|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2016184005 김의진**  **2017184014 박재홍** | **팀명** | TRIPY |
| **주차** |  | **기간** | **2021.07.06~2022.07.27** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김의진 : 전체적인 부분 버그 수정, API 개선, 캐릭터, 업로드 API 구현** * **박재홍 : 비쥬얼 업데이트, 캐릭터 이동, 뽑기 컨텐츠 구현** | | | | |

**<상세 수행내용>**

* + **김의진**
  + 캐릭터 뽑기, 캐릭터 목록 관련 API 제작
  + Phaser3 사진 업로드, 수정 기능 추가

1. 사진 폴더, 업로드 기능 추가 (사진을 업로드 할 때 폴더 선택이 가능, -> 마지막 선택시 해당 폴더 새로 생성)
2. 사진 Carousel 기능을 활용, 슬라이드 가능 (폴더별로 사진 노출, 대표사진 우선)
3. 사진 수정 기능 추가 (사진 대표사진 변경, 숨김, 보이기)
   * 전체적인 개선, 버그 수정  
     1. 메인 페이지 수정, 정상 작동 ->로그인 이후에도 로그인 버튼 노출, 메인페이지 내 버튼 작동 하도록 수정  
     2. Calendar, Time Modal 디바이스 크기에 맞춰 100% 크기로 노출 -> 500px 이상일시 고정된 크기로 나오도록 변겅  
     3. Calendar Modal 표출시, Header bar 미노출 -> Header bar 노출하도록 변경  
     4. 게시글 작성, 모임 장소 수정시 해당 위치 Lat, Long 값 나오도록 변경  
     5. 로그아웃 경로 네비창 추가  
     6. 내 업적 정보, 사용자 재화, 레벨, 획득 업적 동기화  
     7. 태국 관광지 (방콕, 아유타야) 지역 추가  
     8. 내 일정 – 여행지 지역명이 최상단 빼고 나오지 않은 부분 수정

**박재홍**

1. 건물 업그레이드 progress bar 제작

- 건물마다 제작되는 시간을 100퍼센트로 환산해서 그림 및 문자로 표시.

2. 캐릭터 뽑기 및 캐릭터 이동

- 가지고 있는 캐릭터가 게임 시작이 랜덤 좌표로 생성.

- 캐릭터가 건물이 없는 곳을 이동.

- 캐릭터 파편 20개를 모을 시 캐릭터를 획득.

- 상점 내에 캐릭터 파편 구매 목록 추가.

3. 전체적인 비주얼 업데이트 진행중

- 전체적인 UI및 재화 등 비주얼 업데이트 진행중.

- 졸작 발표에서 예시로 보여줄 맵 제작.

4. 친구 이동에 있던 에러 수정.

- 맵 불러오는 부분이 전체적인 변경됨으로 친구에게 놀러가기 기능에 문제가 발생하여 함께 수정.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 의진 : 아직 수정해야 될 버그가 있음  재홍 : 꾸미기 해체가 작동하지 않음 | **해결 방안** | 의진 : 남은 기간내 수정 예정  재홍 : 해결방법은 찾아냄 |
| **다음 주차** |  | **다음 기간** | 2022.07.28 ~ 2022.08.01 |
| **다음주 할 일** | 재홍 : 지속적인 비주얼 업데이트. 의진 : 태국 관련 업적 컨텐츠 추가, 버그 수정 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |