1. **게임 개요**
   1. 게임 장르: 대전 격투 게임, 캐주얼, 멀티, 3인칭
   2. 게임 요약: 귀여운 괴물들이 되어 건물들을 부수자!
   3. 게임 개요: 괴물들이 되어서 같은 팀과 함께 상대방보다 건물혹은 오브젝트들을

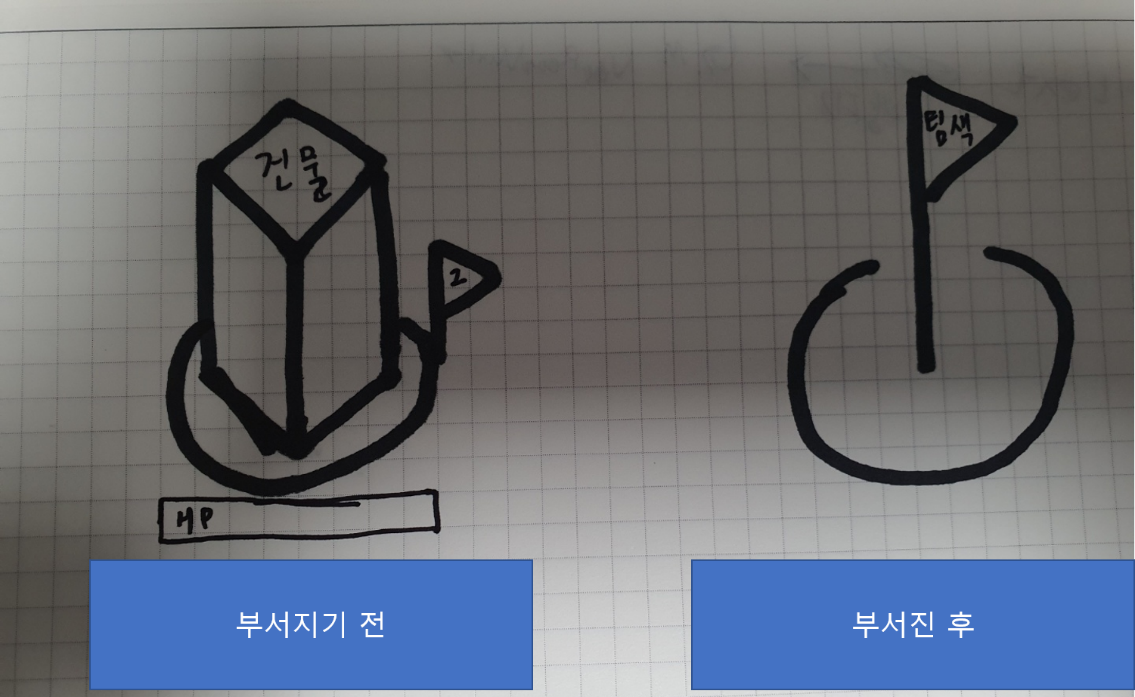
많이 부서야 승리하는 게임

* 1. 주요 요소: 부술 수 있는 오브젝트, 아이템 박스

1. **게임 플레이**
   1. 기본적인 게임 구조:
   2. 플레이 규칙:
      1. 2:2로 팀을 이뤄서 아이템과 스킬들을 이용하여 건물을 부수거나 적을 공격하여 점수를 얻는다.
      2. 아이템 박스를 부셔서 나오는 아이템을 얻을 수 있다.

(아이템은 랜덤한시간에 하늘에서 보급품처럼 떨어진다.)

* 1. 승리 조건: 상대팀보다 점수가 되는 건물들을 많이 부수거나 상대를 많이 잡은 팀
  2. 점수 측정:



* + 1. 각 건물의 바닥에 점수가 적혀 있어 해당 건물을 부숴 점수 획득(1~5점)
    2. 건물이 부서지기 전 마지막에 데미지를 입힌 팀이 점수를 가져간다.
    3. 상대를 잡을 경우 상대 점수의 절반을 얻음(소수점은 버림 처리)
  1. 플레이어 공격
     1. 플레이어를 잡았을 경우 점수의 절반을 얻음(소수점은 버림 처리)
     2. 잡힌 상대는 그 자리에서 전투불능이 되고 5초후 그 자리에서 다시 플레이가능
  2. 건물 공격
     1. 각 건물들은 점수에 비례한 체력을 가지고 있음
     2. 마지막에 공격한 플레이어 점수를 가져가고 나머지는 점수의 반만 받아간다.

1. **캐릭터 조작**
   1. **이동방식**
      1. W,A,S,D : 이동
      2. 마우스 좌클릭: 기본공격
      3. 마우스 우클릭: 무기 스킬
      4. Q,E: 아이템사용
      5. F: 아이템 집기
   2. **캐릭터 무기**

**🞼P: 플레이어 위치, 노란색: 데미지범위, 회색: 이동범위**

* + 1. 기본 공격(주먹)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **이름** | **설명** | **공격 판정** |
| 주먹 지르기 | 데미지: 10  사거리:1m |  |
| 차지 공격 | 데미지: 20  차징시간: 0.5초  사거리: 1m  이동거리: 3m  (이동선상에 있는 캐릭터는  데미지를 받고 움직인다) |  |

* + 1. 망치

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **이름** | **설명** | **공격 판정** |
| 내려찍기 | 데미지: 15  사거리:3m(가로)x2m(세로)  넉백: 2M |  |
| 차지 공격 | 데미지: 20  차징시간: 0.5초  사거리: 1m  이동거리: 3m  (이동선상에 있는 캐릭터는  데미지를 받고 움직인다) |  |

* + 1. 대포

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **이름** | **설명** | **공격 판정** |
|  | 데미지: 10  사거리:1m |  |
|  | 데미지: 20  차징시간: 0.5초  사거리: 1m  이동거리: 3m  (이동선상에 있는 캐릭터는  데미지를 받고 움직인다) |  |

* 1. **카메라 이동 및 위치**

****

<카메라 고정 범위 및 화면에서의 플레이어 위치>

* 카메라 고정범위 바깥으로 캐릭터가 나가게 되면 카메라가 같이 움직이게 된다.

1. **게임 아이템**
   1. 망치
   2. 스킬 구슬: 캐릭터가 가진 스킬을 1회 사용할 수 있도록 한다.
2. **게임 캐릭터**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **이미지** | | **설명** |
| 실내, 채워진, 다채로운, 인형이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | | 다른 세계에서 온 공룡으로  팔다리가 짧은 것이 특징이다. |
| **스킬 이름** | **설명** | |
| 박치기 | 건물에게 강하게 내려찍어서 데미지를 50입힌다. | |

1. **게임 요소 이미지**
2. **1점 건물**
   1. **편의점**

|  |  |
| --- | --- |
| **이미지** | **설명** |
| 텍스트, 클립아트이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | 기본적인 건물로 맵에서 흔히  볼 수 있다.  편의점 모습을 하고 있음 |
| 크기 | 가로(9m)X세로(8m)X높이(10m) |

* 1. **작은 가게**

|  |  |
| --- | --- |
| **이미지** | **설명** |
| 실외, 건물, 현관이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | 기본적인 건물로 맵에서 흔히  볼 수 있다.  편의점 모습을 하고 있음 |
| 크기 | 가로(3m)X세로(4m)X높이(5m) |

1. **2점 건물**
   1. **큰 편의점**

|  |  |
| --- | --- |
| **이미지** | **설명** |
| 텍스트, 클립아트이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | 기본적인 건물로 맵에서 흔히  볼 수 있다.  편의점 모습을 하고 있음 |
| 크기 | 가로(12m)X세로(10m)X높이(10m) |

* 1. **커피가게**

|  |  |
| --- | --- |
| **이미지** | **설명** |
| 텍스트이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | 커다란 커피 가게 같은 모습으로  작은 가게의 두배정도 되는 크기 |
| 크기 | 가로(10m)X세로(50m)X높이(10m) |

1. **3점 건물**
   1. **빌딩**
   2. **아파트**
2. **5점 건물**
   1. **결승컵 모양의 건물**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **이미지** | | **설명** |
|  | |  |
| **스킬 이름** | **설명** | |
| 박치기 | 건물에게 강하게 내려찍어서 데미지를 50입힌다. | |

레이마칭