

# Burger Render

はじめてのレンダラア

# レンダラ紹介

- サイトにあった解説を読みながら、  
全力でパクったパストレ(すみません)です。
- Median BVH。
- 乱数はメルセンヌツイスター。
- OpenMP。
- DirectX11のビューワー作りました。  
(DirectX11初めてなので2か月くらいかかった)
- かわいいキャラが出ればOK。

# レンダ1



このレンダラ、なんと、ディフューズしか出ません。

# レンダア2





# レンダ3



スタックオーバーフローするのでスタックサイズ500MBに変えました。

# レンダア4



締切余裕でオーバーしてしまいましたが締切が伸びたので何とか。

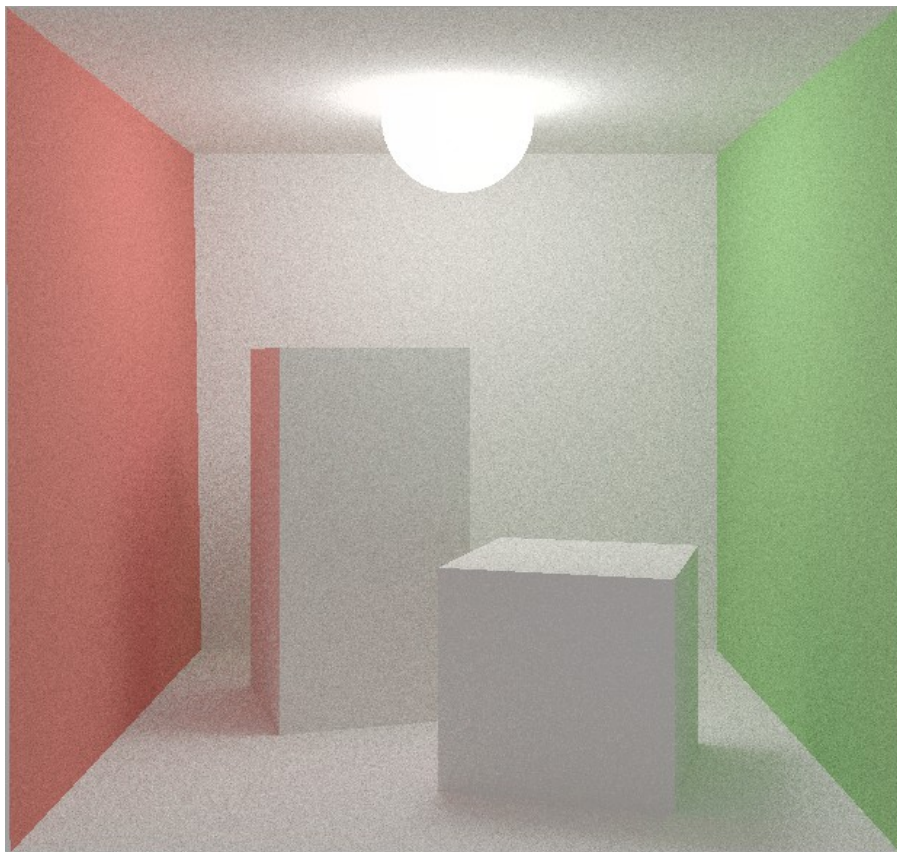
# レンダア5



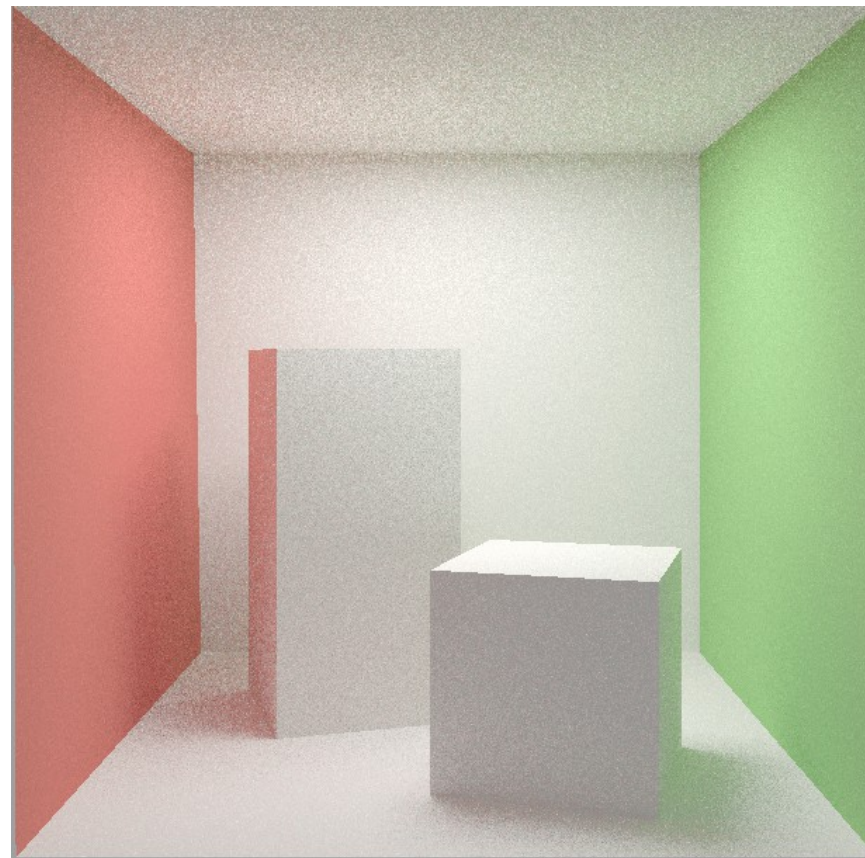
かわいいキャラを出したかったけど突貫過ぎて服がダサくなりました。  
あと、バグか何かでヤンデレぽくなってしまいました。



# AreaLight



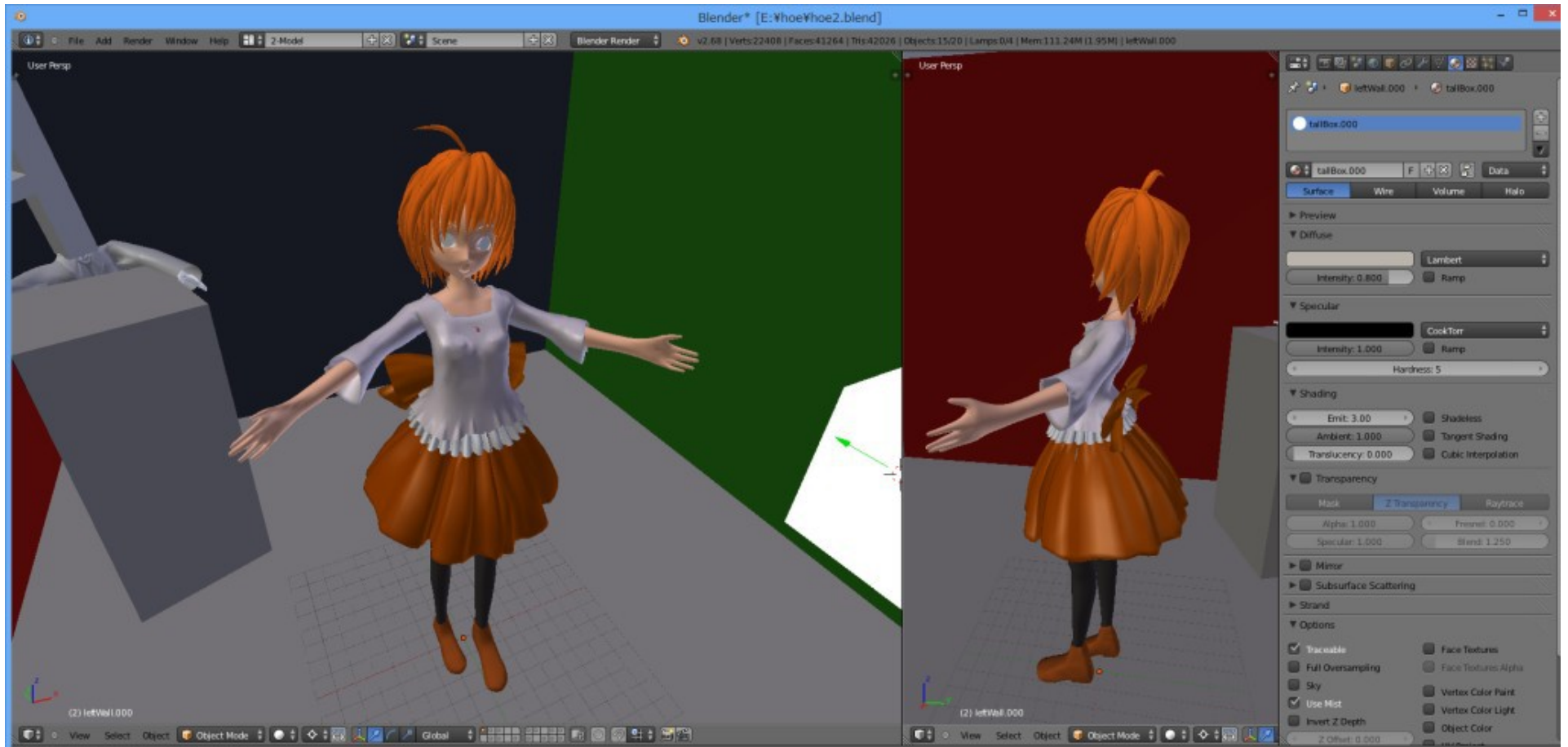
サンプル数512  
AreaLight無し  
1サンプルの速度: 普通



サンプル数16  
AreaLight有り  
1サンプルの速度: 超遅い



# Blender連携

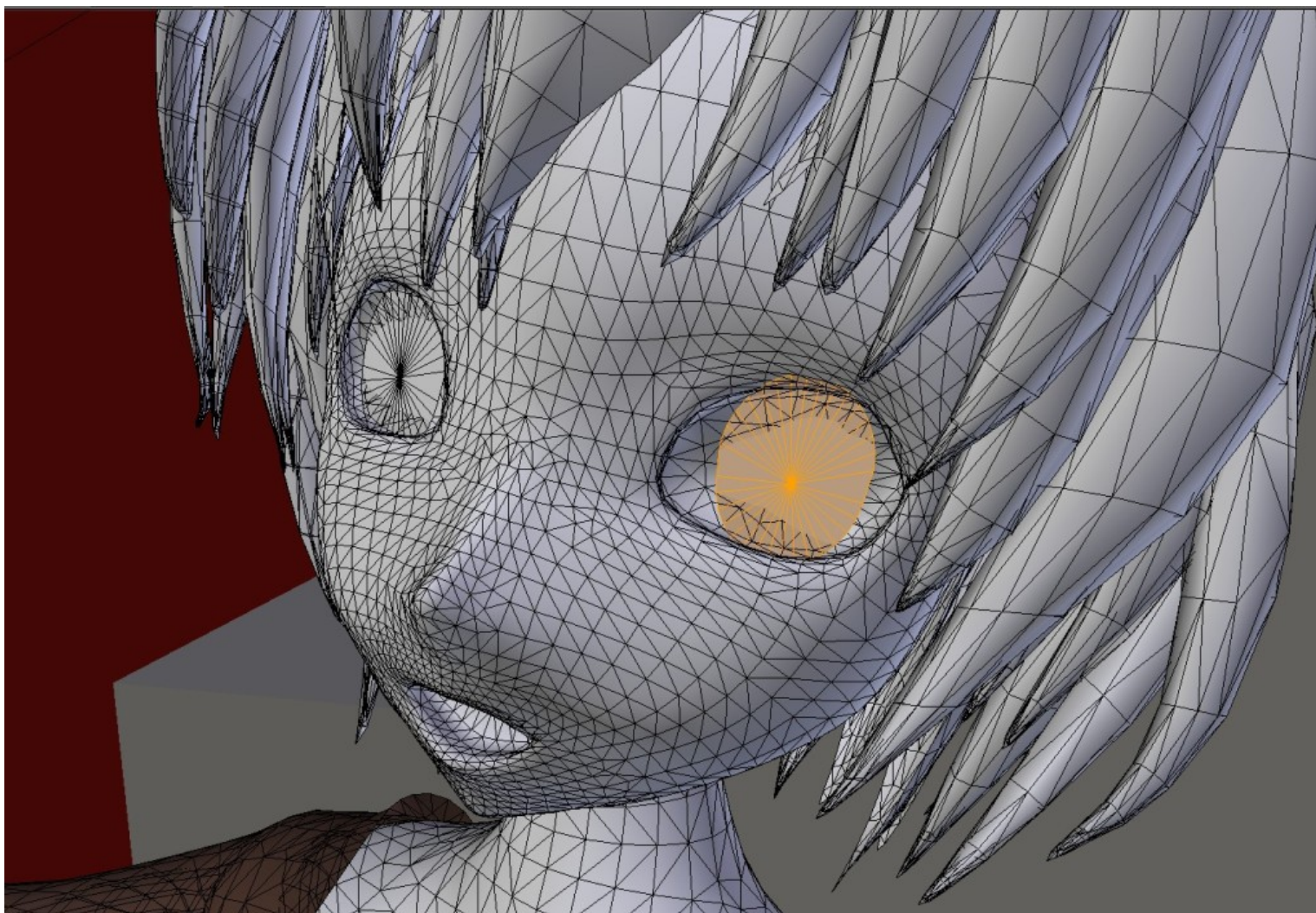


独自形式のインポート/エクスポート使ってます。

## 特徴2: Blender連携 (詳細)

- <https://code.google.com/p/umio/>
- C++で、Boost::Pythonを使ってPython用DLL (.pyd)を作り、Blender Pythonからインポートして使ってます。
- Boost::serializationでバイナリ形式にしてるので、読み込み早いです。

# 目の付近が怪しい原因





# 終わり

- ありがとうございました！