

<서식 1>

중 합 설 계 계 획 서

☒ 창의작품
 ☐ 전공 융합형
 ☐ Capstone Design형
 ☐ 기업연계형
 ☐ 창업연계형

연구자 (공동연구계획은 연명으로 기입)	학 과 및 전공	학 번	학 년	성 명							
	엔터테인먼트컴퓨팅전공	2017184004	3	김기윤							
	엔터테인먼트컴퓨팅전공	2017184030	3	정의범							
	엔터테인먼트컴퓨팅전공	2017184037	3	홍진선							
연구과제명 (국문 20자, 영문 40자 이내 작성)		(국문) 솔라 시스템 유니버스									
		(영문) SSU(Solar System Universe)									
연구목적(목표)		DirectX 12를 사용하여 동시 접속자 5000명의 MMORPG게임 제작.									
연구과제수행 과정 및 방법		IOCP, MS SQL을 통해 서버 제작. DirectX 12 를 사용하여 다양한 속성별 이펙트 구현. LUA 스크립트를 사용하여 NPC 패턴, 인공지능 동료 제작. Visual Studio 2019, Unity, MS SQL, Git Fork, DirectX 12, LUA									
추진일정		항 목	1월	2월	3월	4월	5월	6월	7월	8월	
		리소스 수집, 제작									
		클라 제작									
		서버 제작									
		동기화 및 테스트									
		추가 구현									
기타사항											

위와 같이 종합설계 계획서를 제출합니다.

2021 년 12 월 13 일

제출자(공동연구대표) 홍 진 선 (인)

심사결과			
지도교수의견			
승인 및 확인	연구지도교수	정 내 훈(인)	학부장 임 창 주 (인)

※ 지도교수 서명만 받아서 제출, 1page로 맞춤.