So far  
- Know

Load model by formal file glTF/ blender

Rotation Object

Affect Lighing

Setup: Scene, Camera (fov, aspect, near, far …)

Window Resize

Render

- Research

Chuyển động chi tiết của xe vd bánh xe, kính chiếu, mở mui trần,…

Load Animation by file fbx/ autodesk (sample <https://www.mixamo.com>)

-CHƯA BIẾT: ZOOM, SCALE, CONTROL, FX MUSIC,…