

利用説明書

チーム番号 10

下川・鈴木・森口・大曽根

1、 起動する前に

起動にあたっては、TorusFighters/TorusFighters.pde を processing エディタで開き、

実行してください

1)arduino を使用する場合

test/test.ino を arduino に書き込んでおいてください

TorusFighters/TorusFighters.pde 内の

```
serial=new Serial(this, Serial.list()[0], 9600);
```

をコメントアウトしている部分を追加してください

2)arduino を使用しない場合

TorusFighters/TorusFighters.pde 内の

```
serial=new Serial(this, Serial.list()[0], 9600);
```

がコメントアウトされていることを確認してください。

されていない場合はコメントアウトをしてください

1 台の PC で server,client を両方実行する場合、processing のエディタの

実行ボタンを 2 度素早く押すとウィンドウが 2 つ起動するので、

それぞれサーバ、クライアントとして使ってください

他 PC のサーバと接続する場合、serverIP.txt にサーバ側の PC の IP アドレスを入力してください

2、 Arduino の準備

超音波距離センサの Trigger を 9 番ピン、

Echo を 8 番ピンに接続し、センサを体の

前に

設置してください

3、 タイトル画面

左右キーで操作

Z キーで決定

AsServer サーバーとして利用可

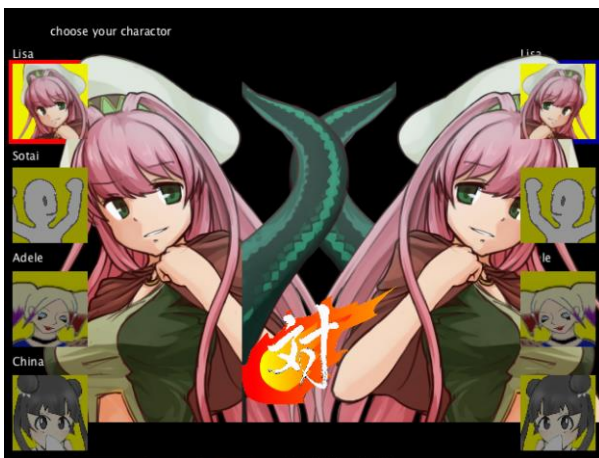


AsClient クライアントとして利用可
TrainingRoom 一人でのプレイ用

サーバー側となる方が先に asServer を実行、
クライアント側はそれを確認したら asClient を
実行してください

※serverIP.txt の内容が localhost の場合で
一度テストしておくことをお勧めします

4、 キャラクター選択画面



右側（選択表示が青色）がクライアント
側のキャラクター選択

左側（選択表示が赤色）がサーバー側の
キャラクター選択

上下キーで操作

Z キーで決定

X キーでキャンセル

サーバー側とクライアント側で片方が始まり、もう片方は相手のキャラクター選択が
なされていないといった状況になった場合、

実行し直してください

※ TrainingRoom の場合、クライアント側のキャラクターは自動選択される

※ キャラクター選択後は画像読み込みが入るため約 3~5 秒程度停止する

5、 キャラクター操作

TAB キーでキャラクター選択画面へ移動(TrainingRoom に限り有効)

SHIFT キーで現在位置を表示

距離センサを接続している場合、一定の距離距離センサに顔を近づけている状
態に限り距離センサに関する入力がないものとして処理される

以下、それぞれのキャラクターごとの操作説明

ア、 Lisa



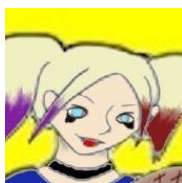
操作方法	アクション
上キー	ジャンプ
下キー	しゃがむ
右キー	右へ移動
左キー	左へ移動
Zキー	パンチ
左右の移動+Zキー	キック
Xキー	方向転換
ジャンプ中にZキー	ジャンプキック
しゃがみ中にZキー	足払い
対峙している相手がいる時に自分と 逆向きのキー	ガード
逆向きキー+下キー+正面キー	前に弾を発射
正面キー+下キー+逆向きキー	後ろに弾を発射
ジャンプ中に下キー+上キー	回転キック
自分と相手が重なった時に 移動しながらXキー	投げ技
画面クリックまたは距離の差を検知	カウンター

イ、Sotai



操作方法	アクション
上キー	ジャンプ
下キー	しゃがむ
右キー	右へ移動
左キー	左へ移動
Zキー	パンチ
左右の移動+Zキー	キック
Xキー	方向転換
ジャンプ中にZキー	ジャンプキック
しゃがみ中にZキー	足払い
対峙している相手がいる時に 自分と逆向きのキー	ガード
逆向きキー+下キー+正面キー	弾を発射
ジャンプ中に下キー+上キー	回転キック
相手と重なった時に 移動しながらXキー	投げ技
画面クリックまたは距離の差を検知	カウンター
下キー+下キー+正面キー	コマンド技
パンチ中に下キー+上キー	派生技

ウ、Adele



エ、
Chi
na
Gir
l

操作方法	アクション
上キー	ジャンプ
下キー	しゃがむ
右キー	右へ移動
左キー	左へ移動
Zキー	ハンマーで殴る
左右の移動+Zキー	キック
Xキー	方向転換
上キー+Zキー	ジャンプキック

操作方法	アクション	
上キー	ジャンプ	
下キー	しゃがむ	
右キー	右へ移動	
左キー	左へ移動	
Zキー	パンチ	
左右の移動+Zキー	キック	
Xキー	方向転換	
上キー+Zキー	ジャンプキック	
対峙している相手に接近している時に自分とは逆向きのキーを押す	ガード	
対峙している相手に遠ざかろうとしている時に正面キー	ガード	
正面キー+下キー+逆向きキー	弾を発射	
下キー+下キー+Zキー	コマンド技	
正面キー+逆向きキー+Zキー	コマンド技	



6、