#### CS Games 2016



## Compétition d'Ingénierie Logicielle en Équipe

N	lombre	de	participants	3
---	--------	----	--------------	---

Nombre d	e postes 1
----------	------------

Valeur totale 6%

Durée Totale 3 heures



# Application de Comptabilité du Dôme - Spécification

#### **Partenaires**

Les transactions du Dôme s'effectuent toujours avec des partenaires, qu'il s'agisse de débits ou de crédits. Par conséquent, nous devons avoir une interface simple et efficace d'ajout de nouveaux partenaires à l'application de comptabilité du Dôme.

Les informations qui se rattachent à un partenaire sont :				
🖵 Le	enom			
🖵 L'a	adresse			
🖵 La	a ville			
🖵 Le	e code postal			
🖵 La	a faction			
🛄 In	dicateur unipersonnel			
🛄 L'a	adresse courrielle			
🖵 Le	e numéro de téléphone			
🖵 Le	e nom de contact			

#### Indicateur Unipersonnel

Cet indicateur est un fanion qui détermine s'il s'agit d'une compagnie agrée par le Dôme ou d'un individu en son nom.

#### Nom de Contact

Dans le cas d'un unipersonnel, il doit être automatiquement rempli comme étant le nom du partenaire.

**Notez** qu'il est suggéré d'ajouter cette fonctionnalité sous la forme d'un formulaire afin de faciliter le travail des <del>comptables</del> secrétaires du Dôme.

Voici une ébauche de formulaire dont vous devez vous inspirer pour ce formulaire, réalisé par l'équipe UX avancée du Dôme:







#### **Factions**

La faction d'un partenaire est une information capitale lorsque vient le moment d'effectuer des transactions avec d'autres personnes. En effet, dans la mesure où le Dôme est une société autarcique, nous préférons toujours traiter avec des ressources internes, sauf quand cela n'est pas possible pour des raisons REDACTED.

Les *factions* sont une force en mouvement constant, ainsi pour assurer la pérennité de l'application, il est nécessaire que les factions puissent être ajoutées et modifiées facilement par les <del>comptables</del> secrétaires du Dôme. Un formulaire à cet usage doit donc être ajouté à l'application.

#### **Transactions**

Les transactions demeurent certainement le coeur de l'application. Selon de *Registre de Terminologie Financière* du Dôme : **une transaction est un mouvement ou une promesse de mouvement financier entre deux personnes morales ou physiques**. Il existe deux types de transaction : *débits* et *crédits*.

Dans notre cas, chaque transaction s'effectue entre le Dôme et un partenaire. Les informations suivantes se rattachent à une transaction :

\[
\begin{align\*}
\text{Numéro de transaction}
\end{align\*}
\]

Type de transaction

□ Partenaire□ Montant

☐ Date de l'accord

☐ Date limite de règlement

Commentaires

Payé

#### Montant de Transaction

Le montant de la transaction est positif s'il s'agit d'un crédit, et négatif s'il s'agit d'un débit.

#### Attribut "Payé"

Cet attribut est un fanion qui permet de déterminer si la transaction a été réglée ou non.

### Type de Transaction

Indique si la transaction est de type alimentaire, technologique, etc.



Votre application doit inclure différentes interfaces utilisateur permettant de gérer les transactions :

- ☐ Ajout et Modification d'une transaction
- ☐ Visualisation d'une transaction
- ☐ Bilan sur une période
- Sommaire

Pour les fenêtres de bilan et de sommaire, l'Empereur exige le support de plusieurs visualisations graphiques pour mieux saisir la situation des finances du Dôme.

Voici les modèles desquels vous devez vous inspirer :













