|  |
| --- |
| **rhythm connect 2** |
| **詳細設計書(譜面生成,ノート移動)** |
| **2022/11/02** |
| **Rev. 1.0** |
| **rc2開発チーム** |

**目次**

[1. 初めに 3](#_Toc118331524)

[2. 略語一覧 3](#_Toc118331525)

[3. 4](#_Toc118331526)

# 1. 初めに

　本設計書は、rhythm connect 2における機能概要を説明するためのドキュメントである。

処理の詳細は、それぞれのモジュール単位の詳細設計書を参考すること。

# 2. 略語一覧

|  |  |
| --- | --- |
| 単語 | 説明 |
| rc2 | rhythm connect 2のこと |
| bpm | 一分間当たりの拍数 |
| ↑的な感じでなんかあったら書いてね |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# 3. 機能概要

## 3.1. ノーツについて

　プレイヤーが音楽に合わせて、ボタンを押すことで気持ちよくなれるやつ。

## 3.2. ノーツの処理

　rc2では以下の種類のノーツを実行する。

|  |  |
| --- | --- |
| 名前 | 説明 |
| 単発ノーツ | ボタンの押下一回に対して、判定を返す。 |
| ロングノーツ | ボタンを決められた時間押下することで、 |
|  |  |