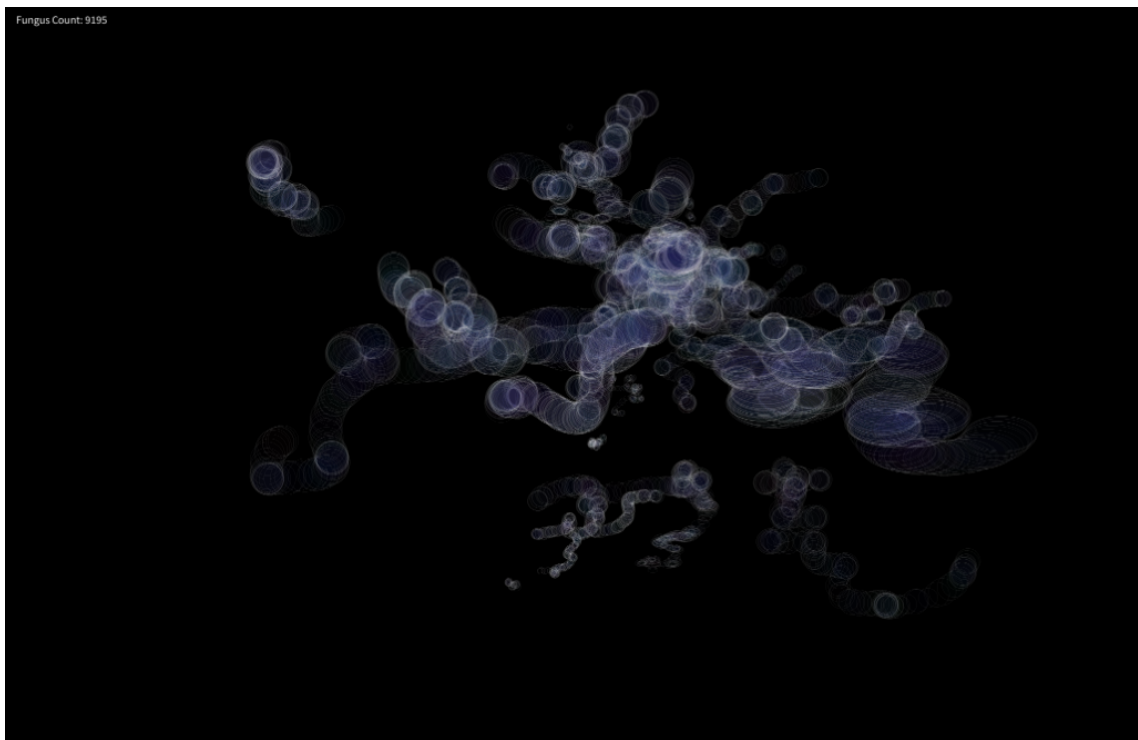


이 코드는 푸른곰팡이에서 영감을 받아 곰팡이가 점점 번식하는 형상을 표현하기 위해 제작되었다. 코드 실행 후 마우스 드래그를 통해 곰팡이 포자가 생성되고 포자가 작아졌다 다시 커지는, 즉 호흡하는 듯한 변화를 반복해 곰팡이가 번식하는 형상을 보여주고 있다.

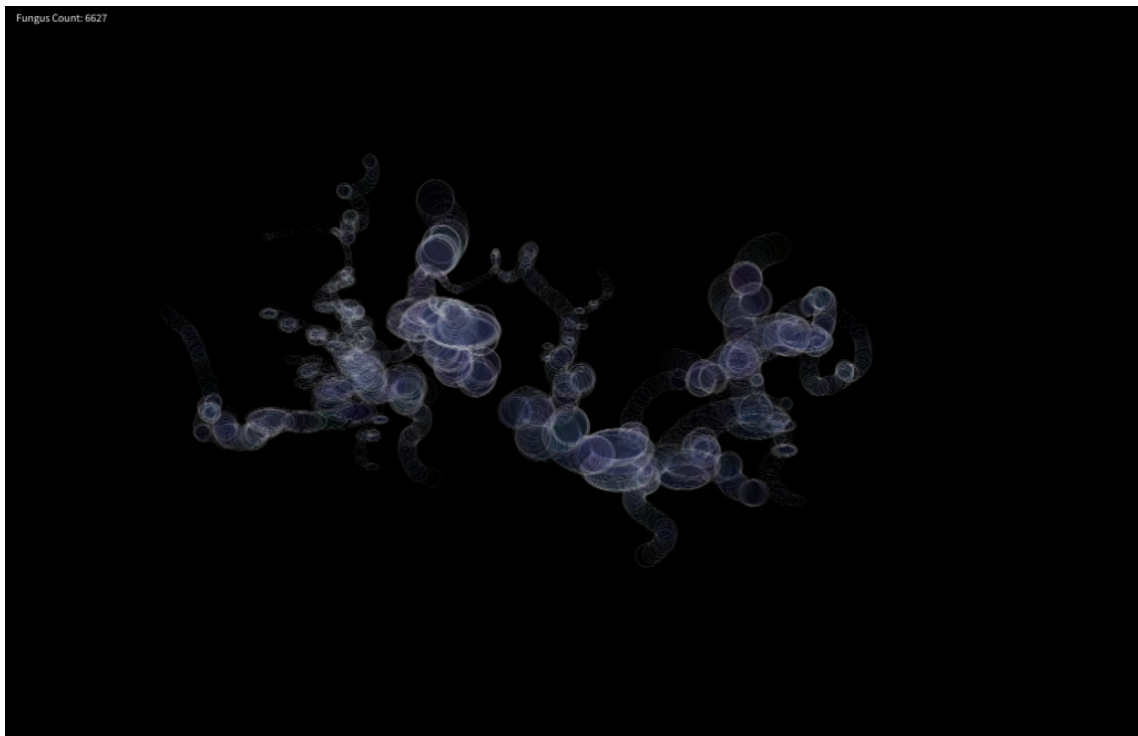
#### <코드 작동 특징>

- 마우스를 드래그 할 때마다 곰팡이(Fungus)가 현재 마우스가 위치하는 곳에 무작위인 색상과 5-20 사이의 크기로 생성됨.
- 화면에 생성된 곰팡이(Fungus)는 boolean 변수를 이용해 일정한 시간 동안 크기가 작아졌다 다시 커지는 코드를 통해 번식하며 움직이는 듯한 모습을 표현해주려고 했다.
- fill과 stroke의 opacity 조절을 통해 면은 겹쳐지면서 자연스럽게 만들어지는 색상을 보여주려고 했으며 stroke 부분은 곰팡이(Fungus) 포슬포슬한 재질을 표현해주려고 했다.
- boolean 변수를 이용해 키보드 '1'을 누르면 원으로 '2'를 누르면 타원으로 바뀌도록 설정해 다양한 형태로 생기는 곰팡이(Fungus)를 표현하려 했다.
- 스페이스바를 누르면 곰팡이(Fungus)가 사라져 화면을 초기화 시켜 새롭게 시작 할 수 있게 했다.

## <코드 실행 화면>



Fungus\_실행이미지\_1



Fungus\_실행이미지\_2