

Командная оболочка Midnight Commander

Рахматов Умеджон Хотамович НБИбд-04-22¹

21 марта, 2023, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

Процесс выполнения лабораторной работы

Работа с Midnight Commander

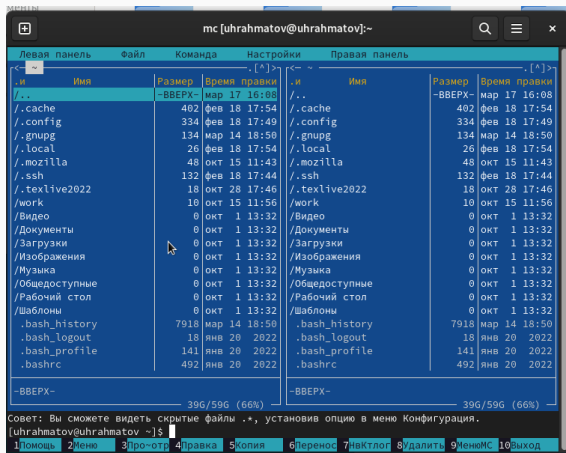


Рис. 1: Запуск mc

Работа с Midnight Commander

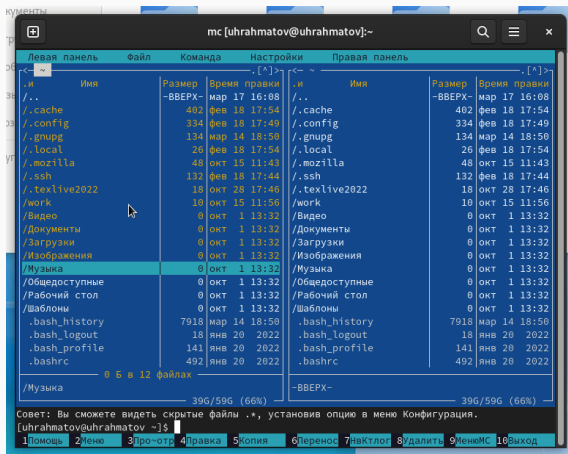


Рис. 2: Выделение

Работа с Midnight Commander

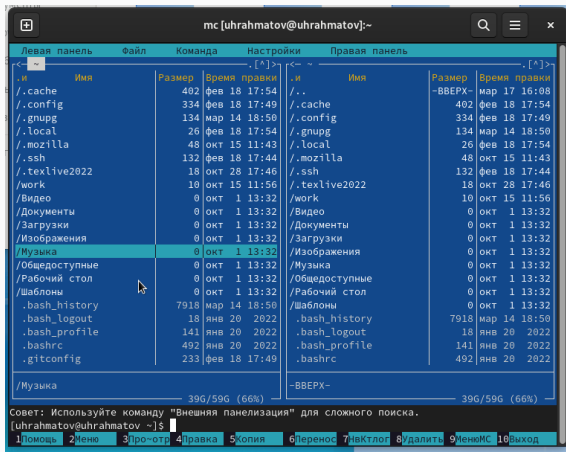


Рис. 3: Отмена

Работа с Midnight Commander

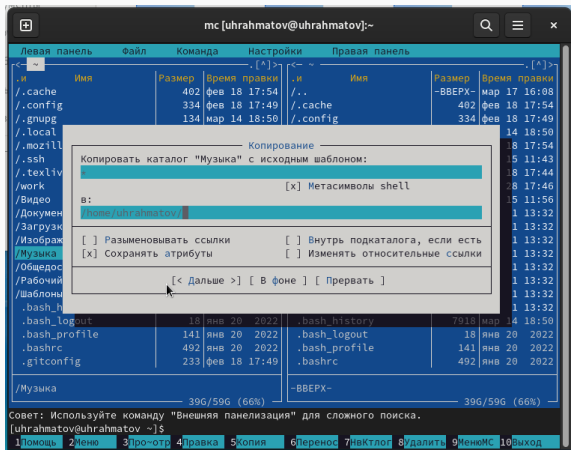


Рис. 4: Копирование

The screenshot shows a terminal window with a file manager interface. The title bar reads "mc [uhrahmatov@uhrahmatov]:~". The interface is divided into four main sections: "Левая панель" (Left panel), "Файл" (File), "Команда" (Command), and "Правая панель" (Right panel). The "Левая панель" and "Правая панель" show a list of files and directories. The "Файл" and "Команда" sections show the current directory structure. A dialog box is open in the center, titled "Переместить", with the text "Переместить каталог 'Музыка' с исходным шаблоном:". Below this text, there are two input fields: "В:" (To) and "В:" (From). The "В:" (To) field contains the path "/home/uhrahmatov". Below the input fields, there are two checkboxes: "[] Разыменовывать ссылки" (Unlink) and "[x] Сохранять атрибуты" (Preserve attributes). At the bottom of the dialog box, there are three buttons: "[< Далее >]" (Next), "[В фоне]" (In background), and "[Прервать]" (Cancel). The terminal window also shows a command prompt at the bottom: "Совет: Используйте команду 'Внешняя панелизация' для сложного поиска. [uhrahmatov@uhrahmatov ~]\$".

8/38

Работа с Midnight Commander

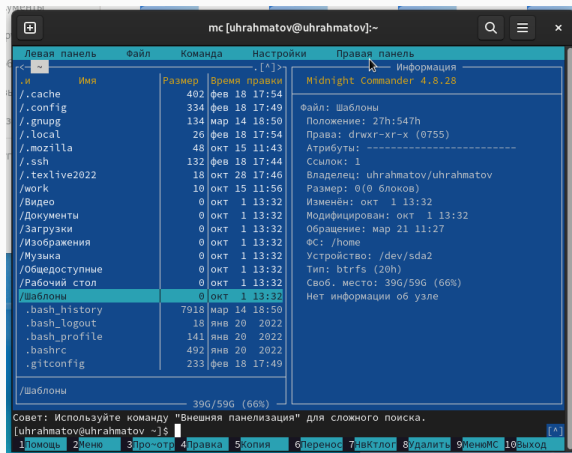


Рис. 6: Информация

Работа с Midnight Commander

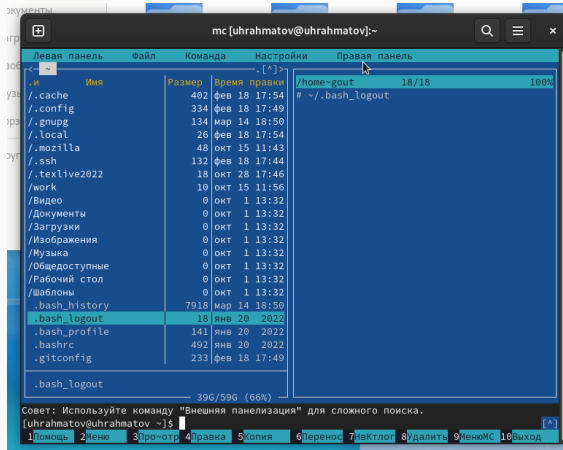


Рис. 7: Быстрый просмотр

Работа с Midnight Commander

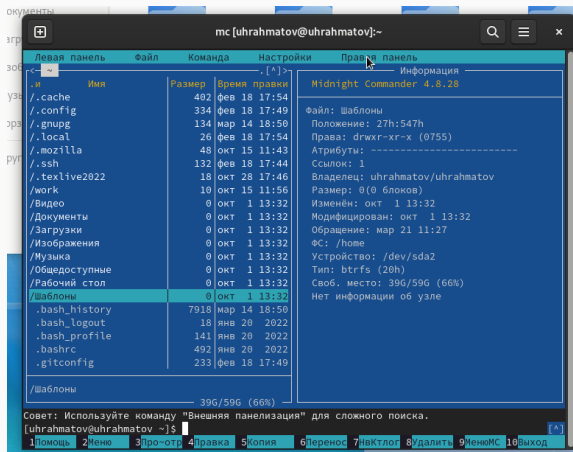


Рис. 8: Информация

Работа с Midnight Commander

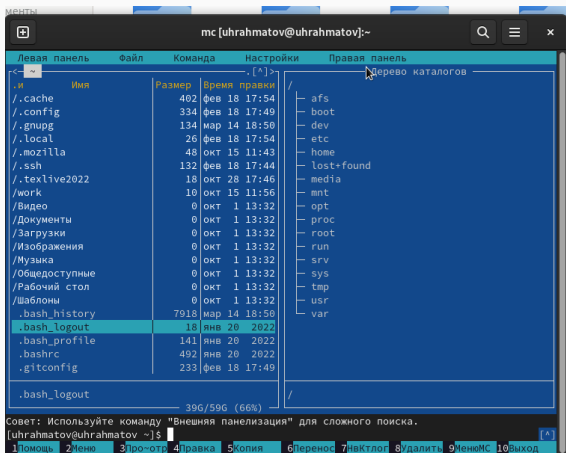


Рис. 9: Дерево каталогов

Работа с Midnight Commander

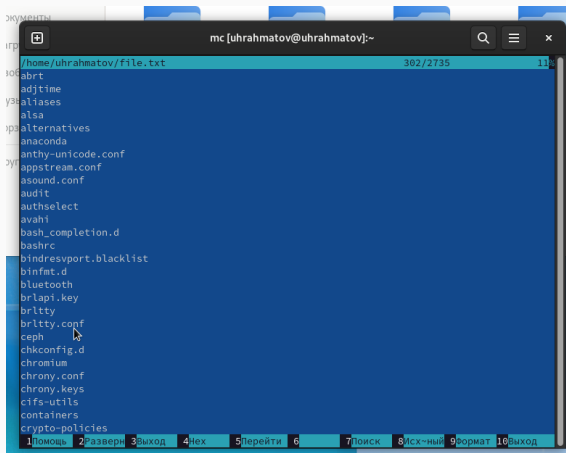


Рис. 10: Просмотр содержимого текстового файла

Работа с Midnight Commander

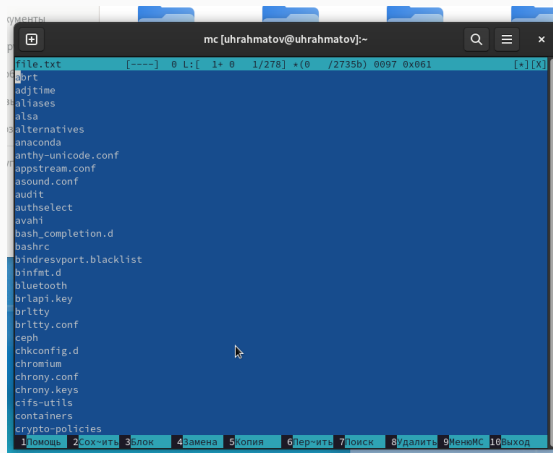


Рис. 11: Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов

Работа с Midnight Commander

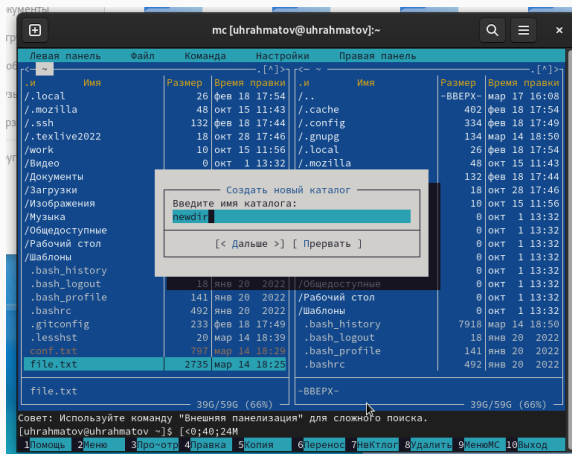


Рис. 12: Создание каталога

Работа с Midnight Commander

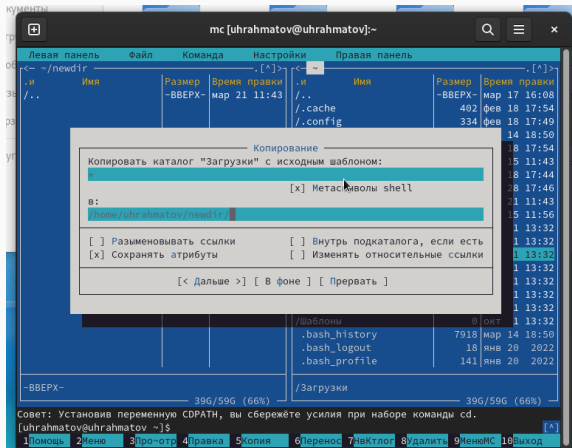


Рис. 13: Копирование в файлов в созданный каталог

Работа с Midnight Commander

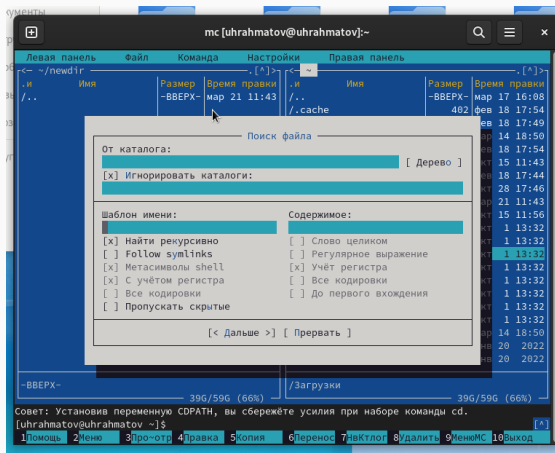


Рис. 14: Поиск файлов

Сравнение папок:

Имя	Размер	Время	Правки
..	-ВВЕРХ-	мар 17 16:08	
./cache	402	фев 18 17:54	
./config	334	фев 18 17:49	
./gnupg	134	мар 14 18:50	
./local	26	фев 18 17:54	
./mozilla	48	окт 15 11:43	
./ssh	132	фев 18 17:44	
./texlive2022	18	окт 28 17:46	
./newdir	0	мар 21 11:43	
./work	10	окт 15 11:56	
./Видео	0	окт 1 13:32	
./Документы	0	окт 1 13:32	
./Загрузки	0	окт 1 13:32	
./Изображения	0	окт 1 13:32	
./Музыка	0	окт 1 13:32	
./Общедоступные	0	окт 1 13:32	
./Рабочий стол	0	окт 1 13:32	
./Шаблоны	0	окт 1 13:32	
./bash_history	7918	мар 14 18:50	
./bash_logout		2022	
./bash_profile		2022	

История: [0;40;24M] [0;71;17Mcd] ls cd

Сравнение папок: 396/596 (66%)

Совет: Установив переменную, вы сэкономите усилия при наборе команды cd.

Путь: C:\Users\user\Downloads\newdir

Меню: 1.Помощь 2.Меню 3.Про-отр 4.Правка 5.Копия 6.Перенос 7.Наклог 8.Удалить 9.МенюМС 10.Выход

18/38

Работа с Midnight Commander

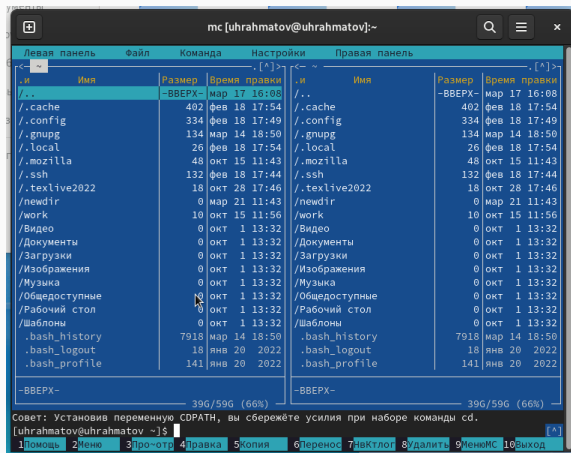
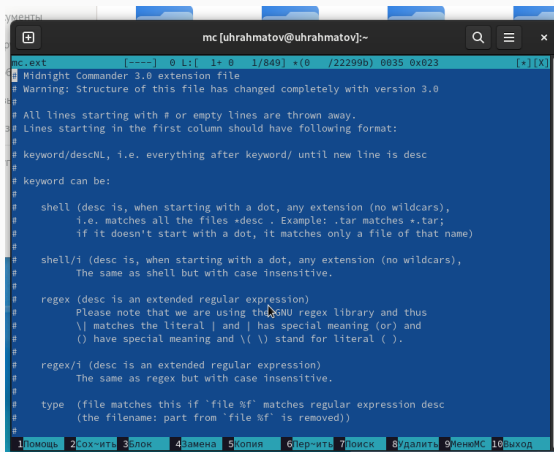


Рис. 16: Переход в домашний каталог

Работа с Midnight Commander



The screenshot shows the Midnight Commander (mc) application window. The title bar reads "mc [uhtahmatov@uhtahmatov]:~". The main window displays the contents of the "mc.ext" file. The text is as follows:

```
mc.ext [----] 0 L: [ 1+ 0 1/849] *(0 /22299b) 0035 0x023 [*][X]
# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
# keyword can be:
#
#   shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         i.e. matches all the files +desc . Example: .tar matches *.tar;
#         if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
#   shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#           The same as shell but with case insensitive.
#
#   regex (desc is an extended regular expression)
#   Please note that we are using the GNU regex library and thus
#   \| matches the literal | and | has special meaning (or) and
#   () have special meaning and \( \) stand for literal ( ).
#
#   regex/i (desc is an extended regular expression)
#           The same as regex but with case insensitive.
#
#   type (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc
#        (the filename: part from 'file %f' is removed))
#
```

At the bottom of the window, there is a menu bar with the following items: 1Помощь, 2Сох-ить, 3Блок, 4Замена, 5Копия, 6Пер-ить, 7Поиск, 8Удалить, 9МенюМС, 10Выход.

Рис. 17: Просмотр файла расширений

Работа с Midnight Commander

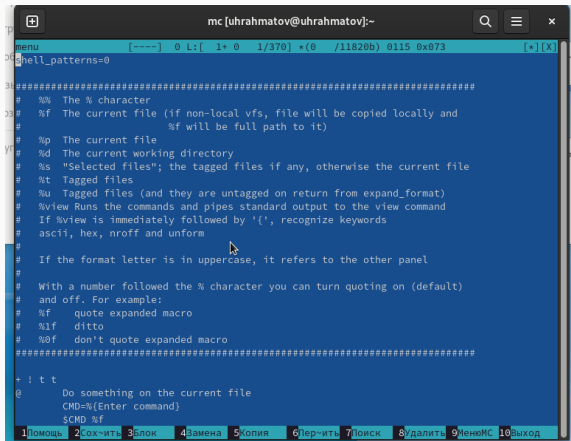


Рис. 18: Просмотр файла меню

Работа с Midnight Commander

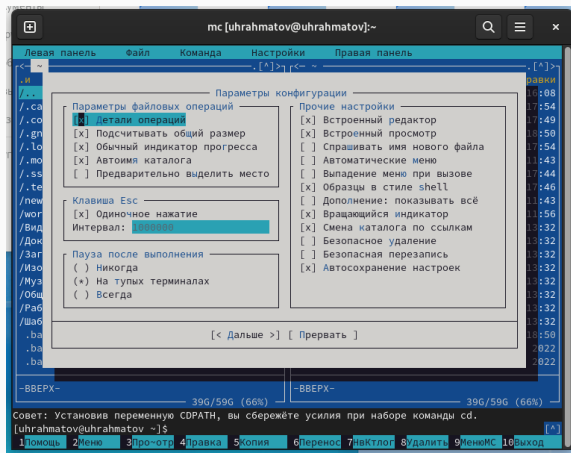


Рис. 19: Конфигурация

Работа с Midnight Commander



Рис. 20: Внешний вид

Работа с Midnight Commander

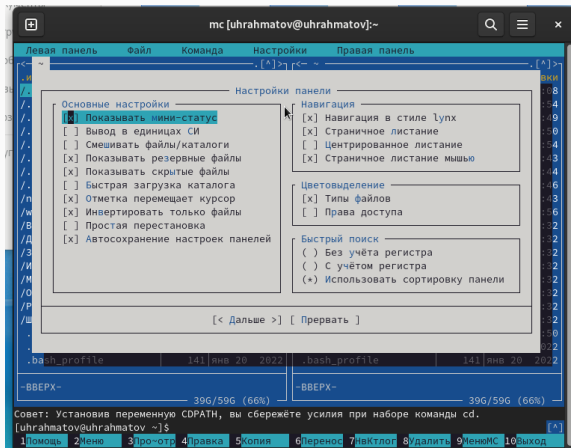


Рис. 21: Настройки панелей

Работа с Midnight Commander

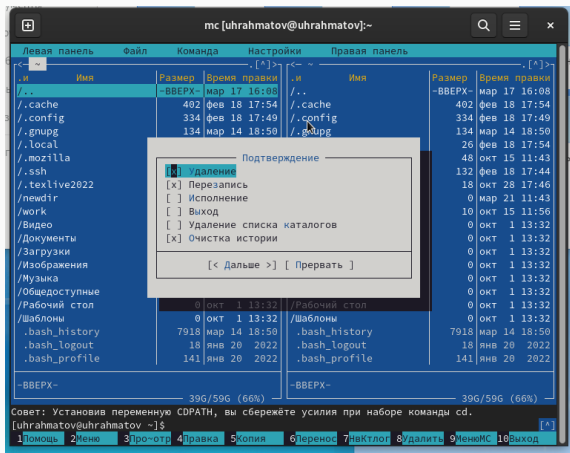


Рис. 22: Подтверждение

Работа с Midnight Commander

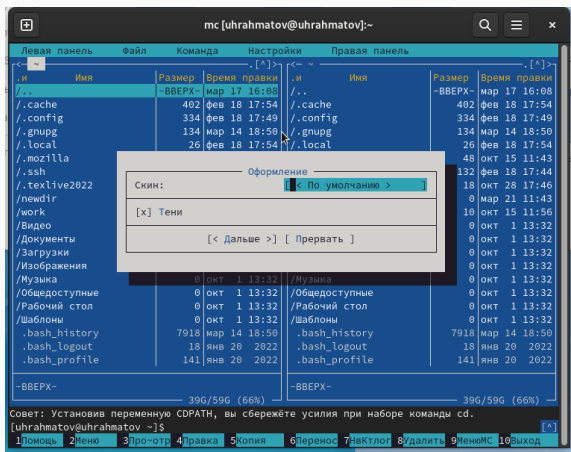


Рис. 23: Оформление

Работа с Midnight Commander

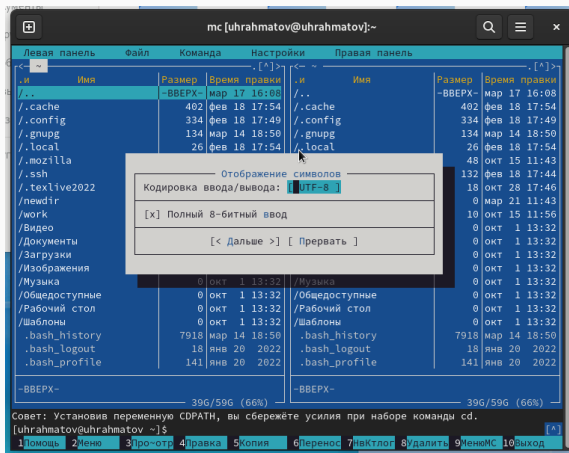


Рис. 24: Кодировка символов

Работа с Midnight Commander

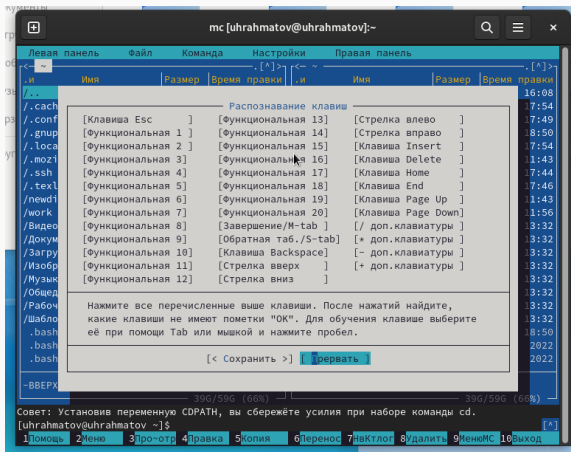


Рис. 25: Распознавание клавиш

Работа с редактором Midnight Commander

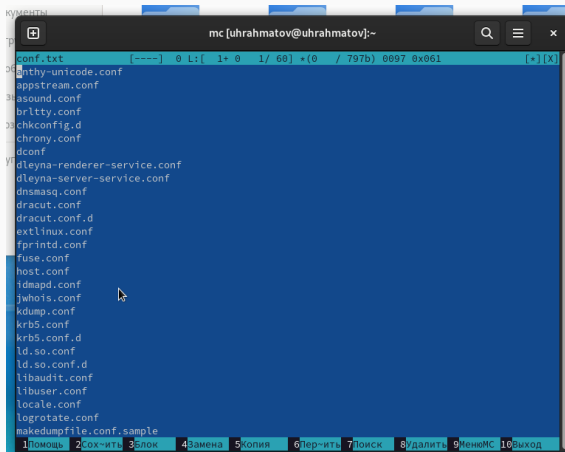


Рис. 26: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

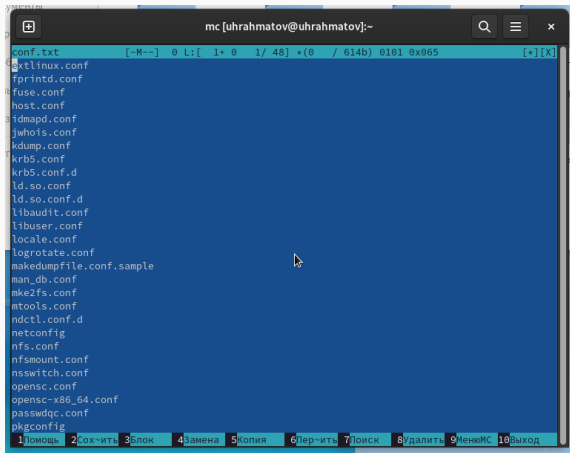


Рис. 27: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

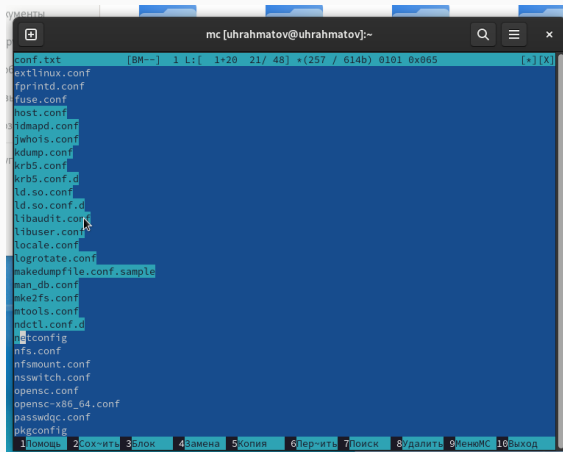


Рис. 28: Копирование фрагмента

Работа с редактором Midnight Commander

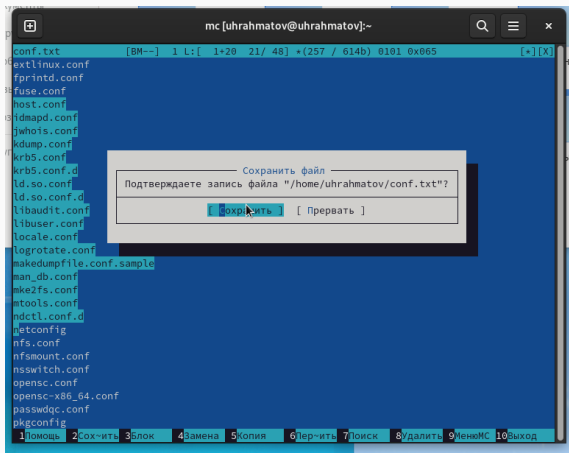


Рис. 29: Сохранение

Работа с редактором Midnight Commander

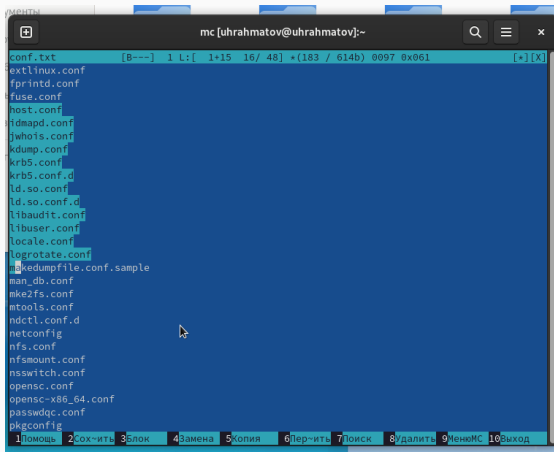


Рис. 30: Отмена

Работа с редактором Midnight Commander

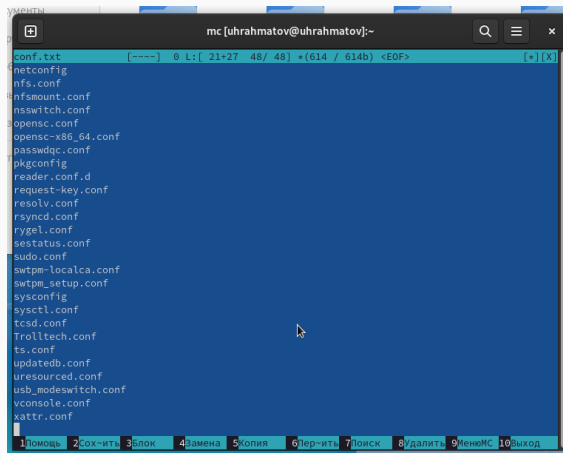


Рис. 31: Переход в конец файла

Работа с редактором Midnight Commander

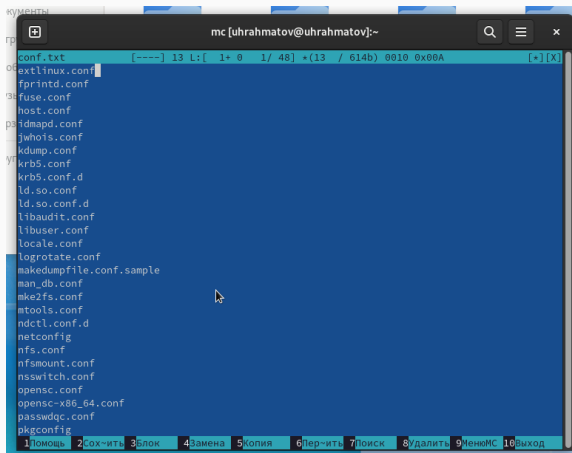


Рис. 32: Переход в начало файла

Работа с редактором Midnight Commander

```
mc [uhtahmatov@uhtahmatov]:~
unix_sk_buff_3_10_to_4_8.c  [----]  0 L: [ 23+ 0  23/ 86]  *(210 /1545b) 0125 0x07D  [*] [X]

int
unix()
{
<----->int i;
<----->int size;
<----->struct hlist_head **tab;
<----->struct sock_common *off = 0;

<----->tab = &unix_socket_table;

<----->for (i = 0; i < 256; i++) {
<-----><----->struct hlist_node *pos;
<-----><----->struct hlist_node *node;
<-----><----->struct hlist_head *tmp;

<-----><----->tmp = (struct hlist_head *) (tab + i);
<-----><----->pos = tmp->first;

<-----><----->while (pos) {
<-----><-----><----->struct sock *sk;
<-----><-----><----->struct sk_buff *next;
<-----><-----><----->struct sk_buff_head *head;

<-----><-----><----->sk = (struct sock *) ((unsigned long) pos - (unsigned long) &(off->sk_

<-----><-----><----->head = (struct sk_buff_head *) &(sk->sk_receive_queue);

1Помощь 2Сох-ить 3Блок 4Замена 5Копия 6Пер-ить 7Поиск 8Удалить 9МенюМС 10Выход
```

Рис. 33: Файл с программой

Работа с редактором Midnight Commander

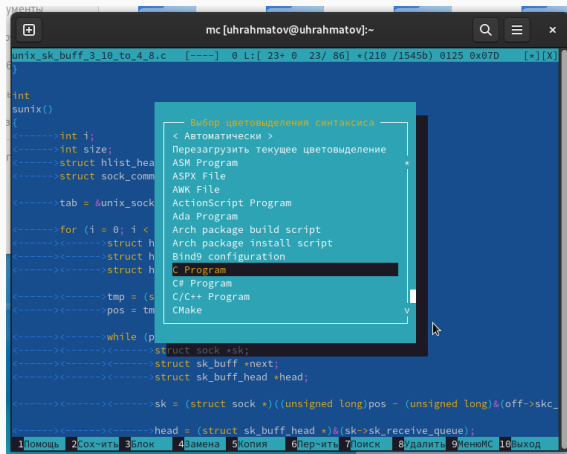


Рис. 34: Цветовыделение синтаксиса

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.