

아르마딜로  
대시

▶ 최종 발표 ◀



# 게임 소개

---



- 플랫폼: PC
- 장르: 탄막슈팅 액션
- 개발환경: Unity
- 조작: 키보드 및 마우스

# 팀원 소개

---

## 기획

허선(PM)

## 코더

유현정  
임아현  
차주영  
최한비  
허선

## 그래픽

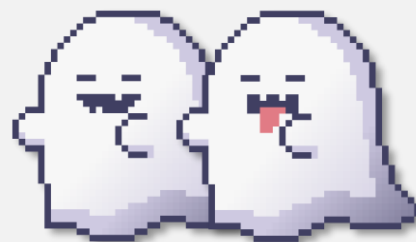
조서원

# 게임 소개

---



동물들이사는동물행성에



유령들이찾아오게되는데...

# 게임 소개

---



유령이 동물들에게 달라붙으면  
동물들이 엄청나게 흥폭해져서  
주변을 공격한다!



심지어 유령들이  
쓰러진 동물들에게 달라붙어  
흥폭한 동물들이 점점 증식하고...

# 게임 소개

---



아르마딜로는  
유령이 달라붙은 동물들을 피해  
무사히 버텨야 한다!

VS



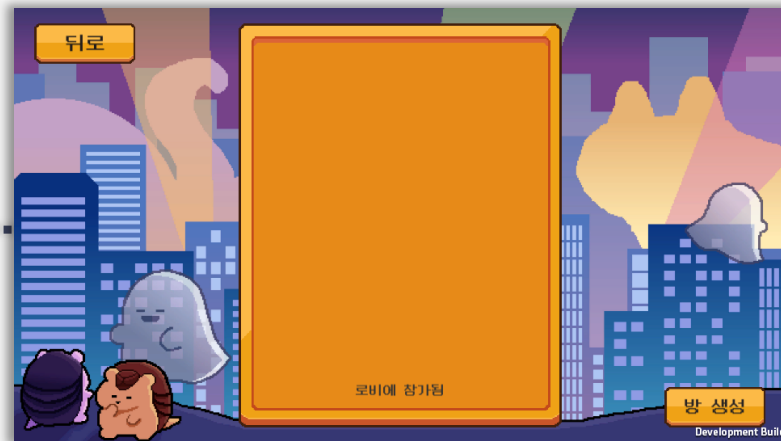
유령은  
모든 아르마딜로들을 쓰러트려  
자신의 편으로 만들어야 한다!

# 진행 방식

## ▶ 게임룸 입장



[시작화면]

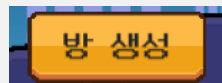


[로비]

게임시작

# 진행 방식

## ▶ 게임룸 입장

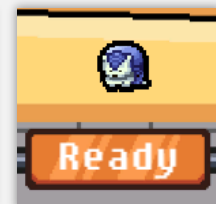
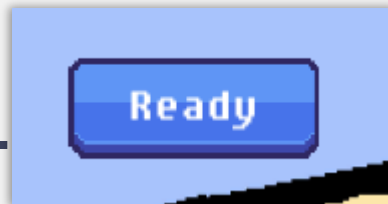


... 화면하단의 [방생성] 버튼클릭하여  
새로운 게임룸 생성가능  
(방이름을꼭입력해주세요!)

새로 생성된 게임룸  
Join 버튼으로 입장!



# 진행 방식



Ready버튼을  
눌라서  
Ready

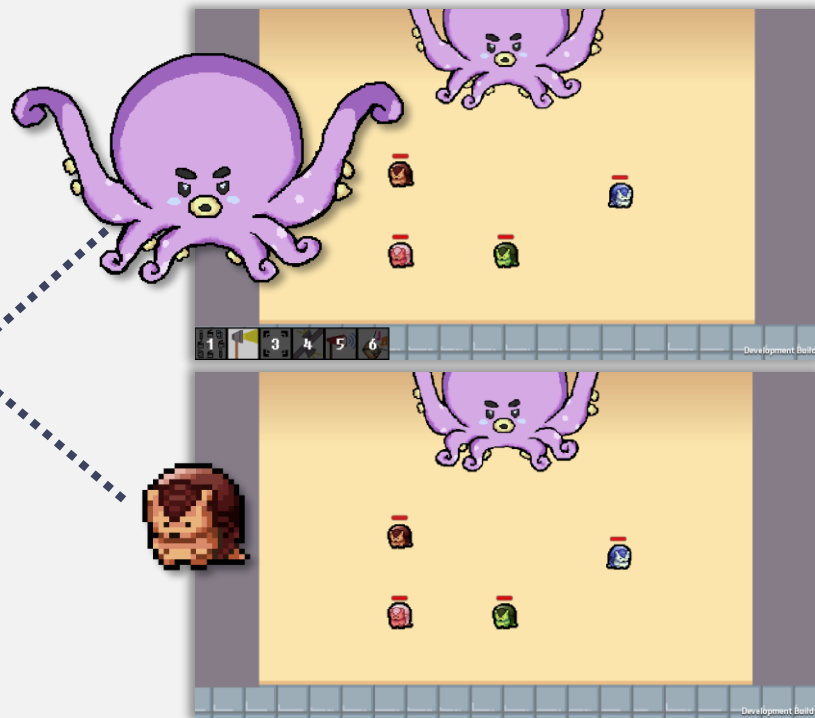


3명 이상의 유저가 Ready를 누르면  
게임이 시작됩니다!

# 진행 방식



▲  
유저 1명이 보스 몬스터로 선택됨



# 진행 방식



◀ 키보드 숫자키 1~6을 이용해 각 스킬에 접근

마우스 클릭으로 스킬 발동 ▶



# 진행 방식



◀아르마딜로 유저



▲  
방향키와 스페이스바로  
이동/대쉬

# 진행 방식



체력이 모두 깎인 아르마딜로 유저



◀ 숫자키와 마우스를 통해 아르마딜로 유저 공격 가능



# 진행 방식

---



탄막들을 피해가며  
제한시간(50초)까지 버텨서  
방송국을 지켜내자!

VS



제한시간(50초) 내에  
방송장비들을 이용해  
모든 아르마딜로들을 쓰러트리자!

# 프로젝트 후기



## 7기 허선

처음해보는코더,처음만져보는유니티,처음맡아본PM,온라인프로젝트까지...낯설었던만큼 실수도 많고해매는일도정말많았는데  
멋지고엄청난팀원분들덕에무사히프로젝트가완료되었어요...너무나도즐거운프로젝트였습니다!!함께해주셔서감사합니다.....♥

## 7기 차주영



후기...저는한게없습니다..잔심날먹파트만주워먹고제일어려운부분은다른코더벗들이다해주셨어요...눈물이앞을가리네요...(현정벗,현비벗,아현벗,선벗,,,이  
분들은진심갓코더개장재는만입니다.)코더로이렇게열심히(라고는하지만저는후레였어요.죄송합니다...죄송합니다.)참여해본건줄프와에는유일한것  
같아요...그럼에도불구하고엄청난자극만에건망증만에기절만까지트리플만폐삼관왕전짜죄송합니다..배운것도많은프로젝트였어요.  
오브젝트풀링전짜기만안뒤(저는파배했어요여러분은이기세요)



## 10기 유현정

모집발표가엇그제같은데벌써최종발표라니시간이엄청빠르게느껴지네요.멋진기획,그래픽,코더,PM분들만나작업할수있어서좋았고,다들너무  
감사드립니다.포토도처음사용해봤는데무사히마무리할수있어서다행이고,결과물을보니굉장히뿌듯합니다.발표전날새벽까지작업하고발란싱하느라  
고생많으셨고,자금은상황이여의치않지만나중에라도꼭다같이얼굴보면서뒤통이할수있는날이왔으면좋겠어요!

# 프로젝트 후기



## 10기 임아현

처음으로 개발에 참여하게 돼서 정말 뜻깊고 좋은 시간이었습니다! 정말 마숙했는데 능력자 팀원분들 만나서 덕을 많이 봤고 많이 배울 수 있었습니다! 머리 쥐어뜯으면서 어떡해 어떡해... 했는데 뭔가 결과물을 만들어내서 정말 뿌듯했습니다! 정말 팀원분들 감사합니다! 정말 정말 수고 많으셨습니다!

## 10기 조서원



첫 프로젝트로 그래픽을 맡아해보았는데 처음 사용해 보는 툴이라서 걱정이 많았는데 PM님께서 잘 이끌어 주셔서 재미있게 프로젝트 할 수 있었습니다! 다음에는 프로젝트를 하게 된다면 도트 그래픽으로 더 완성도 높은 결과물을 내어 보고 싶습니다!!! 코더분들 다들 너무너무 고생 많으셨습니다!!!! 남은 방학 즐겁게 보내세요!



## 10기 최한비

제가 첫 프로젝트 참여라 부족한 점이 많았는데, 선배님들이 잘 이끌어 주셔서 많이 배울 수 있었어요!! 정말 감사했습니다! 다음에도 꼭 방학 프로젝트에 참여하고 싶어요! 진짜 유익한 경험이었습니다:D



감사합니다!

