

Burger2

特徴

レイトレ

- 去年のやつに輪郭線付いただけorz

モデルデータ

- Alembic形式に対応(ストリーミング再生可)
- FBXSDKに対応(fbx/obj/3ds/dae)

ビューワ

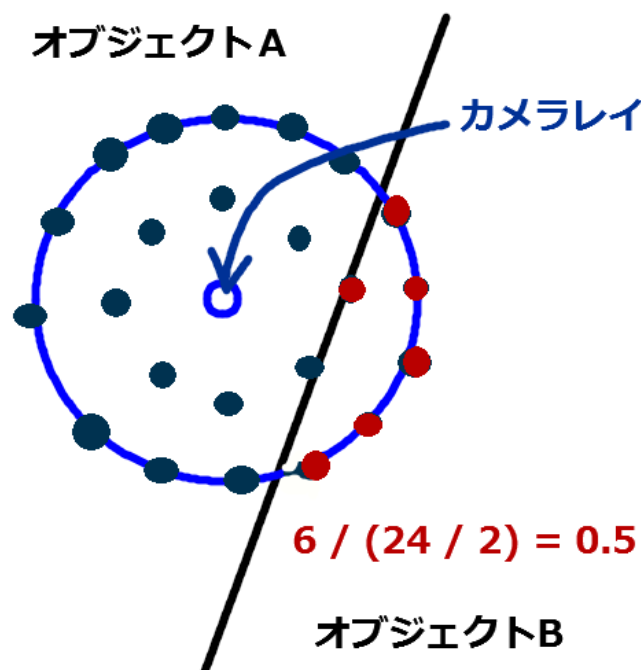
- OpenGL/DirectX両対応→本番はOpenGLのみに

レイトレ輪郭線

- Ray Tracing NPR-Style Feature Lines を実装。

(<http://www.sci.utah.edu/~roni/research/projects/NPR-lines/>)

- 基本的な仕組み:
cone tracingを行い、レイの数を数えて適当に割る。



モデルデータ



キャラデータを締め切り6時間前から作り始める。
Blender→PMXエディタ→MikuMikuDance→MMDBridge(自作プラグイン)
と経由して**Alembic**ファイルを出力。

最近の流行



某アニメ
の影響



最後に

- レイトレ合宿までに彼女が出来るか検証したところ、1週間前にフラれました！
- レイトレ合宿までに彼女が出来るか検証したところ、1週間前にフラれました！