

Reflexion Teilaufgabe 2:

In der Planung der Klassen habe ich versucht, die Kopplung zu verringern, indem ich Schnittstellen eingeführt habe, die als Verbindung zwischen Klassen dient. Das sollte dabei helfen, die Software flexibler und leichter wartbar zu machen. Das sollte langfristig helfen, Änderungen an der Software einfacher durchzuführen.

Außerdem habe ich versucht, die starke Verbindung zwischen den Klassen zu reduzieren, indem ich die Idee der Abstraktion und Vererbung benutzt habe. Das sollte helfen, die Software flexibler zu gestalten und einfacher zu erweitern. Es sollte es helfen, die Software in Zukunft leichter zu warten und erweitern können.

Um sicherzustellen, dass die Software gut getestet werden kann, habe ich spezielle Testmethoden wie Mock-Objekte und Schnittstellen eingeführt. Das sollte helfen, die Tests besser zu strukturieren und die Qualität der Software zu verbessern. Es sollte es helfen, die Software stabiler zu gestalten.

Diese Änderungen und Entscheidungen sollten dazu beitragen, dass die Software flexibler, einfacher wartbar und besser testbar wird, obwohl es zu Anfang etwas mehr Arbeit bedeutet hat.