

Checklist "Não Prejudicar Significativamente" (DNSH)

Projeto: Furniture AI

Aviso de Concurso: Nº21/C16-i02/2025 Vouchers para Startups – Novos produtos digitais/tecnológicos

Nome: Eduard Izgorodin
NIF: 311880517
CAE: 62020 - Atividades de consultoria em informática

A empresa declara que o projeto garante o cumprimento do princípio "Não Prejudicar Significativamente" ("Do No Significant Harm", DNSH), não incluindo atividades que causem danos significativos a qualquer objetivo ambiental na aceção do artigo 17.º do Regulamento (UE) 2020/852 do Parlamento Europeu e do Conselho (Regulamento da Taxonomia da UE), conforme lista de atividades excluídas.

Não se insere:	(Cumpr e/Não	Observações
Atividades e ativos, relacionados com combustíveis fósseis, incluindo utilizações a jusante, exceto para produção de eletricidade e/ou calor, bem como infraestruturas conexas de transporte e distribuição, que utilizem gás natural, que cumpram as condições estabelecidas no anexo III das orientações técnicas	Cumpre	O projeto Furniture AI é uma plataforma digital para design e produção de móveis que não envolve qualquer atividade relacionada com combustíveis fósseis.
Atividades e ativos, abrangidos pelo Sistema de Comércio de Licenças de Emissão da UE (CELE) que alcancem emissões de gases com efeito de estufa previstas não inferiores aos parâmetros de referência aplicáveis. Nos casos em que a atividade apoiada alcance emissões de gases com efeito de estufa previstas que não sejam significativamente inferiores aos parâmetros de referência aplicáveis, deve explicar-se por que motivo não é possível alcançar valores	Cumpre	O projeto é uma solução de software que não está abrangida pelo Sistema de Comércio de Licenças de Emissão da UE e não gera emissões significativas de gases com efeito de estufa. Além disso, o modelo de negócio proposto reduz significativamente as emissões de carbono ao facilitar a produção local
Atividades e ativos, relacionados com aterros de resíduos e incineradores, exceto em instalações que se destinam exclusivamente ao tratamento de resíduos perigosos não recicláveis nem a instalações já existentes nas quais as ações ao abrigo desta medida visem o aumento da eficiência energética, a captura de gases de escape para armazenamento ou reutilização ou a recuperação de matérias das cinzas de incineração,	Cumpre	O projeto não envolve atividades relacionadas com aterros de resíduos ou incineradores. É uma plataforma tecnológica que visa otimizar o design e a produção de móveis, reduzindo desperdícios e promovendo a eficiência de recursos.

Atividades e ativos, relacionados com estações de tratamento mecânico e biológico, exceto em instalações de tratamento mecânico e biológico já existentes nas quais as ações ao abrigo desta medida visem o aumento da eficiência energética ou a reconversão em operações de reciclagem de resíduos separados para a compostagem e a digestão anaeróbia de biorresíduos,	Cumpre	O projeto não está relacionado com estações de tratamento mecânico e biológico. A Furniture AI é uma plataforma digital que utiliza inteligência artificial para otimizar processos de design e produção, sem envolvimento direto em tratamento
Atividades e ativos, em que a eliminação de resíduos a longo prazo pode causar danos no ambiente.	Cumpre	O projeto não envolve eliminação de resíduos. Pelo contrário, a plataforma Furniture AI contribui para a sustentabilidade ambiental de várias formas: 1) otimiza o uso de materiais na produção de móveis, reduzindo desperdícios; 2) prolonga a vida útil dos produtos através de design personalizado e de alta qualidade; 3) promove a produção local, reduzindo significativamente a pegada de carbono associada ao

O Responsável

Eduard Izgorodin

Data: 17-03-2025