|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2016184005 김의진**  **2017184014 박재홍** | **팀명** | TRIPY |
| **주차** |  | **기간** | **2021.06.21~2022.07.05** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김의진 : API 수정 및 갤러리 수정** * **박재홍 : 상점, 인벤토리 버그 수정, 건물 클릭시 정보 표출** | | | | |

**<상세 수행내용>**

* + **김의진**
  + 꾸미기 상점, 사용자 보관함, 건물 설치, 해제 API 수정

**박재홍**

1. 상점 비주얼 업데이트

- 상점과 인벤토리에 대한 문제점 수정.

2. UI 이미지 업데이트

- UI이미지를 새롭게 받아서 수정.

3. 캐릭터가 맵에서 움직이기 시작.

- 특정 좌표에서 좌표로 이동

4. 건물 애니메이션 적용.

- 건물 애니메이션이 작동.

5. 꾸미기 건물 설치 가능

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 의진 : 없음  재홍 : 프로그레스바 제작을 깜박했습니다. | **해결 방안** | 의진 :  재홍 : 다음주에 함께 제작 예정. |
| **다음 주차** |  | **다음 기간** | 2022.06.09 ~ 2022.06.22 |
| **다음주 할 일** | 재홍 : 캐릭터 움직이기, | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |