

## CS Games 2016



## Programmation à Relais

<b>Nombre de participants</b>	<b>1</b>
<b>Nombre de postes</b>	<b>1</b>
<b>Valeur totale</b>	<b>5%</b>
<b>Durée Totale</b>	<b>3 x 1 heure</b>

# Labyrinthe Vim

## Énoncé

Dans ce segment de la compétition vous devez implémenter un solveur de labyrinthes en VimScript.

Votre programme devra lire le tampon actuel (*buffer*) et l'interpréter comme un labyrinthe. Il devra ensuite écrire un chemin possible dans le labyrinthe lui-même. Pour lancer votre solveur, la commande devra être `:solvemaze`.

### Exemple de fichier labyrinthe

```
+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+
|SS      |          |      |      |
+  +--+  +  +--+--+--+--+  +  +  +
|  |      |  |          |  |  |  |
+  +  +--+  +  +--+--+--+--+  +--+
|  |      |  |      |      |      |
+--+  +  +  +--+  +  +--+--+--+  +
|      |  |      |  |  |  |  |  |
+  +--+  +--+  +  +  +  +  +--+
|  |      |      |      |      |  |
+--+--+--+--+  +  +--+--+--+--+  +
|      |  |      |      |      |  |
+  +--+  +  +  +--+--+--+  +  +--+
|      |  |  |      |  |  |  |  |
+--+--+--+--+  +  +--+  +  +  +  +
|      |      |  |      |      |  |
+  +--+  +--+  +  +--+--+--+--+  +
|      |      |      |      |      |  FF|
+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+
```

Les cases `SS` et `FF` représentent respectivement le début et la fin du labyrinthe.

### Exemple de solution pour l'exemple précédent

```

+---+---+---+---+---+---+---+---+
|SS#####|#####|      |
+  +---+##+##+---+---+---+##+  +  +
|  |#####|##|#####|  |  |
+  +##+---+##+##+---+---+---+  +---+
|  |##  |##|#####|      |
+---+##+  +##+---+##+  +---+---+  +
|#####|  |#####|##|  |#####|  |
+##+---+  +---+##+##+  +##+##+---+
|##|      |#####|#####|#####|
+##+---+---+##+---+---+---+---+##+
|#####|      |##|
+---+---+---+  +  +---+---+---+---+##+
|      |      |      |#####|
+  +---+  +  +  +---+---+  +##+---+
|      |  |  |      |  |#####|
+---+---+---+  +  +---+  +  +  +##+
|      |      |  |      |  |##|
+  +---+  +---+  +  +---+---+---+##+
|      |      |      |      |FF|
+---+---+---+---+---+---+---+---+

```

## Correction

Vous devez nous remettre votre ou vos fichiers `.vim`, nous évaluerons votre performance sur plusieurs points:

- ☐ Fonctionnalité de la solution - 50%
- ☐ Efficacité - 20%
- ☐ Optimalité de la solution proposée - 15%
- ☐ Qualité du code - 15%