

(주) 흥미로운 도전자

# PORTFOLIO



Github



## 박재홍

개발 PM



대구 동구 동대구로 469 대구콘텐츠비즈니스센터

M. 010 - 8835 - 2987  
E. [justin705@naver.com](mailto:justin705@naver.com)

# CONTENTS

---

1. 주요 과목	3
2. 게임 관련 프로젝트	
TRIPY #SNG #여행 동행 찾기	5
Ability Kingdom #보드 게임	7
Drawing Quest #어드벤처 게임	10
Monster B #슈팅게임 #표적 맞추기	12
AVOID MASSACRE #슈팅게임 #OpenGL	13
3. 도전적 프로젝트	
힐링 플레이 리스트 #재생 목록 #타과와 협업 작업	15
오늘의 날씨 #날씨 서비스 #날씨 API	16
참여했던 게임 #다양한 직무와 경험	17

# 주요 과목

C, C++, Java, Python  
OpenGL, JavaScript, Html, CSS  
Kotlin, Github, MySQL  
Unity, Unreal, Phaser3

## 2017

### 프로그래밍

C, JAVA 프로그래밍

## 2020

### 프로그래밍

C++, 알고리즘

자료구조 #연결리스트 & 오목 AI

컴퓨터 그래픽스 #3D 슈팅 게임

### 도움된 과목들

게임수학, 3D 모델링

## 2021

### 프로그래밍

STL, Data Base

스크립트 언어 #분실물 찾기 프로그램

게임 엔진 #타워 디펜스 게임

모바일 프로그래밍 #안드로이드 & 코틀린

웹 어플리케이션 구현 기초 #뮤직 플레이리스트

### 도움된 과목들

현장 실습 #SPINE2D & PHASER3

## 2022

### 프로그래밍

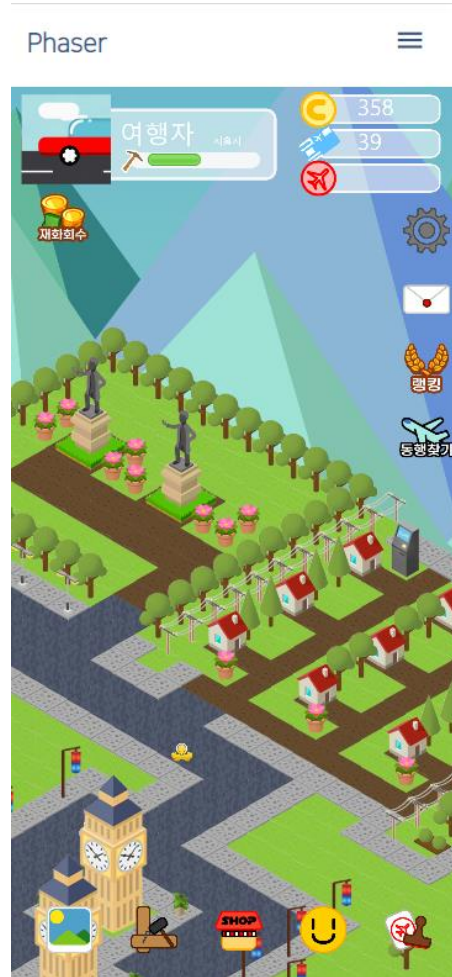
셰이더 프로그래밍

고급 그래픽스 효과 #언리얼 메타리얼

### 도움된 과목들

종합 설계 #졸업 작품 & SNG 게임 & 여행 동행 어플리케이션

게임 관련 프로젝트



개발 인원 : 2명 ( 웹 서비스 1, **게임 1**)

개발 기간 : 2021.11. ~ 22.07.

개발 환경 : JAVASCRIPT, HTML, CSS,

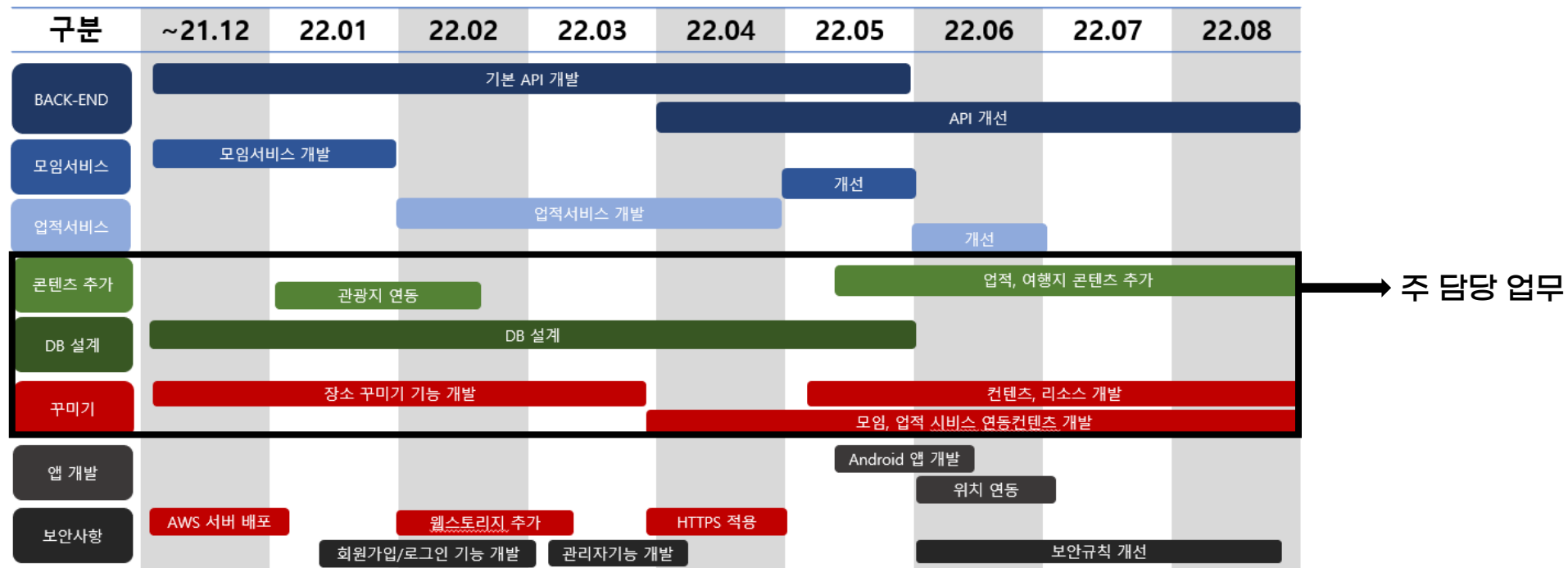
개발 엔진 : PHASER 3, Tiled, MYSQL

개발 역할 : 타이쿤 개발, 기획, 디자인

### 프로젝트 소개

- 여행 동행 찾기 웹서비스와 연동되는 **SNG 웹 게임**입니다.
- 여행 동행 서비스에서 얻은 재화들로 꾸미기 공간을 꾸민다.
- **게임처럼 여행하게 도와주는 어플리케이션.**

## 개발 일정



## 담당 업무

- PHASER3 엔진을 활용하여 전체적인 게임 개발.
- Tiled를 활용하여 타일맵으로 제작.
- MySQL을 활용하여 게임 내의 데이터를 사용.
- 게임 내의 정보들을 DB로 설계, 유지 및 관리.
- 전반적인 게임 기획 및 콘텐츠 제작.
- UI 배치와 디자인 관리 및 제작.

# 2017 Ability Kingdom



개발 인원 : 5명

개발 기간 : 2017.05. ~ 2017.07.

개발 역할 : 일정 관리, 기획

## 프로젝트 소개

- 보드 게임을 직접 기획하고 디자인하고 **실물을 만든 프로젝트.**
- 모든 구성요소를 들을 직접 수작업으로 제작.

## 게임 소개

- 능력이 다른 총 10명의 캐릭터들이 등장.
- 자신의 차례에는 8가지의 행동 중 3가지 행동이 가능.
- 자신의 제외한 플레이어를 모두 죽이거나 4지역의 자원을 먼저 모으는 사람이 승리하는 게임.



## 일정 및 회의록

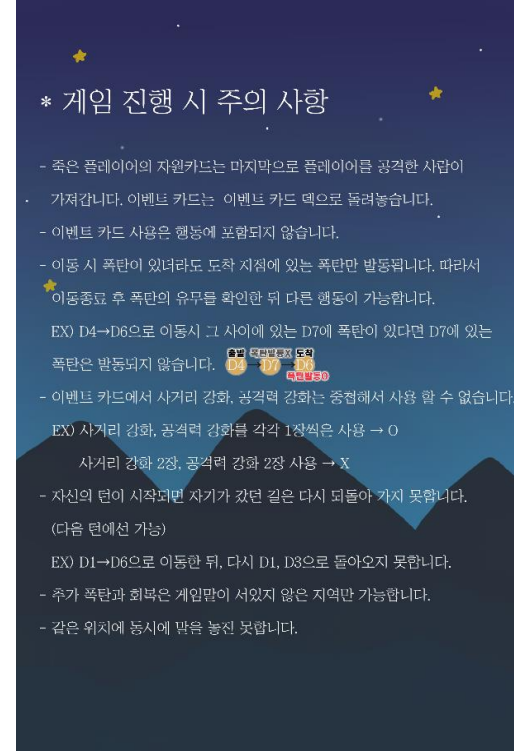
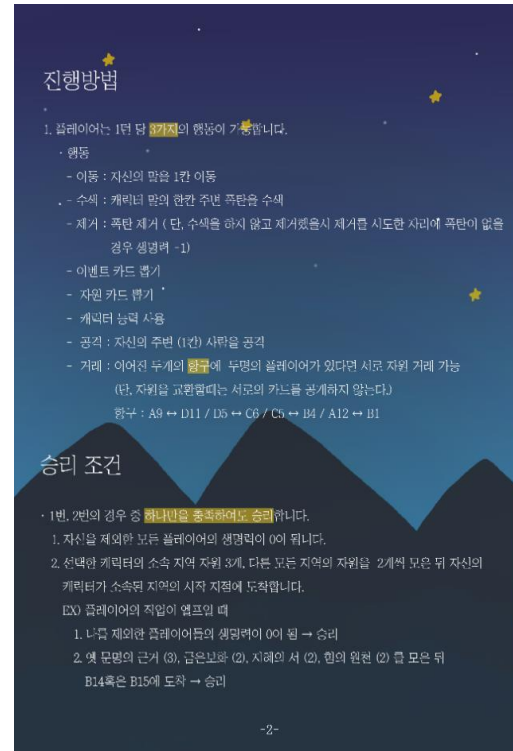
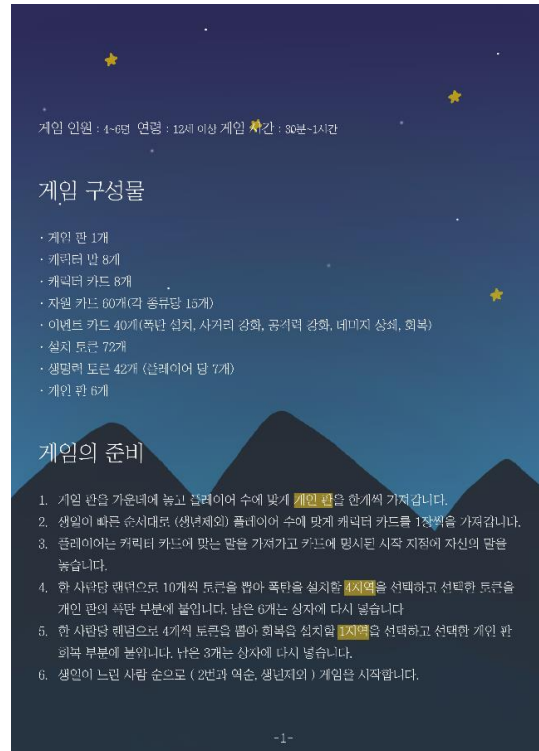
제작 일정 관리						
	계획	로복	디자인	제작	기타	회의
5/2	아이디어 회의				스터디룸	○
5/9	역할 분담				스터디룸	○
5/15		전체적인 기본 룰 정하기 및 밸런스 조절				○
5/16~		역할에 맞는 개인적인 작업 시작			홈 작업	
~5/22		부족한 부분을 서로 도와주고 알려줌				
5/23	밸런스 패치 및 룰 수정			직접 시연	스터디룸	○
5/26					주문완료	○
5/29	컴포넌트 제작					

## 담당 업무

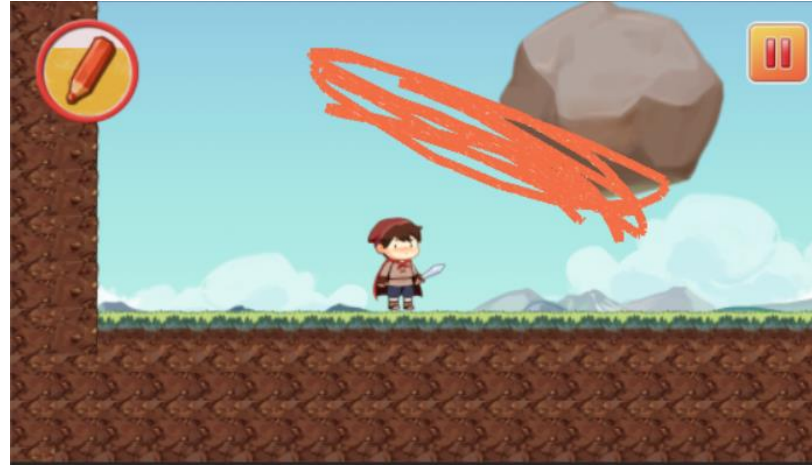
- CM이라는 Conference Master 역할을 담당.
- 전체적인 일정 관리 및 문서 작업.
- 전반적인 기획 및 밸런스 조절.
- 개발 초기 단계 테스트를 위해 필요한 폭탄 뽑기 알고리즘 제작.



## 룰북 제작



- 실제 보드 게임들의 룰 북의 형식을 가져와 Ability Kingdom의 룰 북에 적용.
- 직접 플레이를 해보며 예외 사항들을 검사하고 주의 사항에 기입.
- 총 10개의 캐릭터에 대한 밸런스 배치도 진행.



개발 인원 : 4명 ( PM 및 기획 1, 개발자 1, 디자이너 2 )

개발 기간 : 2021.06. ~ 2015.10.

### 프로젝트 소개

- 마왕에게 납치된 공주를 그림을 실체화 해주는 요정과 함께 구해내는 스토리의 퍼즐 어드벤처 게임.
- STAC 2016에서 개발 & 최우수상 수상.

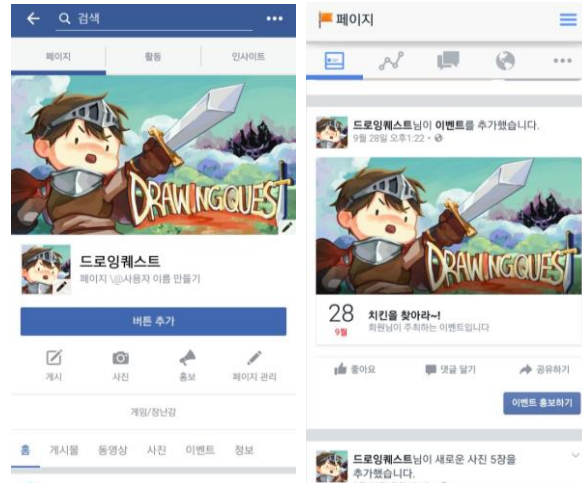
### 담당 업무

- 맵 디자인 및 기획 및 프로젝트 일정 관리.
- 홍보 및 SNS 관리.
- 이스터 에그를 활용하여 맵에 숨겨져 있는 기프티콘을 찾아 페이스북 페이지에 인증하면 카카오톡 선물하기를 통해 기프티콘 증정 이벤트를 진행한 홍보.

# 2016 Drawing Quest

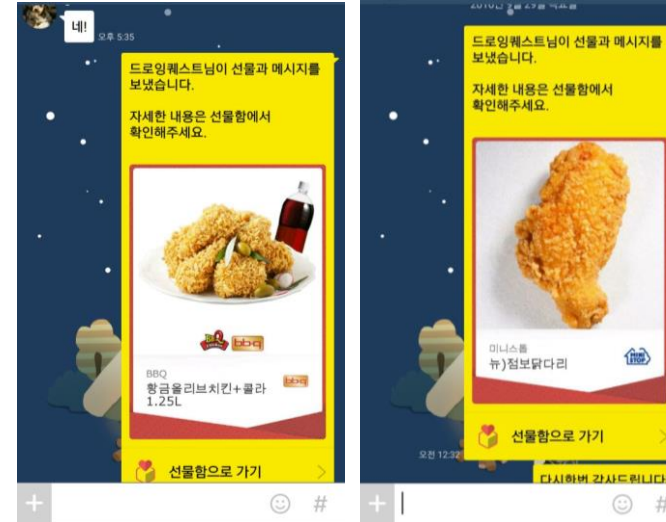


## 페이스북 페이지를 통한 SNS 및 이벤트 관리



페이스북 페이지에서 이벤트 공지.

## 이스터 에그를 활용한 마케팅



게임내의 존재하는 치킨 모형을 찾아 캡처하여 페이스북 페이지에 제보한 선착순 3명에서 카카오톡 기프티콘 증정.

유저의 유입 + 게임의 재미 요소 + 성취감의 효과

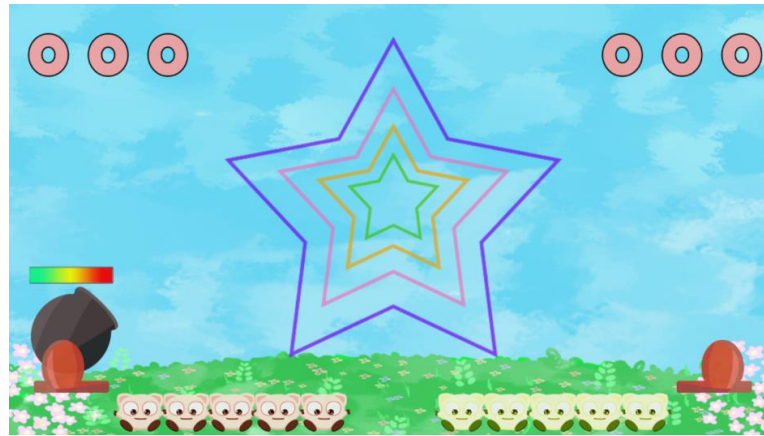


## SNS에 올라와 있는 요구 사항 개선

난이도가 어렵다는 유저들의 피드백을 통해 튜토리얼을 기획.

홍보 영상 링크 : <https://youtu.be/DOycglvnC9o>





개발 인원 : 3명 ( PM 및 기획 1, 개발자 1, 디자이너 1 )

개발 기간 : 2015.06. ~ 2015.10.

### 프로젝트 소개

- 아이템을 활용하여 원형 안에 많은 캐릭터를 넣은 사람이 승리하는 컬링 + 슈팅 게임
- 단국대에서 진행하는 해커톤에서 개발.
- 아이디어 우수상 수상.

### 담당 업무

- 전체적인 기획 및 프로젝트 일정 관리.
- UI 디자인 및 아이템 레벨 수치 조정.

플레이 영상 링크 : [https://youtu.be/D\\_mqg59zk\\_o](https://youtu.be/D_mqg59zk_o)

# 2020 AVOID MASSACRE



개발 인원 : 2명

개발 기간 : 2020.12.

개발 환경 : OpenGL, C++

개발 역할 : 개발

## 담당 업무

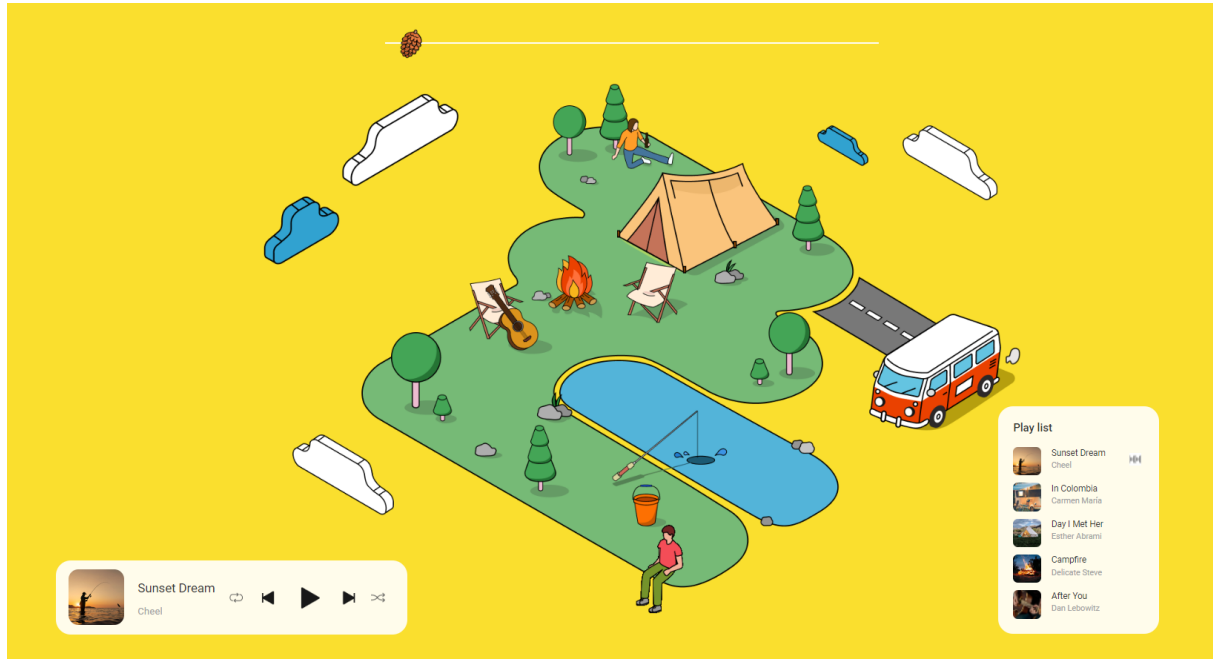
- 적 오브젝트 관리 (충돌 및 이동)
- 총알의 벽, 장애물, 적에 대한 충돌
- UI & Texture 기능 제작.
- 리소스 제작.

## 게임 소개

- 제한된 빛 속에서 다양한 방향에서 몰려오는 적들을 처치하며 벽을 지켜내어 점수를 올리는 게임.

도전적 프로젝트

## 2021 힐링 플레이 리스트



### 개발 일정

11 / 12 ~ 18	미디어 앱 디자인 시안 및 기능 구성 계획
11 / 19 ~ 25	세부 디자인 구성 및 수정
11 / 26 ~ 12 / 2	디자인 수정 및 웹 구현 제작
12 / 3 ~ 9	최종 웹 제작 및 발표 자료 준비

개발 인원 : 3명

개발 기간 : 2021.11. ~ 21.12.

개발 환경 : JAVASCRIPT, HTML, CSS

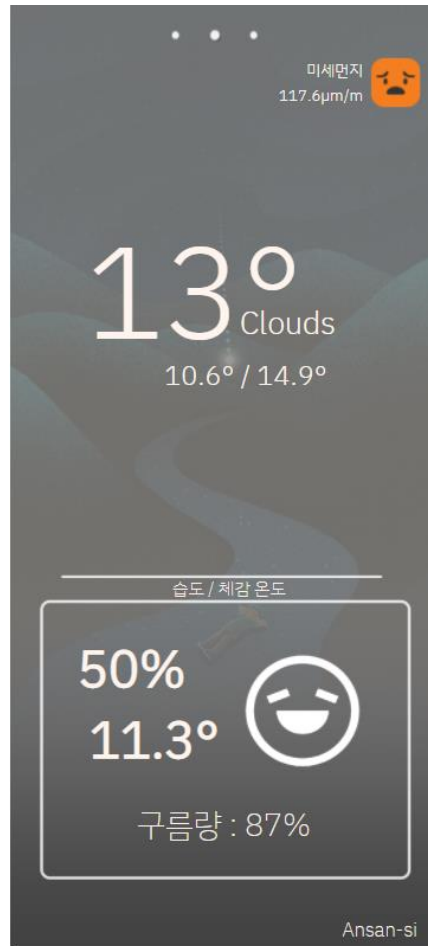
### 담당 업무

- 기획 및 반복 애니메이션 개발.
- 플레이 리스트 제작, 캐릭터 이동 개발.
- JavaScript, HTML, CSS를 사용하여 개발.
- 그래픽은 피그마 펜툴 기능을 사용하여 제작.

### 프로젝트 소개

- 웹에서 작동하는 재생 목록.
- 웹 디자인과와 함께 협업으로 진행.
- 플레이 리스트 클릭 시 어울리는 오브젝트로 이동.

# 2021 오늘의 날씨



개발 인원 : 1명

개발 기간 : 2021.11.

개발 환경 : JAVASCRIPT, HTML, CSS

담당 업무

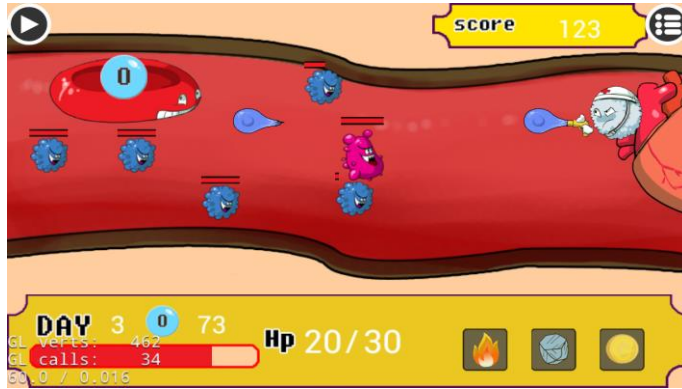
- 기획부터 개발까지 전체 제작.
- UI 배치 및 디자인도 직접 제작.
- JavaScript, HTML, CSS를 사용하여 개발.

프로젝트 소개

- 날씨 API를 통해 알려주는 웹 서비스.
- 3가지 페이지 존재.
- 온도 뿐 아니라 습도, 일출, 일몰 등 다양한 정보 표출.



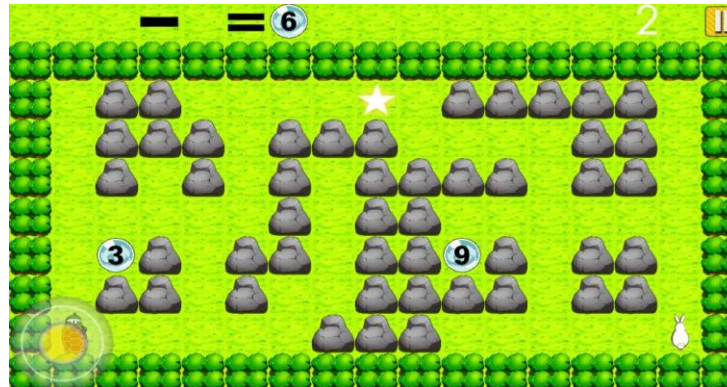
## 전체 참여했던 게임



### Drag and Defence

바이러스가 퍼지는 것을 막는 디펜스게임.  
적들을 드래그하여 위치 조절 가능.

개발환경 : Cocos-2dx  
담당업무 : 기획, 개발



### 계산하자! 동화나라

수식에 알맞은 수를 넣고 거북이와 토끼를  
만나게 하는 교육 퍼즐게임.

개발환경 : Cocos-2dx  
담당업무 : 기획



### SHELTER

적들로부터 함대를 지키는 디펜스 게임.

개발환경 : Unity  
담당업무 : 3D 모델링, UI작업

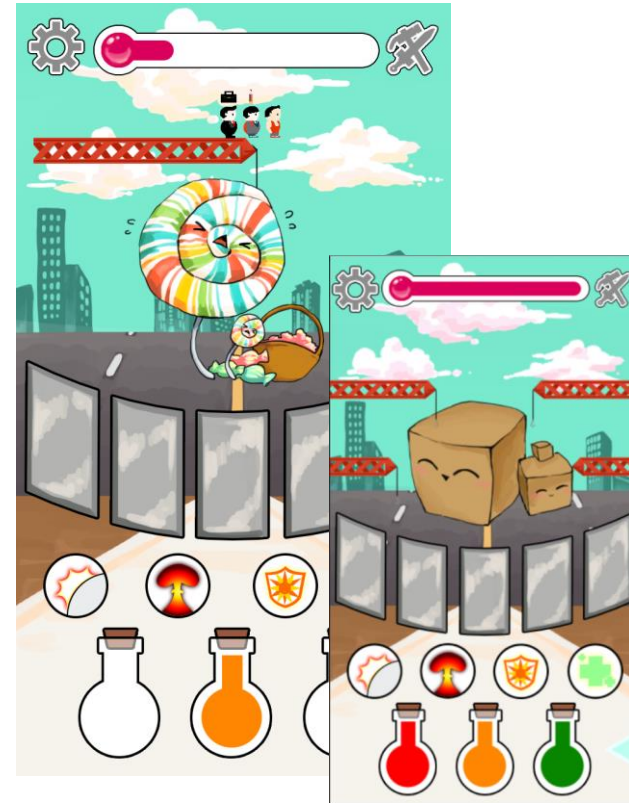
전체  
참여했던 게임



## MonsterB2

현장 실습에서 웹 게임 제작.  
슈팅게임.

개발환경 : PHASER3, SPINE 2D  
담당업무 : 1인 개발



## 다이어트 워리어

게임에 만보기를 합쳐 걸을 때마다 게임머니를  
얻어 재화로 사용하는 방치형 게임.

개발환경 : Unity  
담당업무 : 기획, PM