### SAY. Transmitir mensaje claro y conciso

- SA1. Conoce objetivos.
  - SA1.1 Conoce tus metas.
  - SA1.2 Conoce tu audiencia.
- SA2. Introduce el mensaje.
  - SA2.1 Presenta hechos relacionados.
  - SA2.2 Explica el problema.
  - SA2.3 ¿Qué es relevantes desde la perpectiva del usuario?
- SA3. Entrega el mensaje.
  - SA3.1 Detecta, explica y sugiere.
  - SA3.2 Di primero el mensaje.
- SA4. Apoya el mensaje.
  - SA4.1 Da evidencias.
  - SA4.2 Usa palabras precisas.
  - SA4.3 Resalta el mensaje.
  - SA4.4 Nombra las fuentes.
  - SA4.5 Enlaza comentarios.
- SA5. Resume el mensaje.
  - SA5.1 Repite el mensaje.
  - SA5.2 Explica las conscuencias.

# CONDENSE. Aumentar densidad de información manteniendo clari-

- CO1. Usar componentes pequeños.
  - CO1.1 Fuentes pequeñas.
  - CO1.2 Elementos pequeños.
  - CO1.3 Objetos pequeños.
- CO2. Maximizar el uso de espacio.
  - CO2.1 Márgenes estrechos.
  - CO2.2 Reducir espacios blancos.
- CO3. Añadir datos.
  - CO3.1 Añadir puntos de datos.
  - CO3.2 Añadir dimensiones.
- CO4. Añadir elementos.
  - CO4.1 Gráficos superpuestos.
  - CO4.2 Gráficos de varias categorías.
  - CO4.3 Gráficos extendidos.
  - CO4.4 Gráficos embebidos en tablas.
  - CO4.5 Explicaciones embebidas en gráficos.
- CO5. Añadir objetos.
  - CO5.1 Gráficos relacionados en una página.

  - CO5.2 Combinar tablas y gráficos. CO5.3 Tablas y gráficos en páginas de texto.

## EXPRESS. Visualización adecuada.

- EX1. Usa el tipo de objetos adecuado.
  - EX1.1 Tipo de gráfico adecuado.
  - EX1.2 Tipo de tabla adecuado.
- EX2. Reemplaza gráficos inadecuados.
  - EX2.1 Pie & ring charts.
  - EX2.2 Gauges & speedometers.
  - EX2.3 Radar & funnelcharts.
  - EX2.4 Spaguetti charts. EX2.5 Traffic lights.

- EX3. Reemplaza representaciones inadecuadas.
  - EX3.1 Mejor representaciones cuantitativas.
  - EX3.2 Evitar diapositivas con texto.
- EX4. Añade comparaciones.
  - EX4.1 Entre escenarios. EX4.2 Varianzas.
- EX5. Explica las causas.
  - EX5.1 Muestra estructuras de árbol.
  - EX5.2 Muestra clusters.
  - EX5.3 Muestra correlaciones.

#### UNIFY. Coherencia semántica a contenido similar.

- UN1. Unificar terminología.
- UN1.1 Unificar términos y abreviaciones.
  - UN1.2 Unificar números, unidades, fechas.
- UN2. Unificar descriptores
  - UN2.1 Unificar mensajes.
  - UN2.2 Unificar títulos y subtítulos.
  - UN2.3 Unificar posiciones de leyenda y etiquetas.
  - UN2.4 Unificar comentarios.
  - UN2.5 Unificar pies de página.
- UN3. Unificar dimensiones.
  - UN3.1 Unificar medidas (basic 2/3 ancho, ratio 1/3 ancho).
  - UN3.2 Unificar escenarios.
  - UN3.3 Unificar periodos temporales (usar eje horiz. direc. visual del tiempo).
  - UN3.4 Unificar estructura de las dimensiones.
- UN4. Unificar análisis.
  - UN4.1 Unificar escenarios de análisis.
  - UN4.2 Unificar análisis de series temporales.
  - UN4.3 Unificar estructura de análisis.
  - UN4.4 Unificar análisis de ajuste.
- UN5. Unificar indicadores
  - UN5.1 Unificar indicadores de resalte.
  - UN5.2 Unificar indicadores de escala.
  - UN5.3 Unificar indicadores de outliers

#### CHECK. Información comprensible sin malinterpretaciones.

- CH1. Evitar ejes manipulados.

  - CH1.1 Evitar ejes truncados.
    CH1.2 Evitar ejes logarítmicos.
    CH1.3 Evitar distintos
  - tamaños de clases
- CH2. Evitar elementos manipulados.
  - CH2.1 Evitar datos cortados.
  - CH2.2 Soluciones creativas para el escalado.
- CH3. Evitar representaciones malinterpretables.
  - CH3.1 Relación entre áreas correcta (mejor usar escalas lineales).
  - CH3.2 Relación volúmenes correcta.
  - CH3.3 Evitar colores malinterp. en mapas.

- CH4. Usar mismas escalas.
  - CH4.1 Misma escala para mismas unidades.
  - CH4.2 Ajustar tamaño del gráfico a los datos.
  - CH4.3 Usar indicadores de escala.
  - CH4.4 Usar indicadores de outliers.
  - CH4.5 Usar lupas amplifi-
- CH5. Mostrar ajustes de los datos.
  - CH5.1 Mostrar impacto de la inflación.
  - CH5.2 Mostrar impacto de la moneda.

#### SIMPLIFY. Quitar cosas que no den valor.

- SI1. Evita componentes innecesarios.
  - SI1.1 Evita layouts desordenados.
  - SI1.2 Evita fondos coloreados.
  - SI1.3 Evita animaciones/transiciones.
- SI2. Evita estilos decorativos.
  - SI2.1 Evita marcos, sombreados, pseudo-3D.
  - SI2.2 Evita colores decorativos.
  - SI2.3 Evita fuentes decorativas.
- SI3. Reemplaza por un layout limpio. SI3.1 Etiquetas en vez de grid o ejes etiquetados.
  - SI3.2 Alinear a la derecha en vez de líneas verticales en tablas.
- SI4. Evita redundancia.
  - SI4.1 Evita palabras extra.
  - SI4.2 Evita términos obvios.
  - SI4.3 Evita repetir palabras.
- SI5. Evita detalles que distraigan
  - SI5.1 Evita etiquetas para valores pequeños.
  - SI5.2 Evita números largos. SI5.3 Evita etiquetas innecesarias.

## STRUCTURE. Estructura lógica, que cuente una historia.

- ST1. Usa elementos consistentes (cons).
  - ST1.1 Items consistentes.
  - ST1.2 Tipos de afirmaciones consistentes.
  - ST1.3 Palabras consistentes.
  - ST1.4 Visualizaciones consistentes.
- ST2. Evitar elementos superpuestos.
  - ST2.1 No-overlapping estructuras de reportes.
  - ST2.2 No-overlapping medidas de negocio.
  - ST2.3 No-overlapping estructura de dimensiones.

- ST3. Construye elementos exhaustivos.
  - ST3.1 Argumentos exhaustivos.
  - ST3.2 Estructuras exhaustivos
- ST4. Construve estructuras jerárquicas.
  - ST4.1 Razonamiento deductivo. ST4.2 Razonamiento inductivo.
- ST5. Estructura visual.

  - ST5.1 Estructura visual en reporte. ST5.2 Estructura visual en tablas.
  - ST5.3 Estructura visual en notas.