



SOFTWARE ONTWIKKELING
EN PROFESSIONELE VAARDIGHEDEN

2DE BACHELORJAAR INFORMATICA

PSOPV: Reflectie

Groep 6:

Maria Hendrikx (1849886),
Wouter Grootjans (1848521),
Michiel Swaanen (1848709)

Begeleider

Balazs Nemeth

Coördinerend verantwoordelijke
prof. dr. Wim Lamotte

Jaar 2019-2020

Inhoudsopgave

1	Reflectie	2
1.1	Positieve punten	2
1.2	Moeilijkheden	2

1 Reflectie

1.1 Positieve punten

We hebben de opdracht ervaren als een leuke opdracht om te volbrengen. Het was een vrij grote opdracht, met als doel dat de applicatie ook effectief door mensen zal gebruikt worden.

De onderlinge samenwerking liep vrij vlot, er werd geholpen indien er iemand vastzat met een bepaald probleem, en daarnaast konden we ook eventueel rekenen op de begeleider. De samenwerking gebeurde vooral via chat en op bepaalde momenten ook met video-gesprekken. Soms werden er ook dingen uitgelegd via discord, waarbij men dan kon meekijken op het scherm bij de ander. Voor een groepswork is op zich de sfeer niet het meest belangrijke, maar de sfeer tussen ons drieën zat vrij goed, wat volgens ons toch ook wel belangrijk is bij groepswerken.

De communicatie met de opdrachtgever liep vlot. Zo waren er bijvoorbeeld nog een paar onduidelijkheden over de opdracht, of misten we nog wat details, maar na een paar mailtjes met de opdrachtgever, waren deze (vrij goed) opgelost geraakt. De communicatie met de begeleider verliep daarnaast ook vlot, er zijn verschillende gesprekken georganiseerd om de staat van de huidige applicatie te evalueren, en hierbij kregen we voldoende feedback. Daarnaast stelde Balazs Nemeth ook al reeds vragen die het onderwijs-team eventueel zouden kunnen stellen. Dit werd geapprecieerd door de studenten, omdat de gestelde vragen tijdens de presentatie soms best moeilijk zijn om te beantwoorden.

1.2 Moeilijkheden

Enkele moeilijkheden waren het feit dat ieder zijn eigen deel heeft, maar dat dit toch allemaal in verband staat met elkaar. Zo had Michiel bijvoorbeeld de verantwoordelijkheid van de backend, Wouter de verantwoordelijkheid van de admin en Maria de verantwoordelijkheid van de sector-verantwoordelijke en vrijwilliger. Men heeft hierbij wel enig idee wat de ander bezig is, maar echt exact kan men dit niet weten. Dit heeft als gevolg dat men soms mooie werkende heeft, maar er dan iets veranderd, waardoor die code niet meer werkt. Waardoor dat weer aangepast moet worden enzovoort. Een puntje waar men dus veel tijd mee kan verliezen.

Een tweede puntje dat moeilijkheden met zich meebracht is het juist toepassen van de code. Wanneer men aan het project begint, had nog niemand van ons kennis van Ionic react of web-applicaties maken. Een gevolg is dat men fouten maakt en de code niet het mooiste is. Eens het project vordert, wordt de programmeertaal en wijze van programmeren duidelijk, waardoor de code-kwaliteit en het aantal errors bijgevolg daald. Het is echter wel zo, dat men op 2-3 maanden tijd de taal nog altijd niet 100% doorheeft, maar in vergelijking met het begin, wel al een stuk beter.

Het eindresultaat wat we hebben bereikt, bevat (grotendeels) alles wat de opdrachtgever wenst, het is echter wel zo dat er nog bepaalde bugs in zitten, die we door tijdsgebrek er niet meer hebben uitgekregen. Zo kwamen sommige bugs pas tevoorschijn wanneer de beveiliging goed was geïmplementeerd, die daarnaast vrij moeilijk op te lossen waren.