CS Games 2016



Programmation à Relais

Nombre de	participants	1
-----------	--------------	---

Nombre de postes 1

Valeur totale 5%

Durée Totale 3 x 1 heure



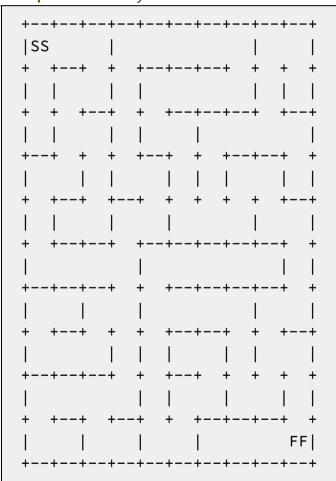
Labyrinthe Vim

Énoncé

Dans ce segment de la compétition vous devez implémenter un solutionneur de labyrinthes en VimScript.

Votre programme devra lire le tampon actuel (*buffer*) et l'interpréter comme un labyrinthe. Il devra ensuite écrire un chemin possible dans le labyrinthe lui-même. Pour lancer votre solutionneur, la commande devra être :solvemaze.

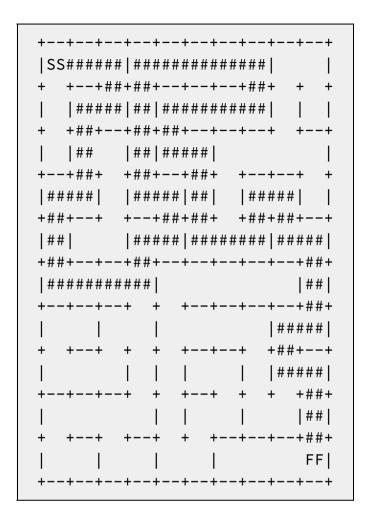
Exemple de fichier labyrinthe



Les cases SS et FF représentent respectivement le début et la fin du labyrinthe.



Exemple de solution pour l'exemple précédent



Correction

Vous devez nous remettre votre ou vos fichiers .vim, nous évaluerons votre performance sur plusieurs points:

- ☐ Fonctionnalité de la solution 50%
- ☐ Efficacité 20%
- ☐ Optimalité de la solution proposée 15%
- ☐ Qualité du code 15%