

CS Games 2016



## Dome Finances: Schéma de Base de Données

# Application de Comptabilité du Dôme - Base de Données

## Conventions

Dans le présent document, les clés primaires et étrangères suivront la présente notation:

- Primaire: PK\_type
- Étrangère: FK\_table

## Partenaires

Vous devrez créer une tables pour les partenaires.

Le nom de “partners” est imposé.

Cette table devra contenir les champs suivants:

- partner\_id: PK\_Integer
- name: String
- address: String
- city: String
- postal\_code: String
- faction: FK\_factions
- unipersonal: Boolean
- email: String
- phone\_number: String
- contact\_name: String

## Factions

Une table des factions est également nécessaire pour permettre à la table des partenaires de fonctionner.

Elle devra s'appeler “factions”

Cette table contiendra les champs suivants:

- faction\_id: PK\_Integer
- name: String

## Transactions

Une table pour les transactions est nécessaire pour garder une trace des transactions effectuées par les ~~comptables~~ secrétaires du Dôme.

Le nom “transactions” est imposé.

Cette table devra contenir les champs suivants:

- transaction\_id: PK\_Integer
- transaction\_type: FK\_trans\_types
- partner: FK\_partners
- amount: Decimal
- date: String formatted as YYYY-MM-DD
- due\_date: String formatted as YYYY-MM-DD
- comments: String
- paid: Boolean

## Type de transactions

Une dernière table sera nécessaire pour classer les types de transactions.  
Le nom "trans\_types" est imposé.

Cette table devra contenir les champs suivants:

- trans\_type\_id: PK\_Integer
- name: String