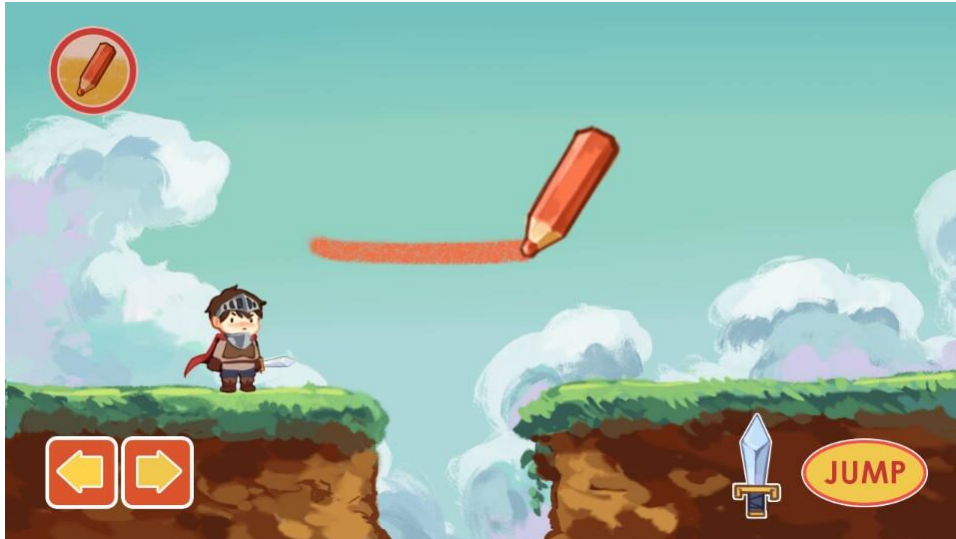


흥미로운 도전을 진행중인  
박재홍의  
PORTFOLIO

게임 관련 프로젝트

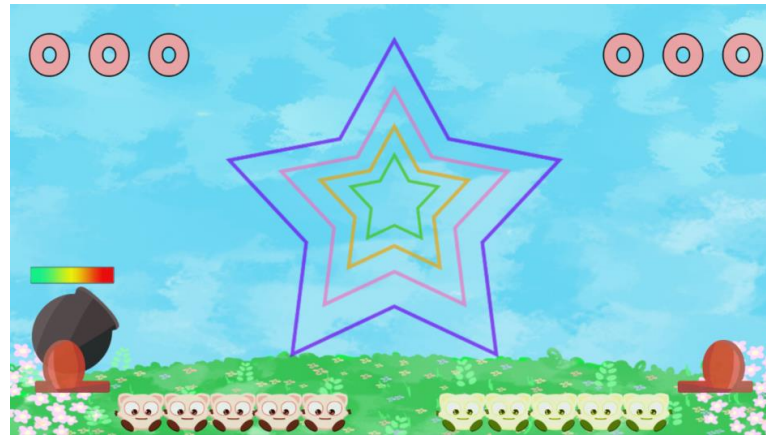


## 프로젝트 소개

- 크레용을 사용하여 장애물을 헤쳐나가는 퍼즐 아케이드 게임.
- STAC 2016에서 개발.

## 참여 분야 및 업무

- 맵 디자인 및 기획 및 프로젝트 일정 관리.
- UI & 디자인 컨셉 관리.
- 이스터 에그를 활용하여 맵에 숨겨져 있는 기프티콘을 찾아 페이스북 페이지에 인증하면 카카오톡 선물하기를 통해 기프티콘 증정 이벤트를 진행한 홍보



## 프로젝트 소개

- 아이템을 활용하여 원형 안에 많은 캐릭터를 넣은 사람이 승리하는 쥔링 + 슈팅 게임
- 단국대에서 진행하는 해커톤에서 개발.

## 참여 분야 및 업무

- 전체적인 기획 및 프로젝트 일정 관리.
- UI 디자인 및 아이템 레벨 수치 조정.



## 프로젝트 소개

- 시작 지점에서 주사위를 굴러 골인 지점까지 도달해야 하는 보드게임.
- 서강대학교 해커톤에서 개발.

## 참여 분야 및 업무

- 플레이어들의 좌표 설정 및 이동 개발.
- 더빙을 위한 녹음 및 게임 내의 추가.



# 2014 Drag and Defense



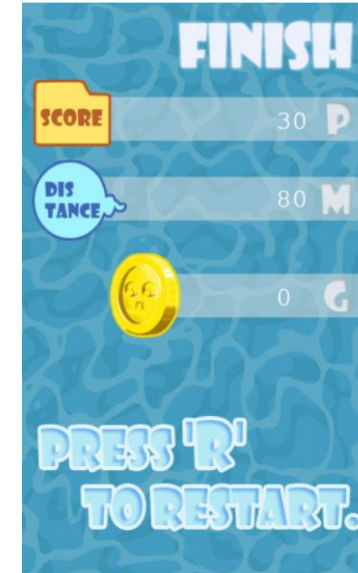
## 프로젝트 소개

- 플레이어를 향해 달려오는 적을 저지하는 디펜스 게임
- Cocos2d-x 공부를 위해 개인 프로젝트로 제작하기 시작, 글로벌 소프트웨어 공모전에 참여.

## 참여 분야 및 업무

- 전체적인 기획
- 초기 UI 및 디자인 제작.
- 플레이어 이동 및 공격
- 적 생성 및 애니메이션 제작.

## 2021 Monster B 2



### 프로젝트 소개

- 상단에서 떨어지는 몬스터를 죽여 나가며 최대한 먼 거리를 도달하는 게임.
- 현장실습에서 배운 내용을 바탕으로 간단하게 작동하는 게임을 제작.

### 참여 분야 및 업무

- PHASER 엔진을 활용하여 전체적인 게임 개발
- 웹에서 작동하는 웹게임.
- SPINE 툴을 사용하여 적 애니메이션 제작.

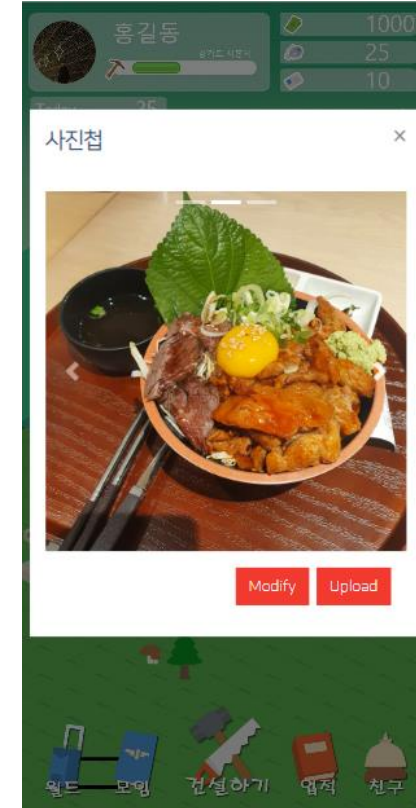
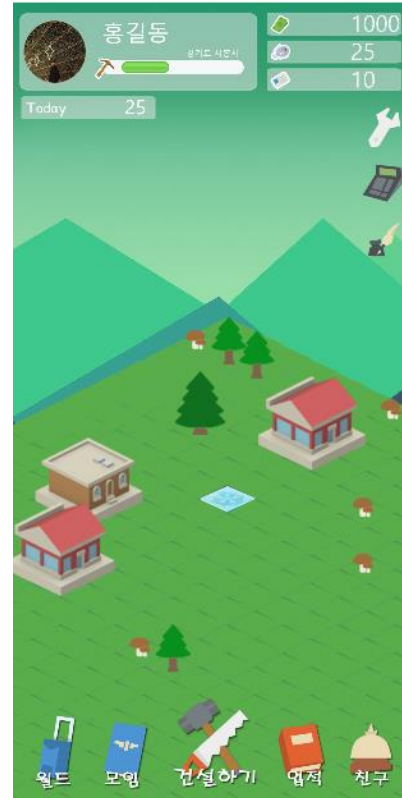


## 프로젝트 소개

- 웹서비스와 연동되는 SNG 웹 게임입니다.
- 졸업작품으로 현재 제작중입니다.

## 참여 분야 및 업무

- PHASER 엔진을 활용하여 전체적인 게임 개발.
- MySQL을 활용하여 게임 내의 데이터를 사용.
- 게임 내의 정보들을 DB로 설계, 유지 및 관리.
- 게임 기획 및 전체적인 디자인 관리 및 제작.





다양한 프로젝트

## 2021 오늘의 날씨 서비스



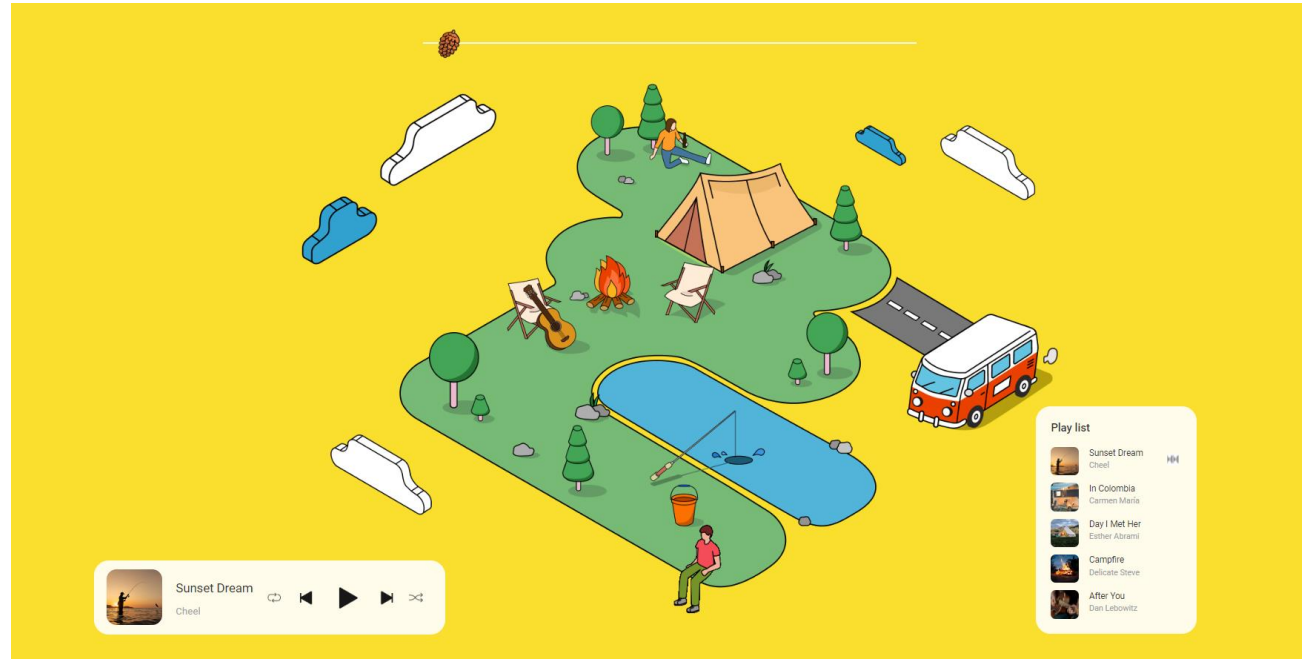
### 프로젝트 소개

- 날씨 API를 통해 알려주는 웹 서비스.
- 온도 뿐 아니라 습도, 일출, 일몰 등 다양한 정보를 알려줍니다.

### 참여 분야 및 업무

- 기획부터 개발까지 자체적으로 제작.
- UI 배치 및 디자인도 직접 제작.

## 2021 힐링 플레이 리스트



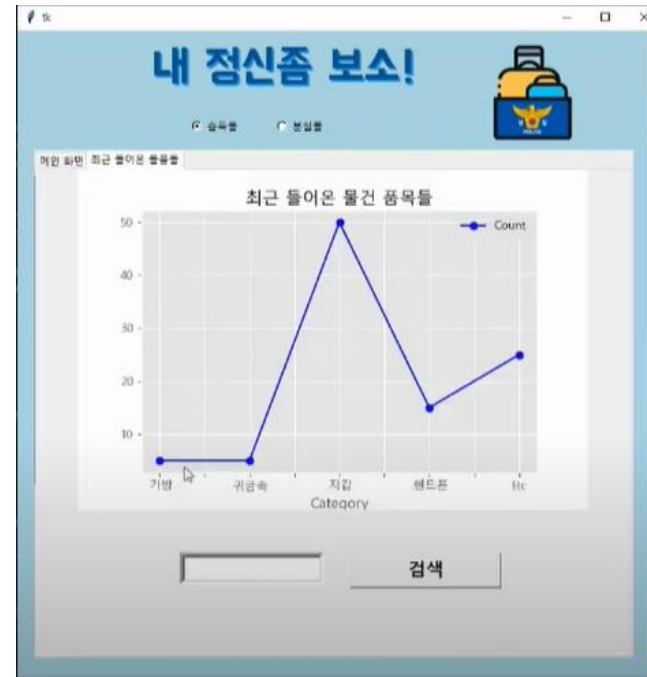
### 프로젝트 소개

- 웹에서 작동하는 반복적인 움직임을 보여주는 힐링용 플레이 리스트.
- 플레이 리스트 클릭 시 어울리는 오브젝트로 이동.

### 참여 분야 및 업무

- 기획 및 반복 애니메이션 개발.
- 플레이 리스트 제작 및 캐릭터 이동 개발.

## 2021 내 정신좀 보소!



### 프로젝트 소개

- Python 언어를 사용하여 경찰청에서 제공하는 API를 활용하여 분실물과 습득물을 검색이 가능합니다.

### 참여 분야 및 업무

- API 받아오기, 메일 전송 개발.
- UI 제작, 배치 및 화면 분할 개발.