3.Projenin Amaçları.....	2
4.Senaryolar.....	3
• Üye Kaydı.....	3
• Üye Girişi.....	3
• Personel Kaydı.....	3
• Personel Girişi.....	3
• Yönetim Girişi.....	4
• Ürün Listeleme.....	4
• Ürün İndirme.....	4
• Ürün Yükleme.....	4
• Ürün Güncelleme.....	4
• Ürün Silme.....	5
• Yönetim İşlemleri.....	5
5.Veritabanı Modeli.....	5
6.Kullanım Durumu Diyagramı.....	6
7.Ardışıklık Diyagramları.....	6
• Üye Kaydı.....	6
• Üye Girişi.....	7
• Personel Kaydı.....	7
• Personel Girişi.....	8
• Ürün Listeleme.....	8
• Ürün İndirme.....	9
• Ürün Yükleme.....	9
• Ürün Güncelleme.....	10
• Ürün Silme.....	10
8. Nesne İlişkileri Diyagramı.....	11

Market Uygulaması

1. Projenin Tanımı

Birden fazla ürünün seçilip kullanıcının satın alabileceği, personellerin yeni gelen ürünleri ekleyip silebileceği bir sistemdir. Yönetim Tarafından Stoğu biten ürünlerin tedarikçi firmadan alıp yeniden satışı sağlanmaktadır. Personeller başvuru formunu doldurarak yönetim tarafından incelenip işe alınmaları sağlanmaktadır. Personeller ayrıca barkod sistemi sayesinde manuel olarak ürün satışı yapabilmektedir. Satılacak olan ürünün barkodu okutularak veritabanından çağırılır ve bu şekilde satış işlemi yapılır.

2. Başlangıç Aşamasında Olabilecek Nesneler:

Üye Olan Kullanıcı	Nesne
Personel	Nesne
Yönetim	Nesne
Tedarikçi Firma	Nesne
Ürün	Nesne
Ürün Kategorisi	Nesne
İndirimli Ürün	Nesne
Kasa	Nesne
Fatura	Nesne
Sepet	Nesne
Sipariş	Nesne

3. Projenin Amaçları

Sistemde iki farklı şekilde ürün satım işlemi yapılma amacı hedeflemektedir.

- Ürün satışını hem barkod sistemi ile hem de personele ihtiyaç duyulmadan müşterinin satın almak istediği ürünleri seçip hızlı bir şekilde almasına amaçlıyor.
- Yönetimin biten stokları tedarikçi firmadan alınması sağlanacaktır.
- Personelin yeni ürünleri eklemesi, çıkarması, ürün bilgilerini güncellemesi yapılacaktır.

4. Senaryolar

1) Üye Kaydı:

Ön Koşul: Kullanıcı, Kayıt Ol Arayüzünü Açar.

- Kullanıcı, bilgilerini (adını, soyadını, elektronik posta adresini, kullanıcı adı, parolasını, bakiye durumu, profil resmini, cinsiyet bilgisini, güvenlik sorusunu ve cevabını girer)

İstisnası: Kayıt formunda boş alan bırakılmamalıdır. Aksi halde kayıt işlemi gerçekleşemez.

2) Üye Girişi:

Ön Koşul: Kullanıcı Uygulamaya Giriş Yapacağı Arayüzü Açar.

- Kullanıcının giriş yapılma anında kullanıcı adı ve şifre girilmesi istenilir.

İstisnası: Eğer şifresi kullanıcı adı ile uyuşmuyor ise uygulamaya erişemez. Bu durumda şifremi unuttum kısmında yer alan sekmeye gider. Bu kısımda kayıt olurken doldurduğumuz güvenlik sorusu ve cevabı kullanıcıdan istenilir. Sorunun cevabı doğru girilmesi durumunda kullanıcı şifresinin güncelleyebilir. Böylelikle uygulamaya erişebilir.

3) Personel Kaydı:

Ön Koşul: Yönetim Tarafından İşe Alınarak Kayıt İşlemi Yapılır.

- Personel Başvuru Kısımından İşe Alım İçin Gereken Kısımları Doldurur. (Adını, soyadını, elektronik posta adresini, T.C. no, profil resmini, cinsiyet bilgisini, güvenlik sorusunu ve cevabını girer.)

İstisnası: Son olarak ise kullanıcı adı ve şifre girilmesi istenir. İşe alınması durumunda uygulamaya erişebileceği kullanıcı adı ve şifresidir.

4) Personel Girişi:

Ön Koşul: Personel Uygulamaya Giriş Yapacağı Arayüzü Açar.

- Personel giriş yapılma anında kullanıcı adı ve şifre girilmesi istenilir.

İstisnası: Eğer şifresi kullanıcı adı ile uyuşmuyor ise uygulamaya erişemez. Bu durumda şifremi unuttum kısmında yer alan sekmeye gider. Bu kısımda kayıt olurken doldurduğumuz güvenlik sorusu ve cevabı kullanıcıdan istenilir. Sorunun cevabı doğru girilmesi durumunda kullanıcı şifresinin güncelleyebilir. Böylelikle uygulamaya erişebilir.

5) Yönetim Girişi:

Ön Koşul: Yönetim Uygulamaya Giriş Arayüzünü Açar.

- Yönetim uygulama yapılırken belirlenen kullanıcı adı ve şifre ile panele giriş yapar. Dilerse yeni bir şifre ve kullanıcı adı alabilir. Ya da kullanıcı adı ve şifresini değiştirebilir.

6) Ürün Listeleme:

Ön Koşul: Kullanıcın Satın Alma Arayüzünü Açar.

- Kullanıcının satın alacağı ürünler kategorileşmiş şekilde panelin sol tarafında yer alır. Gerekli olan ürün bulunamadığında arama kısmından kolay bir şekilde ürün bulunur. Satın alınacak olan ürünü seçtiğimizde ürünün tüm detayları (Ürün adı, Marka, Fiyat, Son kullanma tarihi, Üretim yeri, İçindekiler, Ürün ağırlığı, Ürün resmi gibi vb.) yer almaktadır.

7) Ürün İndirme:

Ön Koşul: Kullanıcı Uygulamaya Üye Olmalı ve Giriş Yapmalıdır.

- Kullanıcının aradığı ürünü bulup satın alması onaylandığı zaman fatura çıkarma işlemi yapılır.

8) Ürün Yükleme:

Ön Koşul: Personel Satılacak Olan Ürünleri Uygulamaya Yükler.

- Personel panelinden ürün bilgileri detaylı bir şekilde yazılarak veritabanına yüklenir.
- Daha sonra müşterinin ürünü satın alma gibi işlemleri yapılır.

9) Ürün Güncelleme:

Ön Koşul: Personel Ürünün Bilgi Arayüzünü Açar.

- Personel veritabanındaki ürünlerin fiyatlarını, ürün ağırlığı, içinki malzeme gibi ürün detaylarını fabrikanın üretimine ve ekonomik duruma göre değişiklik yapar.

10) Ürün Silme:

Ön Koşul: Personel Ürün Bilgi Arayüzünü Açar.

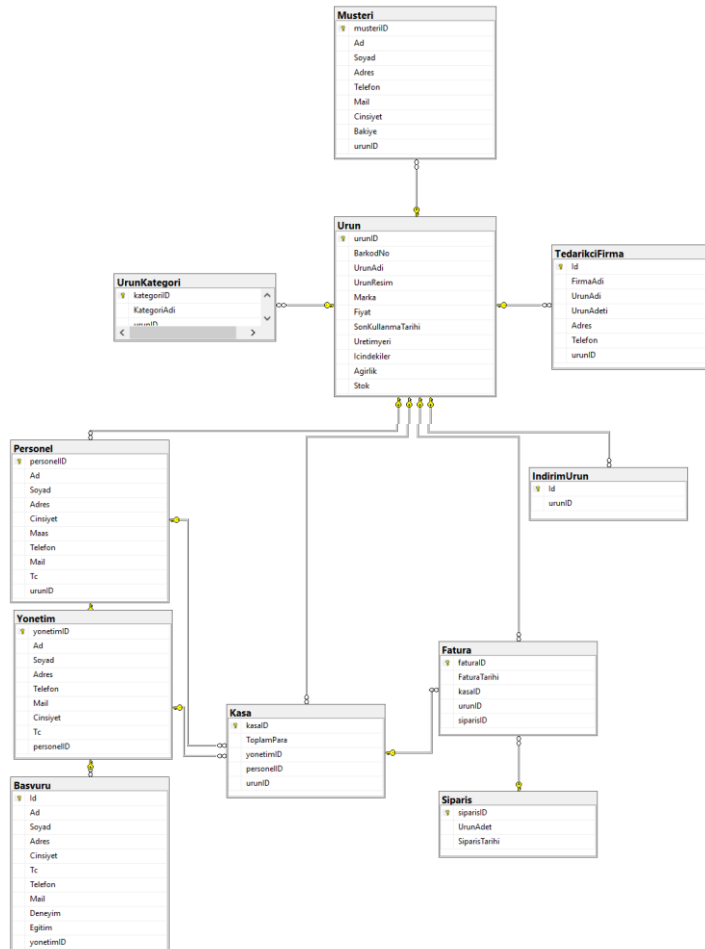
- Personel satışı yapılmayan ürünün bilgilerini veritabanından siler.

11) Yönetim İşlemleri:

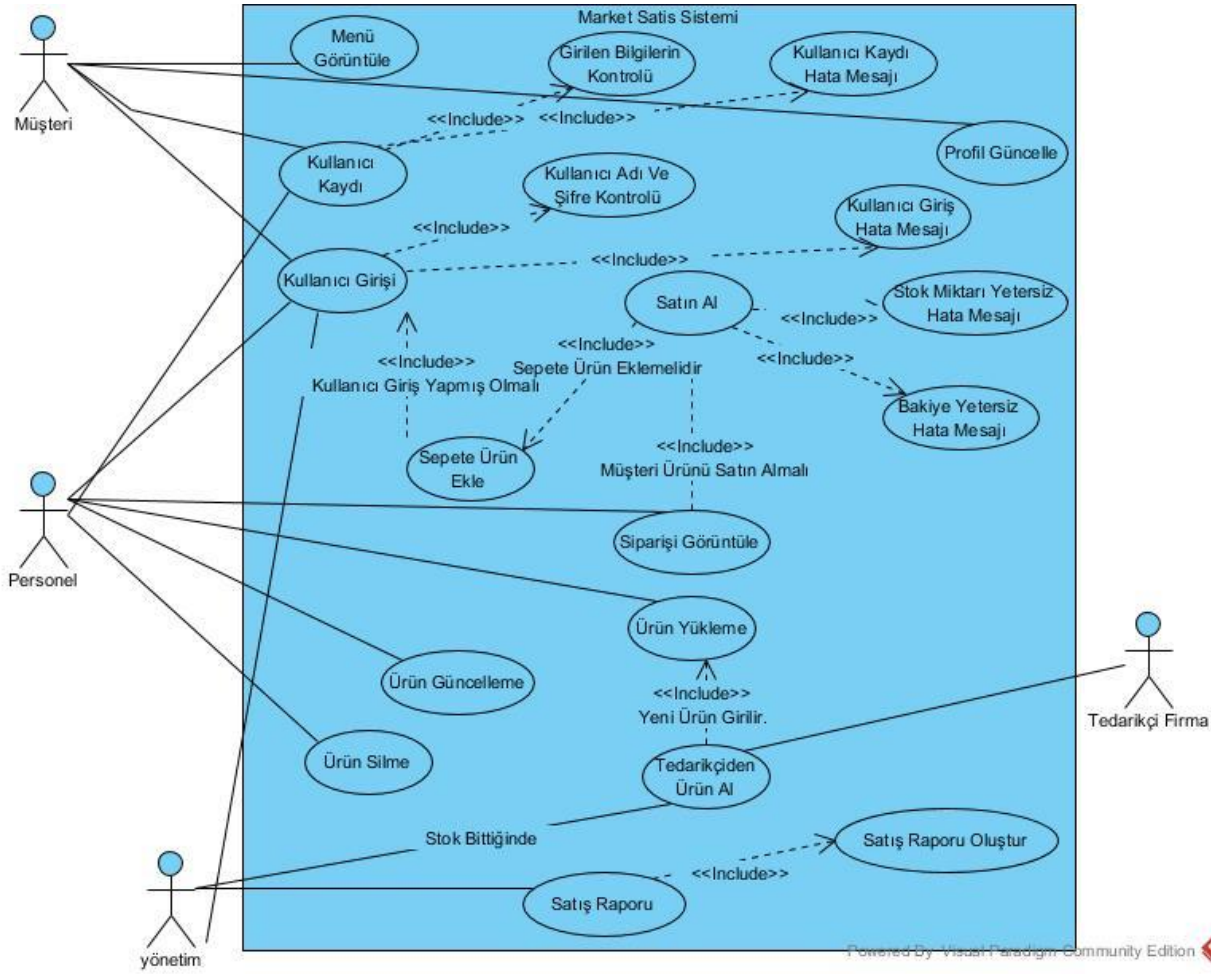
Ön Koşul: Gerekli Olan Ana İşlemlerin Yapılmasını Sağlar.

- Yönetim panelinde uygulamaya yönetecek olan personel alımı yapılır. Ya da işten çıkarma işlemi gerçekleştirilir. Ürün stoğu azaldığı zaman ya da bittiğinde yeni ürün ekleme stoğu arttırma işlemleri yapılmaktadır.

5. Veri tabanı Modeli

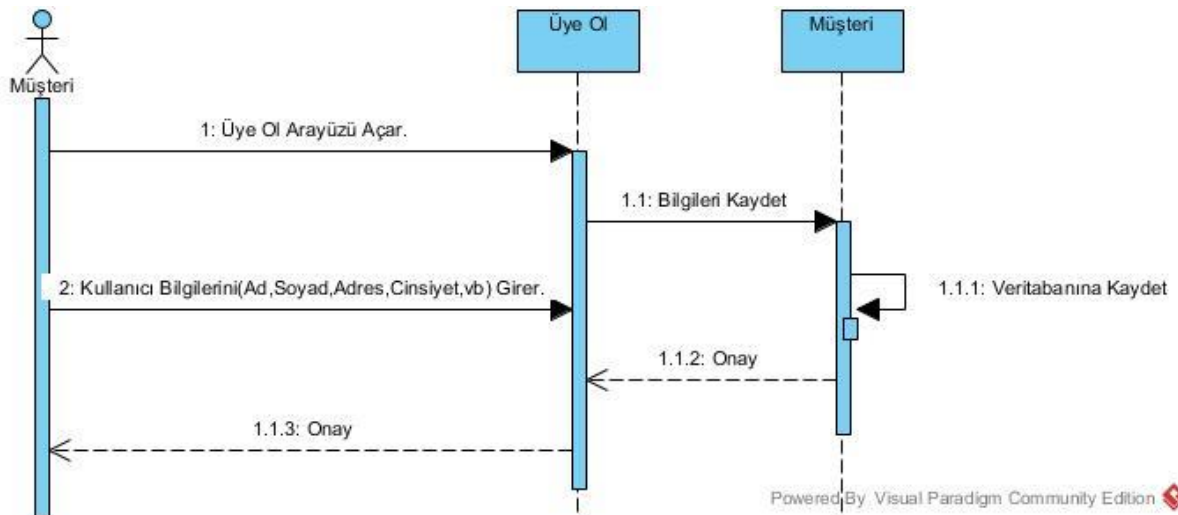


6. Kullanım Durumu Diyagramı

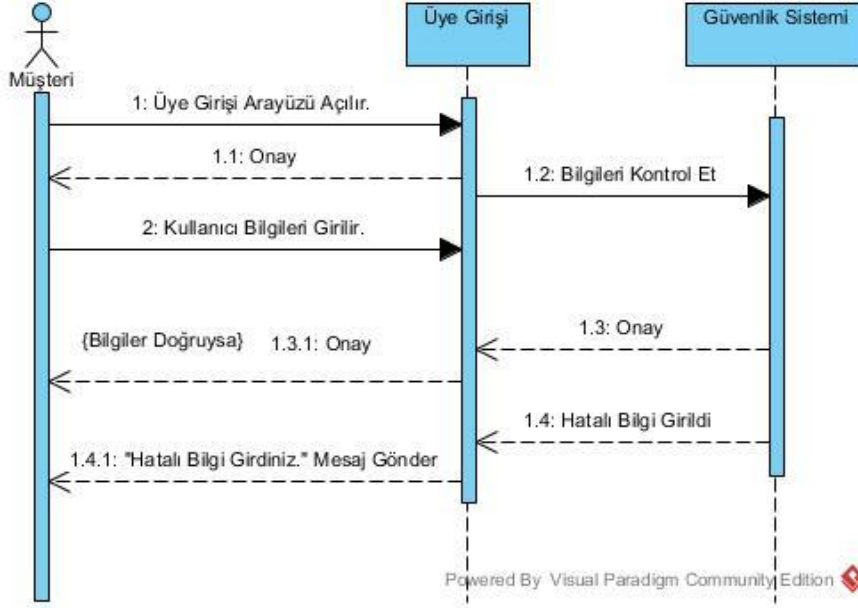


7. Ardışıklık Diyagramları

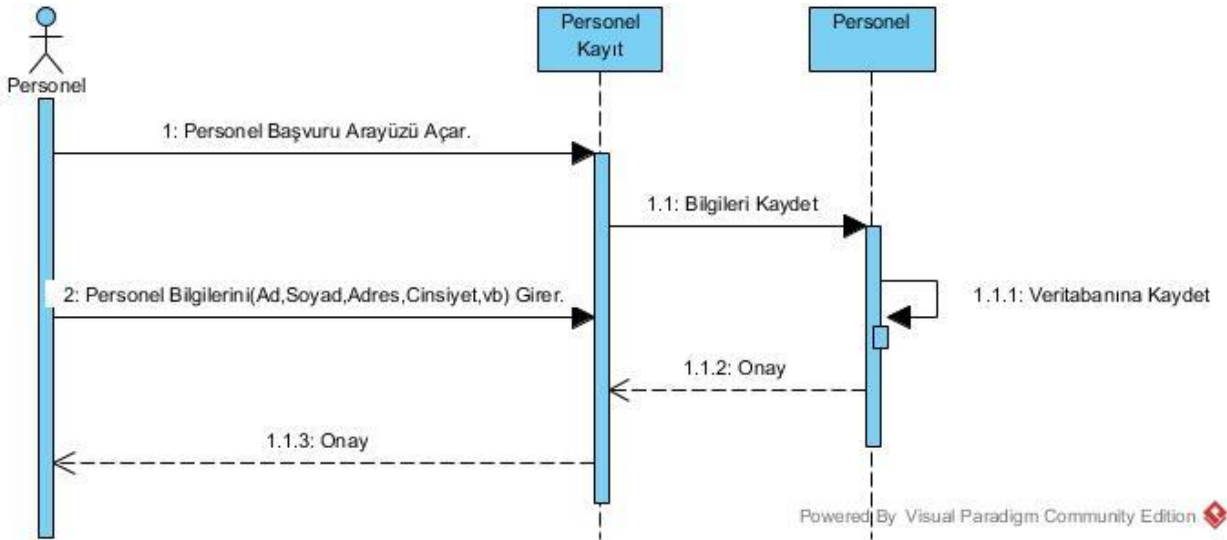
Senaryo 1: Üye Kaydı



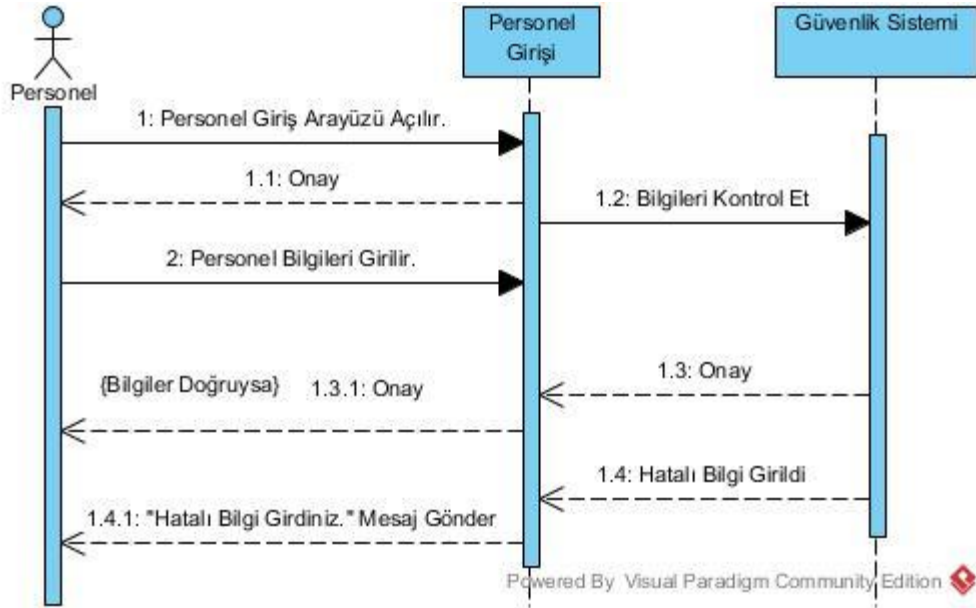
Senaryo 2: Üye Girişi



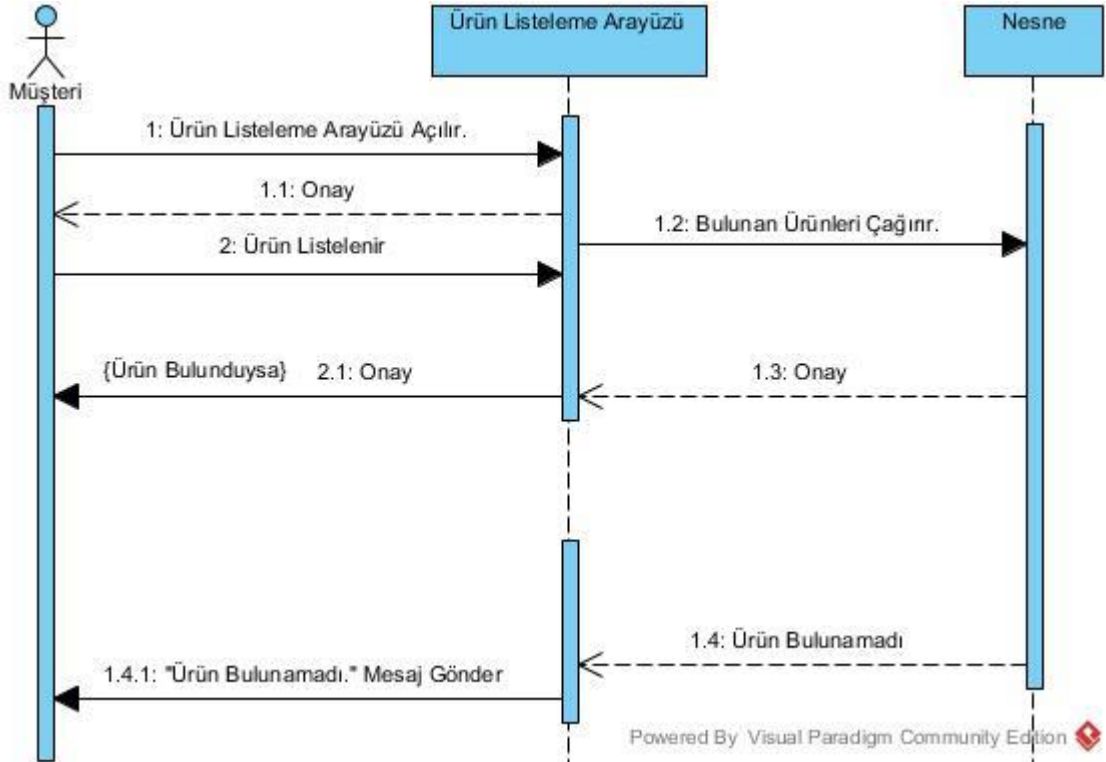
Senaryo 3: Personel Kaydı



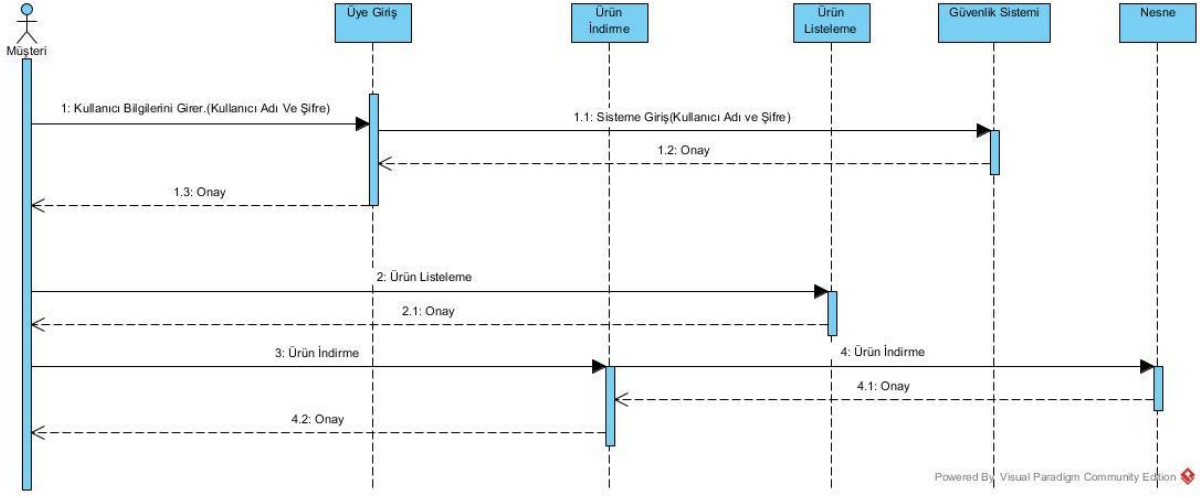
Senaryo 4: Personel Giriş



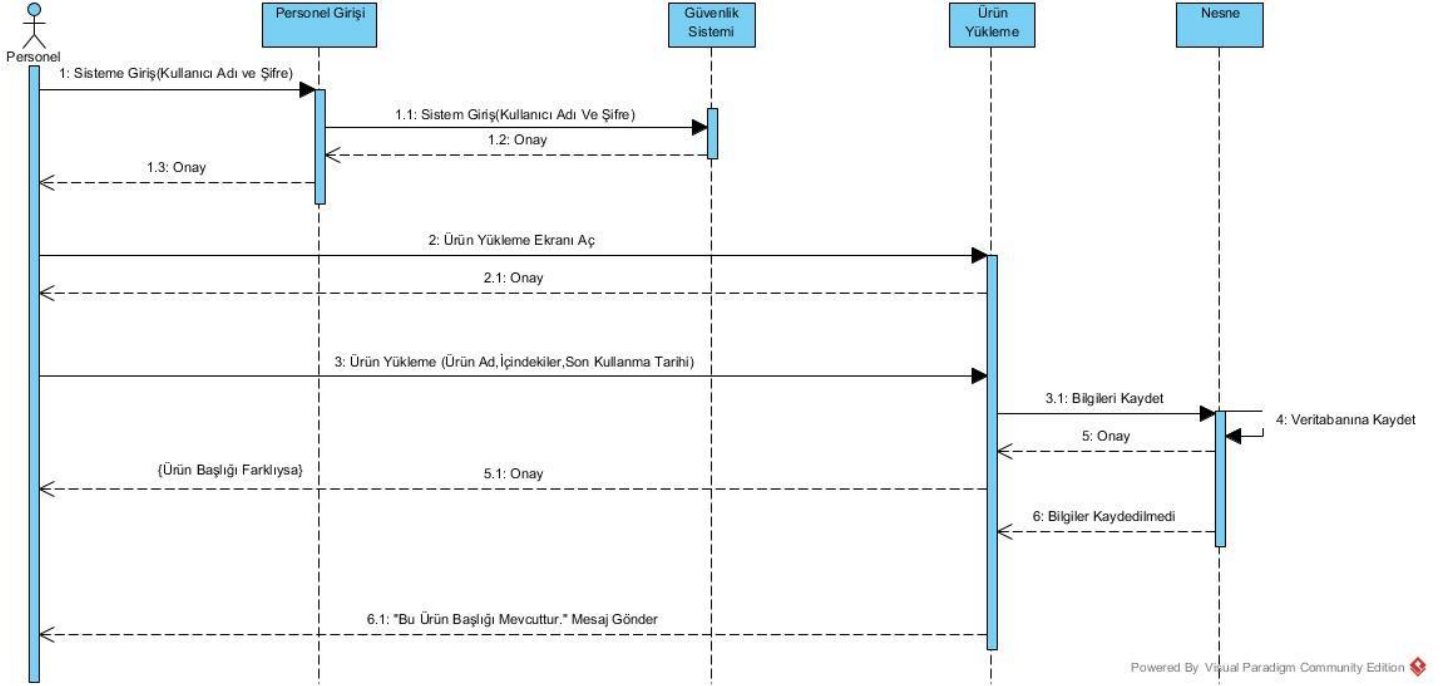
Senaryo 5: Ürün Listeleme



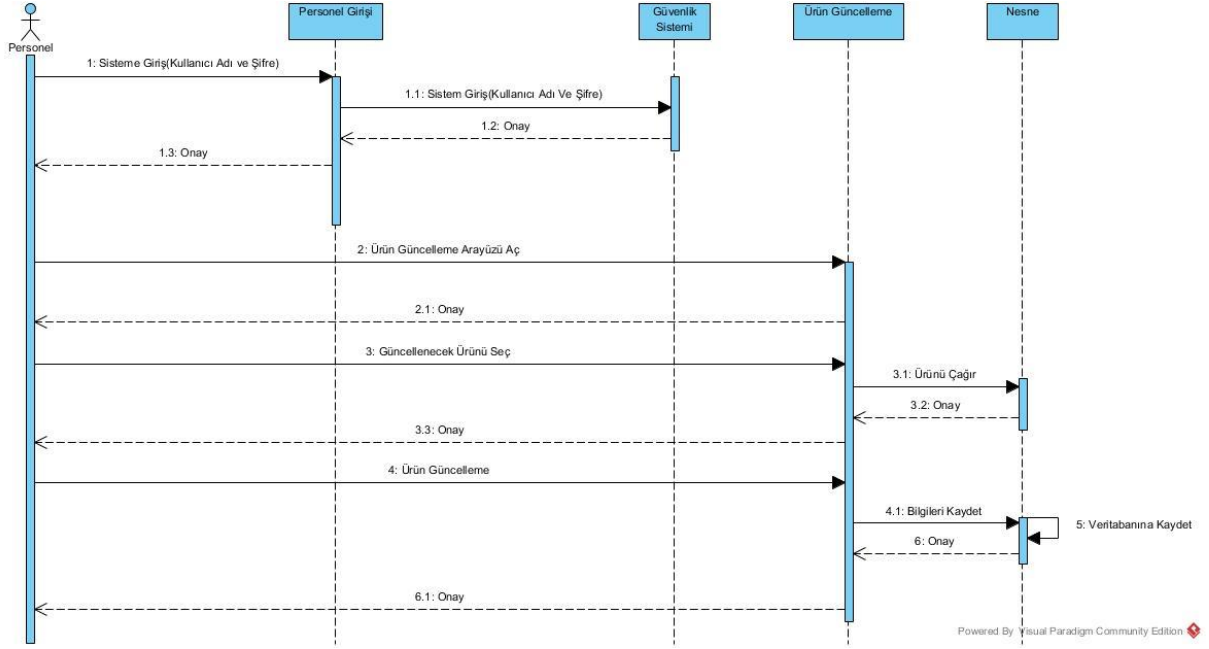
Senaryo 6: Ürün İndirme



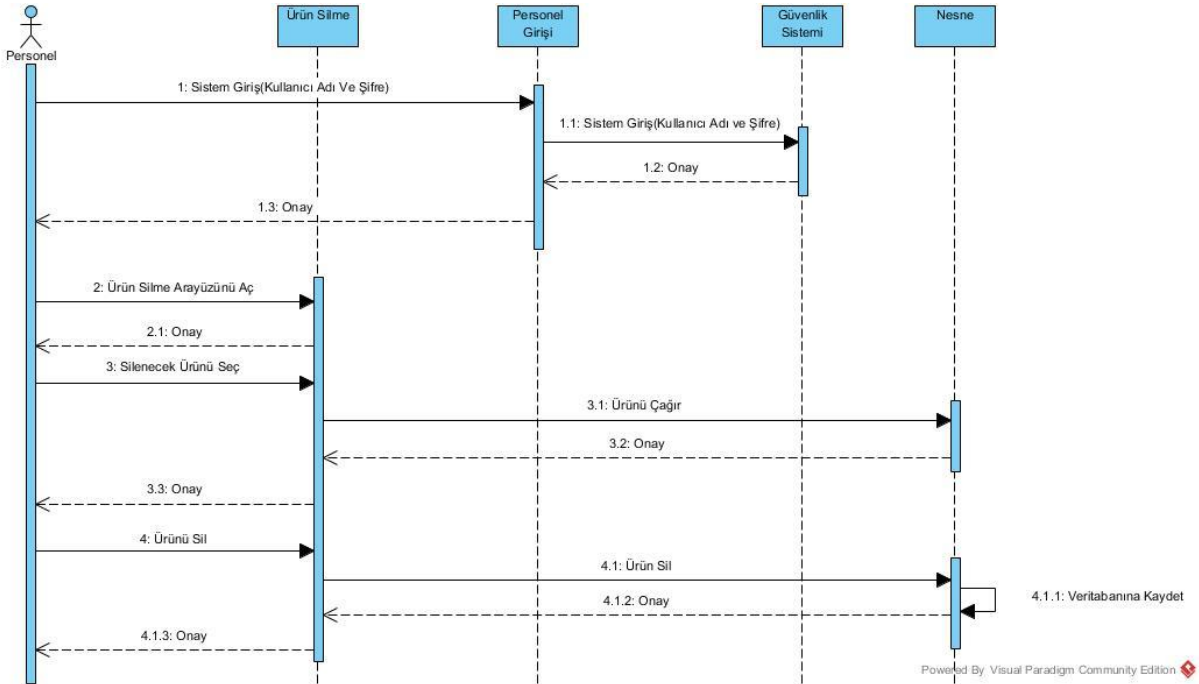
Senaryo 7: Ürün Yükleme



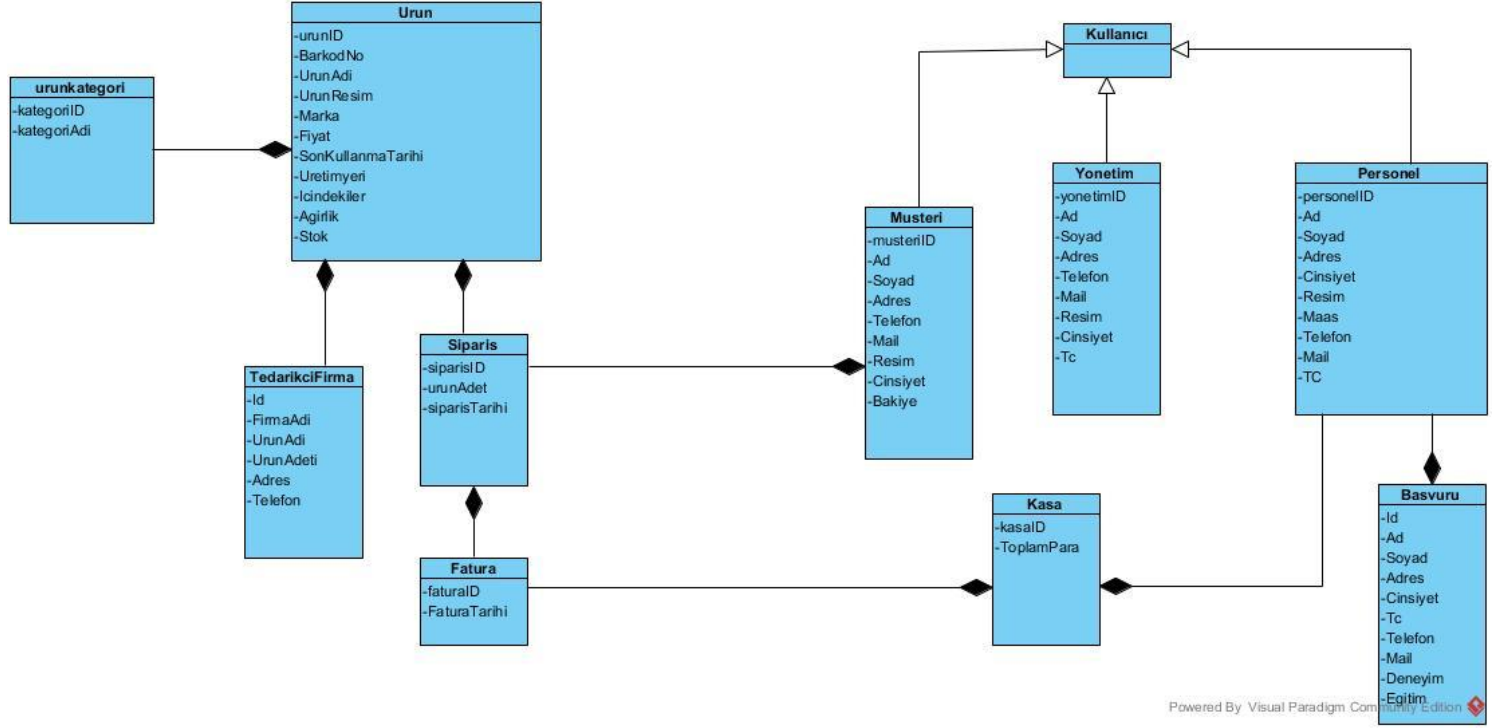
Senaryo 8: Ürün Güncelleme



Senaryo 9: Ürün Silme



8. Nesne İlişkileri Diyagramı



Powered By Visual Paradigm Community Edition