

## Algoritmo 1: Encontrar Máximo y Mínimo

¿Qué problema resuelve? Determina simultáneamente los valores máximo y mínimo de una lista de 20 números generados aleatoriamente.

Entradas: No requiere entrada del usuario, genera números automáticamente.

Salidas: El número mayor y el número menor del arreglo.

¿Por qué se eligió? Es fundamental para entender el manejo básico de arreglos y la comparación de elementos.

```
Algoritmo ejercicio1
  Definir num, numero, i, mayor, menor Como Entero;
  Dimension numero[20];

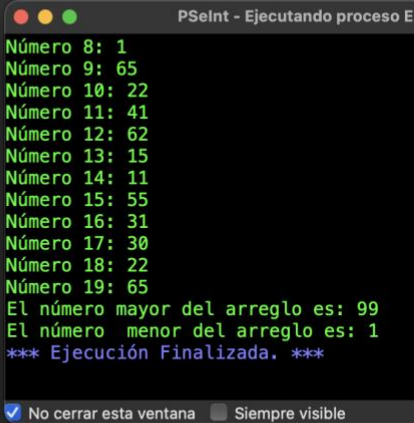
  num = 0;

  Para i = 1 Hasta 19 Hacer
    num ← azar(100) + 1;
    numero[i] ← num;
    Escribir "Número ", i, ": ", numero[i];

    Si i = 1 Entonces
      mayor ← numero[i];
      menor ← numero[i];
    SiNo
      Si numero[i] > mayor Entonces
        mayor ← numero[i];
      FinSi
      Si numero[i] < menor Entonces
        menor ← numero[i];
      FinSi
    FinSi
  FinPara

  Escribir "El número mayor del arreglo es: ", mayor;
  Escribir "El número menor del arreglo es: ", menor;

FinAlgoritmo
```



```
Número 8: 1
Número 9: 65
Número 10: 22
Número 11: 41
Número 12: 62
Número 13: 15
Número 14: 11
Número 15: 55
Número 16: 31
Número 17: 30
Número 18: 22
Número 19: 65
El número mayor del arreglo es: 99
El número menor del arreglo es: 1
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible