

TRIPY

TRIP + PARTY



2022년도 졸업작품 설계기획
꾸미기 기능, 업적 시스템 초안 기획

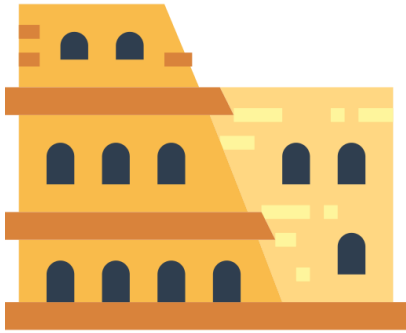
2016184005 김의진

여행지에서 특정한 목적 달성시, 업적을 획득 할 수 있다

스탬프 투어를 확장, 관광지 뿐만 아니라, 여행중 다양한 목표 제시

- 스탬프 투어는, 각 관광지마다 특정한 매체(스탬프 북, 모바일)을 이용하여, 각 장소에 있는 스탬프를 찍은 이후, 운영 주체에게 인증하여 보상을 수령 할 수 있는 관광 서비스임
- 하지만 스탬프 투어는 관광지 단순 방문이 한정이라는 단순한 목표를 가지고 있음
- **스탬프 투어에서 벗어나 여행중 광범위한 목표를 제시** 할 수 있도록, 게임의 '업적' 시스템을 결합.
- 관광지 방문이 아닌 **여행중 모험의 테마를 살리는 방향**으로 목표를 제시 할 수 있도록함
- 모임 서비스와 결합하여, 혼자서 해결 할 수 있는, 스탬프 투어와 다르게 **협력**으로 획득할 수 있는 업적(스탬프)
- 단순히 관광지에 방문하여 업적(스탬프)을 획득하는 것이 아닌, SNS 활용, 혹은 혼자서 문제를 풀어, 업적을 해결할수 있도록 하는 **미션**(퀘스트) 업적
- 업적을 클리어시, 단순히 업적을 획득이 보상인 업적도 있지만, **꾸미기, 모임과 결합하여, 해당 특수 재화를 획득할 수 있는 업적도 존재**

스탬프 투어



관광지 업적

게임 업적



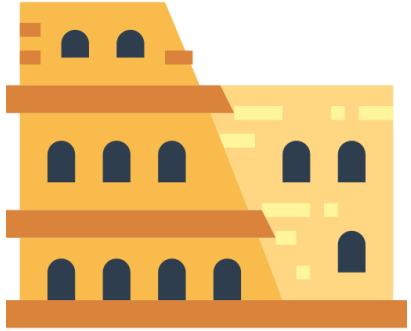
여행 업적



모임 업적



비밀 업적

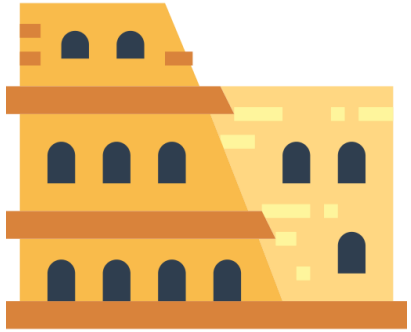


관광지 업적 (스탬프 투어)

- 기존의 스탬프 투어와 동일
- 해당 관광지를 방문 함으로써, 자동으로 업적을 달성 할 수 있음
- 해당 관광지를 방문 하여, 추가 행동을 하여, 획득해야하는 업적도 존재

관광지 업적	속성
업적 획득 거리	해당 GPS 100m 범위 이내
규칙	1. 해당 업적의 GPS 범위에 위치해야 함 2. 계약기간내 영구적으로 획득 가능

- 서비스하는 지역의 다양한 관광지를 방문함으로써, 업적 목록중 가장 많은 비율을 가짐.



관광지 업적 예시 1

- 한국 산업 기술 대학교 방문
- 해당 업적은 해당 위치 방문시 자동으로 획득(경기도 시흥시 정왕동 2121)





관광지 업적 예시 2

- 오이도 빨간 등대 방문하여 사진 캡처
- 해당 업적은 해당 위치 방문하여, 목표물을 캡처하여, 서버에 전송시, 확인 이후, 획득 (경기도 시흥시 정왕동 2003-16)

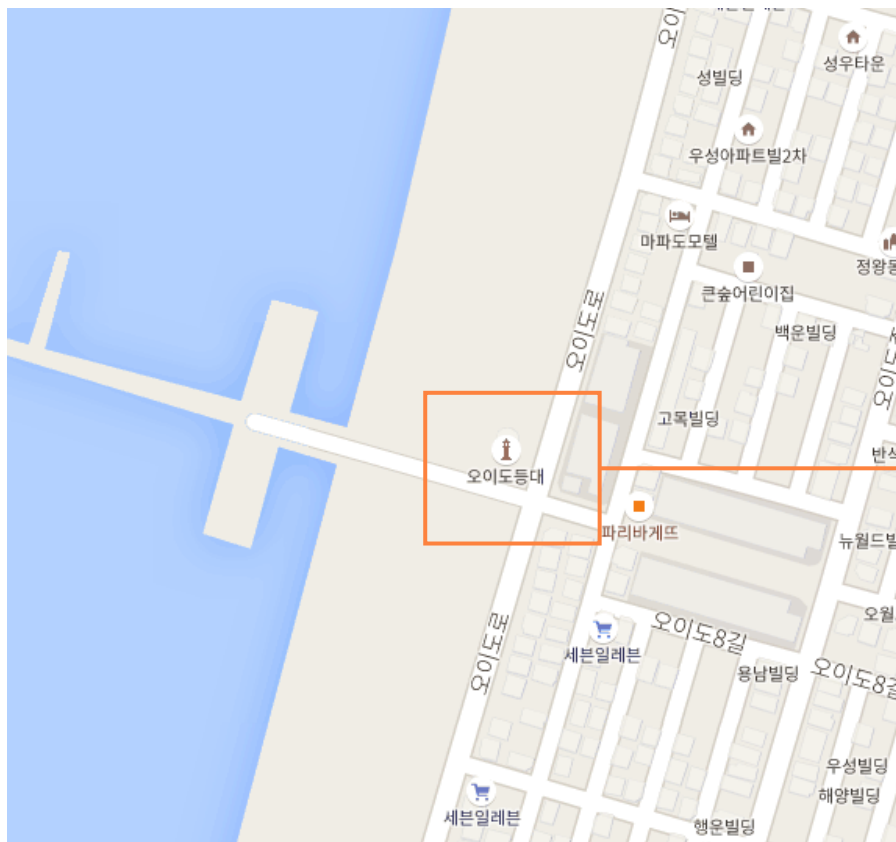
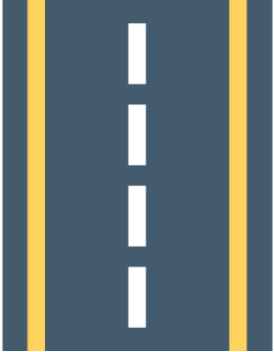


사진 캡처 후 전송

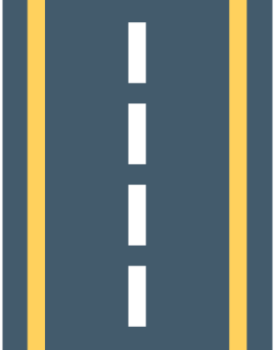


여행 업적 (서비스 업적)

- 서비스의 진행사항에 따라 자동으로 획득하는 업적
- 서비스내 다양한 조건을 달성시 자동으로 획득

여행 업적	속성
업적 획득	서비스내 조건 달성
규칙	1. 업적을 자동으로 획득 2. 서비스내 영구적으로 획득 가능 3. 서비스하는 지역의 여행 업적과 총괄하는 여행 업적은 별도로 관리

- 서비스하는 지역마다 여행업적이 존재하며 (지역 업적),
서비스를 총괄하는 여행 업적 존재 (전체 업적 : 게임의 도전과제 시스템)



여행 업적 예시 1 (지역 업적)

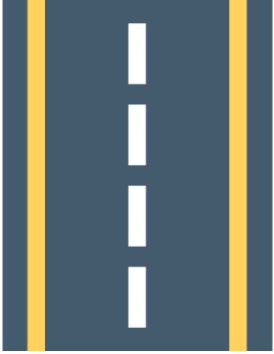
여행 업적	속성
업적 조건	시흥,안산 여행지에서 모임 3회 이상 모임에 참가
획득 방법	서비스 지역이 시흥,안산으로 작성된 모임글에 3회 이상 참가하여, 해당 모임기간이 종료시, 자동으로 획득

여행 업적 예시 2 (지역 업적)

여행 업적	속성
업적 조건	시흥,안산 여행지에서 여행 관광지 3회 방문
획득 방법	서비스 지역이 시흥,안산으로 포함된 관광지 업적을 3개 이상 달성 시, 자동으로 획득

여행 업적 예시 3 (지역 업적)

여행 업적	속성
업적 조건	시흥,안산 여행지에서 특산물 100개이상 생산
획득 방법	꾸미기 기능에서 시흥, 안산방문시 획득하는, 생산 건물을 통하여, 해당 특산물을 100개 이상 생산시 자동으로 획득



여행 업적 예시 4 (전체 업적)

여행 업적	속성
업적 조건	업적 50개 이상 달성
획득 방법	모든 업적을 50개 획득시 자동으로 획득

여행 업적 예시 5 (전체 업적)

여행 업적	속성
업적 조건	랜드마크 10개 이상 생성
획득 방법	꾸미기 기능중, 랜드마크 건물을 10개 이상 건설하여, 배치 하였을 경우, 자동으로 획득

여행 업적 예시 6 (전체 업적)

여행 업적	속성
업적 조건	동행 30명 만나기
획득 방법	모임기능을 통해, 모임글을 작성하거나, 참가하여, 총 만난 모임원이 30명 이상일시, 자동으로 획득



모임 업적 (협력 업적)

- 모임기능을 활용하여, 모임원끼리 협력을 통해 획득하는 업적(게임의 파티퀘스트와 유사)
- 모임원들끼리 각 조건을 달성할시 자동, 수동으로 획득하는 업적

관광지 업적	속성
업적 획득	각 조건을 달성시 자동, 수동으로 업적을 획득
규칙	<ol style="list-style-type: none">1. 모임장은 모임글 작성시, 해당 도전과제로 설정해야 업적 달성이 가능함2. 모임글 수정을 통해, 다른 업적으로 변경 가능3. 모임글 당일 기간내 조건을 만족해야 획득4. 해당 업적 달성후, 해당 모임글 삭제되어도 업적은 유지5. 모임원 모두 동일한 업적을 획득

(예시)

(자동) 해당 관광지 모임원들과 방문(모든 모임원들 GPS 해당 관광지와 같아야함)

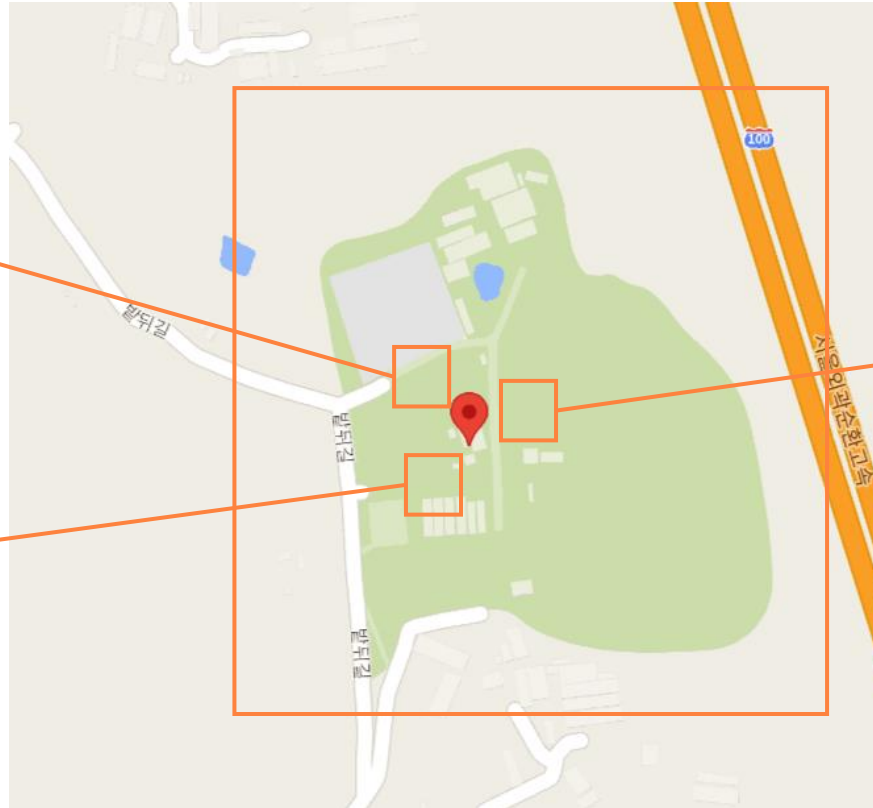
(수동) 해당 관광지에서 특정한 물건 촬영(각 모임원에 따라 촬영하는 물건이 다름, 이후 촬영한 물건을 서비스 관리자에게 인증요청 이후, 업적 획득)

해당 관광지에서 모임원끼리 특정한 포즈로 촬영(위 동일)



모임 업적 예시 1

- 모임원들끼리 용도 수목원 방문 (2명 이상)
- 해당 업적은 모임장이 해당 업적을 모임글에 선택 하고, 모임원 모두가 모임글 일정에 맞추어, 해당 GPS에 위치시, 자동으로 획득(경기도 시흥시 매화동 발뒤길 32)





모임 업적 예시 2

- 모임원들끼리 대부도 해변에서 사진 촬영(2명 이상)
- 해당 업적은 모임장이 해당 업적을 모임글에 선택 하고, 사진 촬영 이후, 모임장이 해당 사진을 서버로 전송시, 서버에서 해당 사진 GPS와 사진 확인 이후, 모든 모임원이 해당 업적 획득(경기도 안산시 대부북동)

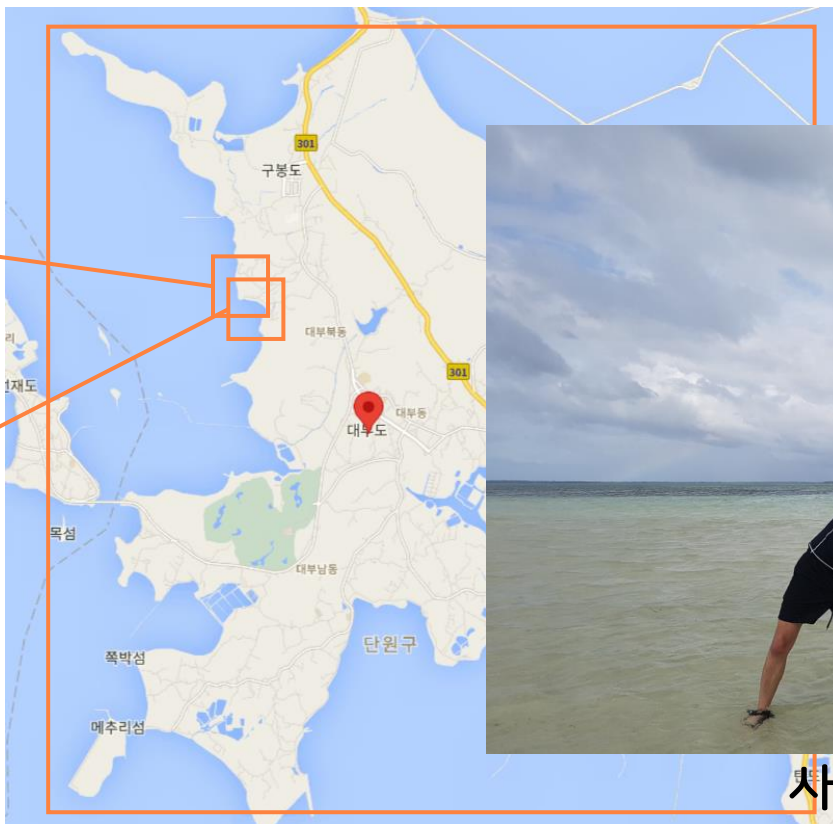


사진 캡처 후 전송



비밀 업적 (퀘스트 업적)

- 최소한의 힌트를 가지고 개인, 혹은 모임원끼리 협력하여 달성하는 업적
- 모험+보물 찾기 형식, 최소한의 힌트를 가지고 다른 사용자와 소통, 지역 탐색을 통해 해결하도록 유도
- 각 조건을 달성시, 자동 혹은 수동으로 획득하는 업적

관광지 업적	속성
업적 획득	각 조건을 달성시 자동, 수동으로 업적을 획득
규칙	<ol style="list-style-type: none"> 1. 해당 업적은 업적란에서 도전하기 상태에서 업적 획득 조건 달성시 획득 2. 사용자는 업적 도전을 포기 할 수 있음 (이후 다시 도전 가능) 3. 모임글을 통해, 모임원들끼리 비밀 업적 진행이 가능함 4. 비밀 업적은 N개의 복수 조건 달성시 획득할수 있는 업적도 존재 5. 기간 한정으로 진행하는 비밀 업적도 있음 (단 획득한 업적은 영구존재) 6. 힌트는 N개의 복수로 있을수 있으며, 처음 1개의 힌트만 사용자에게 노출 7. 각 힌트는 사용자마다 랜덤으로 다른 힌트 노출할 수 있음



비밀 업적 예시

힌트

연못이 피어 있는 곳

1463년 명나라에서 처음으로 들어옴

조선 초기 뛰어난 농학자

상투 모양의 귀를 덮는 모자를 쓴 사람이 바라보고 있는 곳

옆에는 어색한 부분이 있다

후손들의 존재가 같이 공존 하는 곳

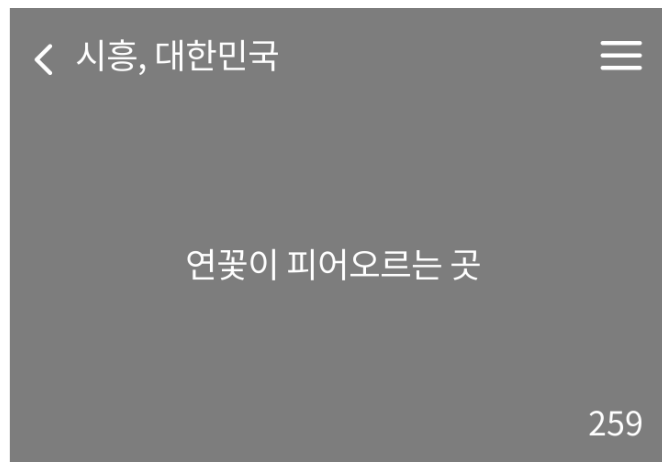
무더운 날이면 축제가 열린다

뜰에 사람 없으니 새는 날기 배우네

담연잔조우비비



비밀 업적 예시 (사용자 Device)



		EXP
비밀업적	4000	800
		
12	0/1	도전포기

도전 진행중

조건

해당 비밀업적은 도전 진행중일때, 힌트에 맞는 관광지에 방문할경우, 자동으로 획득이 가능합니다.

힌트는 추가로 구매할 수 있습니다.

조건

해당 비밀업적은 도전 진행중일때, 힌트에 맞는 관광지에 방문할경우, 자동으로 획득이 가능합니다.

힌트는 추가로 구매할 수 있습니다.

힌트

1943년 명나라에서 처음으로 들어옴

조선 초기 뛰어난 농학자



8개의 추가 힌트가 잠겨 있습니다

힌트 1개를 추가로 구입합니다.



아니오

네



비밀 업적 답

- 해당 업적은 관곡지 방문시 자동으로 획득
(경기도 시흥시 연성동 관곡지로 93)



비밀 업적 해설

힌트	해설
연꽃이 피어 있는 곳	시흥 연꽃 테마파크와 가까움. 호수에 연꽃이 피어있음
1463년 명나라에서 처음으로 들어옴	조선시대 강희맹 선생이 1463년 명나라에서 연꽃시를 가져와 처음 재배 한 곳
조선 초기 뛰어난 농학자	강희맹 선생(1424~1483) 관직에서 물러난 이후 머문 곳
상투 모양의 귀를 덮는 모자를 쓴 사람이 바라보고 있는 곳	강희맹 선생의 묘 앞 석상의 모습
옆에는 어색한 부분이 있다	관곡지 바로 앞에, 대단지의 아파트 조성
후손들의 존재가 같이 공존 하는 곳	강희맹 선생님 뿐만 아니라, 자손의 묘까지 자리
무더운 날이면 축제가 열린다	8월 연꽃축제 개최
뜰에 사람 없으니 새는 날기 배우네	강희맹 선생의 시 병여음성 한 구절
담연잔조우비비	강희맹 선생의 시 병여음성 한 구절



비밀 업적 예시 (복수 조건)

조건 1

2015년 개장

조건 2

동산에서 인천을
바라보게 사진 캡처

조건 3

연보라 빛에서 흰색으로, 배불
러질때면 갈색으로 바뀌는것
사진 캡처

조건 4

새들이 모이는 곳

조건 5

아침이면 수위가
높아지고 저녁이면
낮아지는 곳

조건 6

군대에서보이는 곳

조건 7

군선을 본따 만든 곳
사진 캡처

조건 8

산업혁명의 주역

조건 9

하늘을 날다




비밀 업적 예시 (복수 조건, 사용자 Device)


< 시흥, 대한민국

자연과 역사를 찾아

259




비밀업적




4000

EXP

800



112



4/9

×

도전포기

도전 진행중

도전 목록

1

CLEAR

배곧 생명공원 방문

?

?

동산에서 인천을 바라보게 사진 캡처

?

?

연보라 빛에서 흰색으로 배물러 질...

?

?

새들이 모이는 곳

CLEAR

갯벌체험장 방문

CLEAR

초소 방문

CLEAR

이순신 장군 초소 공원 방문

2

?

산업혁명의 주역

?

하늘을 날다

CLEAR

배곧 생명 공원 방문

2015년도 개장

획득

?

연보라 빛에서 흰색으로, 배물러질때면 갈색으로 바뀌는것 사진 캡처

사진 인증

조건

해당 비밀업적은 복수의 조건이 있습니다. 각 조건은 자동으로 획득 하거나, 사진을 캡처해야하는 조건이 있습니다.

각 조건은 모두 달성해야, 해당 업적을 획득 합니다.



비밀 업적 답

- 해당 업적은 배곧 생명 공원, 한울 공원에서 여러 스팟을 방문하여 업적을 획득

조건 1

배곧생명공원 방문

조건 2

배곧생명공원 갈대 위 언덕에서 인천을 바라보
이게 캡처

조건 3

산조풀 캡처

조건 4

조류관찰대(새봄마루)
방문

조건 5

갯벌체험장 방문

조건 6

초소 방문(8개중 1곳)

조건 7

이순신장군 초소
공원 방문

조건 8

제임스 와트 위인 초소
공원 방문

조건 9

라이트 형제 하늘의 나는 꿈
위인공원 방문



비밀 업적 답



여행지에서 얻은 꾸미기 아이템으로 자신의 관광지를 꾸밀 수 있다.



활동량으로 꾸미기 아이템을 구매하거나, 업적 달성시 해당 꾸미기 아이템을 획득할 수 있으며, 자신의 공간을 하나 하나 채워 나갈 수 있음

특수 꾸미기 아이템 (관광지 방문시 획득)은 꾸미기 기능 뿐만이 아니라, 자신의 사진을 첨부하거나, 관련 코멘트, 소감을 남길 수 있음

해당 공간은 다른 사용자도 방문이 가능하다.

사용자는 각 여행지를 최초 방문시 해당 여행지의 꾸미기 공간을 획득한다



사용자가 GPS, 여행지 등록을 통해, 사용자의 위치가 해당 여행지의 위치 범위 안에 있을시, 해당 지역을 최초 방문하면, 해당 지역의 꾸미기 공간을 1개 획득한다



사용자는 복수의 꾸미기 공간을 가질 수 있다



가로, 세로모두 둘다 지원하며, 세로모드를 기본으로 설정,
좌우 스크롤을 통해 꾸미기 공간을 이동 할 수 있다

여행지 별 꾸미기 지역을 활용하기 위해서는 재화가 필요하다.

각 여행지 별로, 해당 지역의 랜드마크와 특산물 생산 건물, 기념건물을 지을 수 있다.

코인 : 업적을 클리어 하거나, 관광객을 통하여 획득할 수 있는 재화. 해당 재화를 이용하여, 비밀 업적의 힌트를 열람하거나, 여러 생산건물을 건설하거나, 관광지 건물을 획득하는 수단으로 사용

경험치 : 모임기능을 활용하거나, 업적 클리어시 획득할 수 있는 시스템. 일정 경험치를 얻으면 레벨이 오르게 되며, 레벨마다 생산할 수 있는 랜드마크의 수가 증가하며, 일정레벨 이상일시, 더 높은 관광지 건물 해금, 레벨 제한 모임에 참가 할 수 있음

특산물 : 각 여행지별 업적을 클리어 하거나, 모임원, 환전, 특산물 생산 건물에서 획득 할 수 있는 재화. 해당 여행지의 관광지 건물을 건설할 때 필요하거나, 해당 지역의 비밀 업적 힌트를 열람하는데 필요함. 각 여행지마다, 해당 여행지에 특산물의 종류가 다르다.

각 여행지별 꾸미기 공간은 특수한 오브젝트를 가지고 있다.

각 여행지 별로, 해당 지역의 랜드마크와 특산물 생산 건물, 기념건물을 지을 수 있다.

랜드마크 : 랜드마크는 해당 여행지의 관광지를 모티브로 기획한다.

랜드마크는 아무 조건 없이, 코인이나 현물, 특산물로 구매가 가능하며, 도전과제를 클리어해야, 구매 할 수 있는 랜드마크 2종으로 나뉜다.

랜드마크를 짓기 위해서는 코인과 특산물이 필요하다.

랜드마크를 건설시, 환경 점수와, 경험치를 획득 할 수 있다.

랜드마크 클릭시, 해당 관광지의 상세 정보 페이지로 이동, 해당 관광지 건물을 소지시 관광지에 대한 방명록을 남길 수 있으며, 모든 유저가 해당 방명록을 볼 수 있음

각 여행지별 꾸미기 공간은 특수한 오브젝트를 가지고 있다.

특산물 생산 건물 : 해당 여행지에 방문할경우, 자동으로 획득하거나, 해당 업적을 클리어시, 특산물 생산 건물을 획득할 수 있다

기념건물 - 모임기능을 활용하여, 모임원들끼리, 기념 랜드마크를 구매시, 해당 랜드마크는 모임원들이 공동으로 획득하며, 해당 건물 클릭시, 모임원들의 정보와 프로필, 진행하였던 모임글 내역과 방명록을 남길 수 있다

방명록은 해당 모임원들끼리만, 확인이 가능함. (여행지에서 여행객들끼리, 기념품을 구매하는것과 같은 기능)

각 여행지별 꾸미기 공간에 관광객이 찾아 온다.

각 여행지 별로 꾸미기 공간에는 사용자의 활동 (레벨)에 따라 관광객이 찾아온다.

관광객은 사용자가 클릭시, 코인, 일정량의 경험치를 획득 할 수 있다.

사용자의 레벨이 높고, 꾸미기 공간의 평가, 환경 점수가 높을 수록, 더 많은 관광객이 찾아온다.

모임을 통해, 만난 모임원들도 일정한 확률로 꾸미기 공간에 찾아온다.

해당 모임원들은 관광객과 다르게, **모임원이 설정한 선물**을 획득 할 수 있다.

(설정이 가능한 선물)

코인

경험치

특산물

각 여행지별 꾸미기 공간에 관광객이 찾아 온다.

사용자가 꾸민, 꾸미기 지역을 노출을 허용하면, 다른 사용자가 해당 꾸미기 지역을 방문 할 수 있다.

다른 사용자가 해당 꾸미기 지역의 좋아요를 누를 수 있으며, 좋아요 수가 많을시, (각 꾸미기 지역을 합산한 총 좋아요 수) 해당 어플리케이션 랭킹에 좋아요수로 랭킹 리스트를 나타낸다.

해당 랭킹의 최상단은 재화와, 특수 랜드마크, 여행 업적, 칭호를 획득할 수 있다.

환전을 통해, 특산물을 교환 할 수 있다

사용자는 해당 지역에 특산물이 부족하거나, 해당 지역을 방문하지 않더라도, 특산물을 환전을 통하여 구매 할 수 있다.

사용자는 자신이 가진, 특산물을 소모하여, 다른 특산물과 서로 교환이 가능하다.

교환시 소량의 코인이 소모된다.