Отчёта по лабораторной работе 4

Создание и процесс обработки программ на языке ассемблера NASM

Рахматов Умеджон Хотамович НБИбд-04-22

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	12
Список литературы		13

Список иллюстраций

4.1	Файл hello.asm	8
4.2	Работа программы hello	9
4.3	Файл lab04.asm	10
4.4	Работа программы lab04	11

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Задание

- 1. Изучите программу HelloWorld и скомпилируйте ee.
- 2. С помощью любого текстового редактора внесите изменения в текст программы так, чтобы вместо Hello world! на экран выводилась строка с вашими фамилией и именем.
- 3. Скомпилируйте новую программу и проверьте ее работу.
- 4. Загрузите файлы на GitHub.

3 Теоретическое введение

Язык ассемблера (assembly language, сокращённо asm) — машинноориентированный язык низкого уровня. Можно считать, что он больше любых других языков приближен к архитектуре ЭВМ и её аппаратным возможностям, что позволяет получить к ним более полный доступ, нежели в языках высокого уровня, таких как С/С++, Perl, Python и пр. Заметим, что получить полный доступ к ресурсам компьютера в современных архитектурах нельзя, самым низким уровнем работы прикладной программы является обращение напрямую к ядру операционной системы. Именно на этом уровне и работают программы, написанные на ассемблере. Но в отличие от языков высокого уровня ассемблерная программа содержит только тот код, который ввёл программист. Таким образом язык ассемблера — это язык, с помощью которого понятным для человека образом пишутся команды для процессора

4 Выполнение лабораторной работы

- 1. Создали каталог lab04 командой mkdir, перешел в него с помощью команды cd, скачал с ТУИС файл hello.asm и положил в папку. (рис. 4.1)
- 2. Открыли файл и изучили текст программы (рис. 4.1)

```
hello.asm
Открыть 🔻
                    ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04
SECTION .data
        hello:
                     db "Hello, world!",0xa
                 helloLen: equ $ - hello
SECTION .text
        global _start
_start:
        mov eax, 4
        mov ebx, 1
        mov ecx, hello
        mov edx, helloLen
        int 0x80
        mov eax, 1
        mov ebx, 0
        int 0x80
```

Рис. 4.1: Файл hello.asm

- 2. Транслировали файл командой nasm
- 3. Выполнили линковку командой ld и получили исполняемый файл и запустили его (рис. 4.2)



Рис. 4.2: Работа программы hello

4. Изменили сообщение Hello world на свое имя и запустили файл еще раз (рис. 4.3, 4.4)

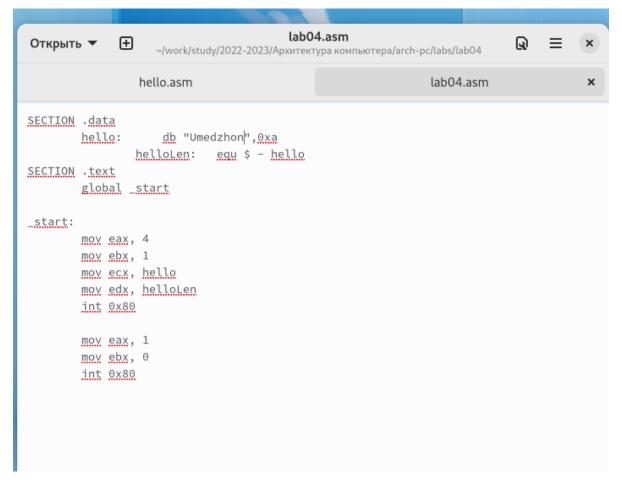


Рис. 4.3: Файл lab04.asm

```
uhrahmatov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура ко...
 ⊞
                                                                   Q
[uhrahmatov@fedora lab04]$
[uhrahmatov@fedora lab04]$
[uhrahmatov@fedora lab04]$ nasm -f elf hello.asm
[uhrahmatov@fedora lab04]$ ld -m elf_i386 -o hello hello.o
[uhrahmatov@fedora lab04]$ ./hello
Hello, world!
[uhrahmatov@fedora lab04]$
[uhrahmatov@fedora lab04]$
[uhrahmatov@fedora lab04]$ nasm -f elf lab04.asm
[uhrahmatov@fedora lab04]$ ld -m elf_i386 -o lab04 lpb04.o
[uhrahmatov@fedora lab04]$ ./lab04
Umedzhon
[uhrahmatov@fedora lab04]$
```

Рис. 4.4: Работа программы lab04

5 Выводы

Освоили процесс компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере nasm.

Список литературы

- 1. Расширенный ассемблер: NASM
- 2. MASM, TASM, FASM, NASM под Windows и Linux