

**LAPORAN HASIL PRAKTIKUM ALGORITMA DAN  
STRUKTUR DATA**

**JOBSHEET 10**



**MUHAMMAD AMMAR HAFIZH**

**(2341720074)**

**D-IV TEKNIK INFORMATIKA – 1E**

**Jurusan Teknologi Informasi**

**Politeknik Negeri Malang**

## Hasil Praktikum 1

Linked Lists Kosong

Size : 0

=====

7        3        4

Berhasil diisi

Size : 3

=====

7        40        3        4

Berhasil diisi

Size : 4

=====

Linked Lists Kosong

Size : 0

=====

PS D:\Kuliah\Semester-2\Algoritma Dan Struktur Data\minggu12>

## Pertanyaan Praktikum 1

1. Jelaskan perbedaan antara single linked list dengan double linked lists!

- Single Linked List
  - Hanya mempunyai satu arah atau next pointer
  - Node SLL hanya mempunyai 2 elemen
- Double Linked List
  - Mempunyai dua arah yaitu prev pointer dan next point
  - Node DLL mempunyai 3 elemen

2. Perhatikan class Node, di dalamnya terdapat atribut next dan prev. Untuk apakah atribut tersebut?

- Next dalam node mempunyai fungsi untuk menunjuk Alamat node berikut atau node setelahnya
- Prev dalam noded mempunyai funsi untuk menunjuk Alamat node sebelum node tersebut

3. Perhatikan konstruktor pada class DoubleLinkedLists. Apa kegunaan inisialisasi atribut head dan size seperti pada gambar berikut ini?

```
public DoubleLinkedLists() {  
    head = null;  
    size = 0;  
}
```

- Untuk menunjukan jika double linked list belum terisi dengan begitu fungsi method isEmpty berfungsi

4. Pada method addFirst(), kenapa dalam pembuatan object dari konstruktor class Node prev dianggap sama dengan null? Node newNode = new Node(null, item, head);

- Karena pada head tidak memiliki prev node karena head sama dengan node indeks ke-0

5. Perhatikan pada method addFirst(). Apakah arti statement head.prev = newNode ?

- Yaitu menyambungkan head prev yang tadinya null menjadi new node atau head baru

6. Perhatikan isi method addLast(), apa arti dari pembuatan object Node dengan mengisi parameter prev dengan current, dan next dengan null? Node newNode = new Node(current, item, null);

- Current adalah yang menunjukan di mana last node berada dan menambahkan node dengan menyambungkan node last ke node baru (addLast) dan setelah itu node baru menunjuk next sebagai null untuk menjadikan dirinya last node

7. Pada method add(), terdapat potongan kode program sebagai berikut: jelaskan maksud dari

```
while (i < index) {
    current = current.next;
    i++;
}
if (current.prev == null) {
    Node newNode = new Node(null, item, current);
    current.prev = newNode;
    head = newNode;
} else {
    Node newNode = new Node(current.prev, item, current);
    newNode.prev = current.prev;
    newNode.next = current;
    current.prev.next = newNode;
    current.prev = newNode;
}
```

bagian yang ditandai dengan kotak kuning.

- sama dengan kegunaan addFirst yaitu membuat node baru untuk menjadikannya sebagai head

## Hasil Praktikum 2

Linked Lists Kosong

Size : 0

=====

7        3        4

Berhasil diisi

Size : 3

=====

7        40        3        4

Berhasil diisi

Size : 4

=====

Linked Lists Kosong

Size : 0

=====

50        40        10        20

Berhasil diisi

Size : 4

=====

40        10        20

Berhasil diisi

Size : 3

=====

40        10

Berhasil diisi

Size : 2

=====

40

Berhasil diisi

Size : 1

=====

PS D:\Kuliah\Semester-2\Algoritma Dan Struktur Data\minggu12>

## Pertanyaan Praktikum 2

1. Apakah maksud statement berikut pada method **removeFirst()**? `head = head.next;`  
`head.prev = null;`

- memindahkan head dari head sebelumnya (first) ke next node head dan setelah head dipindah prev head menjadi null untuk menjadikannya indeks ke-0

2. Bagaimana cara mendeteksi posisi data ada pada bagian akhir pada method **removeLast()**?

- Membuat variable current dan melakukan perulangan dengan kondisi `current.next.next = null` setelah mendapatkan `current.next.next = null` maka current akan berhenti 1 sebelum akhir node dan memutus next node tersebut tempat current berhenti

3. Jelaskan alasan potongan kode program di bawah ini tidak cocok untuk perintah **remove**!

```
Node tmp = head.next;  
head.next=tmp.next;  
tmp.next.prev=head;
```

- Potongan kode program di bawah ini tidak cocok untuk perintah remove pada struktur data doubly linked list karena hanya mengubah pointer tanpa membebaskan memori atau menghapus node secara efektif.

4. Jelaskan fungsi kode program berikut ini pada fungsi **remove**!

```
current.prev.next = current.next;  
current.next.prev = current.prev;
```

- Fungsinya untuk menghubungkan dari tempat current (yang ingin dihapus) `current.prev.next` yaitu sebelum current dan next ingin ditunjuk setelah current. Dan setelah current prev ingin ditunjuk sebelum current maka current tidak ditunjuk oleh 2 node tersebut maka current otomatis terhapus.

### Hasil Praktikum 3

```
7      3      4
Berhasil diisi
Size : 3
=====
7      40     3      4
Berhasil diisi
Size : 4
=====
Linked Lists Kosong
Size : 0
=====
50     40     10     20
Berhasil diisi
Size : 4
=====
40     10     20
Berhasil diisi
Size : 3
=====
40     10
Berhasil diisi
Size : 2
=====
40
Berhasil diisi
Size : 1
=====
40
Berhasil diisi
Size : 1
=====
7      3      40     4
Berhasil diisi
Size : 4
=====
7      40     3      40     4
Berhasil diisi
Size : 5
=====
Data awal pada Linked Lists adalah : 7
Data akhir pada Linked Lists adalah : 4
Data indeks ke-1 pada Linked Lists adalah : 40
PS D:\Kuliah\Semester-2\Algoritma Dan Struktur Data\minggu12>
```

### Pertanyaan Praktikum 3

1. Jelaskan method size() pada class DoubleLinkedLists!

- Untuk mengetahui/memberi nilai dari variable size agar method lain yang membutuhkan nilai size mendapatkan nilai dari size

2. Jelaskan cara mengatur indeks pada double linked lists supaya dapat dimulai dari indeks ke-1!

- Pada method get membuat current index dimulai dari 1

3. Jelaskan perbedaan karakteristik fungsi Add pada Double Linked Lists dan Single Linked Lists!

- Perbedaannya terletak pada previous pointer pada DLL kita harus memperhatikan node yang ingin ditambahkan terutama prev pointer sedangkan SLL tidak mempunyainya

4. Jelaskan perbedaan logika dari kedua kode program di bawah ini!

```
public boolean isEmpty(){  
    if(size == 0){  
        return true;  
    } else{  
        return false;  
    }  
}
```

(a)

```
public boolean isEmpty(){  
    return head == null;  
}
```

(b)

- pada kode a untuk mengecek apakah kosong melalui size sedangkan b melalui head