|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2016184005 김의진**  **2017184014 박재홍** | **팀명** | TRIPY |
| **주차** |  | **기간** | **2021.05.26~2022.06.08** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김의진 : 꾸미기 – 상점관련, 인벤토리, 건물 설치, 삭제 BackEnd 수정** * **박재홍 : 상점, 인벤토리 버그 수정, 건물 클릭시 정보 표출** | | | | |

**<상세 수행내용>**

* + **김의진**
  + 꾸미기 상점, 사용자 보관함, 건물 설치, 해제 API 수정

**박재홍**

1. 상점과 인벤토리 버그 수정

- 상점과 인벤토리에 대한 문제점 수정.

2. 이미지 교체

- 아이소 메트릭 디자인 비율 맞춰 새롭게 이미지 표출.

3. API 게임에 적용

- 상점에서 타워 구매 판매 API 모두 적용.

4. 건물 클릭시 업그레이드 할 수 있도록 정보 표출.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 의진 : 없음  재홍 : gif가 한 프레임만 표출 | **해결 방안** | 의진 :  재홍 : phaser내에서 gif는 1번 프레임만 받아와 수정이 필요 |
| **다음 주차** |  | **다음 기간** | 2022.06.09 ~ 2022.06.22 |
| **다음주 할 일** | 의진 : NPC 관련 백엔드 API 제작  재홍 : 전체적인 버그 수정 및 이미지 교체 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |