

# Bases de datos

## Paralelas

**José R.R. Viqueira**

Centro Singular de Investigación en Tecnoloxías Intelixentes (CITIUS)  
Rúa de Jenaro de la Fuente Domínguez,  
15782 - Santiago de Compostela.

**Despacho:** 209

**Telf:** 881816463

**Mail:** [jrr.viqueira@usc.es](mailto:jrr.viqueira@usc.es)

**Skype:** jrviqueira

**URL:** <https://citius.gal/team/jose-ramon-rios-viqueira>

Curso 2023/2024

- **Introducción**
- **Paralelismo de Entrada/Salida**
- **Paralelismo Interquery**
- **Paralelismo Intraquery**
- **Paralelismo Intraoperation**
- **Paralelismo Interoperation**
- **Optimización**
- **Diseño de sistemas paralelos**
- **Paralelismo en sistemas multinúcleo**

## Introducción



## ■ Motivación

Entrada/Salida

Interquery

Intraquery

Intraoperation

Interoperation

Optimización

Diseño Sistem.

Multinúcleo

- ▷ Incremento en el volumen de transacciones a procesar en un sistema OLTP
  - On Line Transaction Processing (OLTP) tienen mucha carga de lectura insercion y borrado, atienden a los procesos de la organizacion. Procesos del dia a dia de los trabajadores: el probelma viene de hacer muchas por segundo, no por una transaccion muy voluminosa
- ▷ Enormes volúmenes de datos a procesar para el apoyo a la toma de decisiones
  - On Line Analytical Procesing (OLAP) gran volumen de datos almacenados (normalmente historico) para hacer analitica para poder aprender y predecir para apoyar la toma de decisiones
- ▷ Facilidad para paralelizar operadores de procesamiento de conjuntos (Tablas)
- ▷ Bajada del precio de hardware
- ▷ Irrupción de las arquitecturas multinúcleo
  - no siempre mejora una y la otra, a veces es facil mejorar el throughput pero no tanto el response time (por ejemplo, leer una fila)

## ■ Medidas de rendimiento

- ▷ **Response Time:** Tiempo de respuesta ejecución aislada de una consulta
- ▷ **Throughput:** Número de consultas ejecutadas por unidad de tiempo.

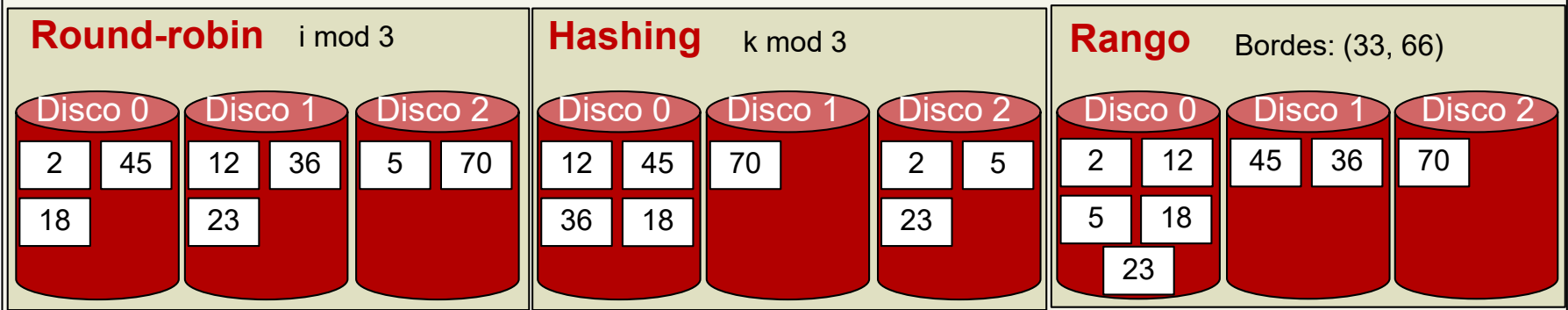
## ■ Paralelizar el acceso al disco recordar que el disco es lento !!

- ▷ sharding Particionamiento horizontal de las tablas en varios discos  
esto es importante, hay que tener varios discos

## ■ Estrategias (n discos numerados 0...n-1)

- ▷ la que mejor reparte los datos están mejor repartidos **Round-robin**: Tupla número  $i$  se almacena en el disco  $i \bmod n$
- ▷ tener en cuenta la distribución de los datos, es importante elegir bien la clave **Particionamiento hash**: Aplica función de hash sobre algunos atributo para generar un valor entre 0 y n-1, que determina el disco.  
la función de hash NO es variable
  - Intenta buscar una distribución aleatoria y uniforme de los datos, basada en una clave de búsqueda.
- ▷ **Particionamiento por rango**: Valores contiguos de una clave (claves) de búsqueda van al mismo disco. Usa un vector de bordes de partición.  
este permite búsquedas por rango, entre un mínimo y un máximo, sin tener que ir a todos los discos

**Clave (k):** 2, 12, 5, 45, 36, 70, 18, 23



## ■ Comparativa de las estrategias

### ▷ Tipos de acceso a los datos

- Escanear una relación completa (**scan**)
- Consultas de punto (**point query**): Condiciones del tipo *Atributo = valor* ( $A = v$ )
- Consultas de rango (**range query**): Condiciones del tipo  $v1 < A < v2$

### ▷ Eficiencia en función del tipo de consulta

- **Round-robin** Solo es eficiente en **scan**.
- **Hash**

- Eficiente en **point query** por la clave de particionamiento.

por liberar los demás discos el rendimiento no mejora !!! (tardo lo mismo en leer tres a la vez que uno)

- Libera todos los discos menos uno (mejora el "throughput" aunque no mejore el "Response time")

a mi no me sirve, pero a otros usuarios a lo mejor si

- Eficiente en **scan** si la función de hash es buena (distribuye uniformemente)

- **Rango**

- Eficiente en **point y range query** sobre la clave de particionamiento (mejora el throughput)

- **Sesgo (skew) de ejecución**: muchas tuplas en el rango de búsqueda y pocos discos.



## ■ Comparativa de las estrategias

- ▷ La estrategia de particionamiento afecta a los algoritmos que pueden utilizarse para algunas operaciones
  - Ejemplo: Algoritmos para la operación de Join, y necesidad de mover tuplas entre nodos.
- ▷ En general, los sistemas eligen entre **Hash** o **Rango** para particionar las tablas
  - Algunos sistemas permiten elegir al usuario y otros ya solo proporcionan una opción.
- ▷ Las relaciones pequeñas en general es mejor no particionarlas
  - Tabla con **M bloques** de disco y sistema con **N discos**
  - Ideal, dividir en  **$\min(M, N)$  particiones**. Nunca más particiones que el número de bloques.

## ■ Tratamiento del sesgo (Skew)

- ▷ Muchas tuplas en algunas particiones y muy pocas en otras
  - Los discos con muchas tuplas se convierten en **cuellos de botella** durante la ejecución.
  - Puede ocurrir cuando no usamos round-robin
- ▷ **Tipos de sesgo**
  - Sesgo de valor de atributo (**attribute-value skew**): Muchas tuplas con mismo valor esto seria mi culpa de elegir mal la clave
  - Sesgo de particionamiento (**partition skew**)
    - Particiones mal balanceadas incluso sin attribute-value skew.
    - Más habitual en particionamiento por rango y menos en hashing
    - Impacto en rendimiento se nota mucho más cuando aumenta el paralelismo
- ▷ Vector de particionamiento por rango balanceado
  - Puede construirse **ordenando** los datos por la clave de particionamiento
    - Problema: Sobrecarga de E/S para realizar la ordenación
  - Puede construirse generando y manteniendo un **histograma** (construcción vía muestreo) para saber mas o mneos cuantas filas se leeran al hacer un where para ver si uso un indice o no

Introducción

Entrada/Salida

Interquery

Intraquery

Intraoperation

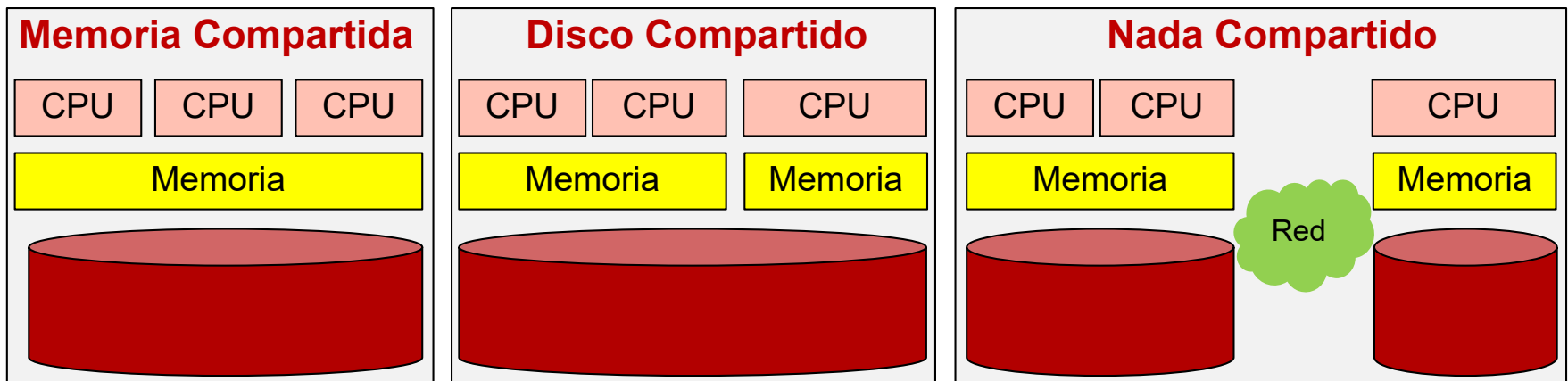
Interoperation

Optimización

Diseño Sistem.

Multinúcleo

- Ejecución en paralelo de varias consultas. del mismo o distintos usuarios
- Puede mejorar el **Throughput** pero no el **Response time**.
- Implementación
  - ▷ Fácil de implementar en arquitecturas de **memoria compartida**
  - ▷ Más complejo en **disco compartido** o nada compartido (**shared nothing**)
    - \_ Coordinar la gestión de concurrencia y el registro de log entre varias máquinas
    - \_ Problema de **coherencia de caché**
      - Asegurarse que los datos que hay en memoria principal siguen siendo consistentes, si hay otras máquinas que puedan haberlos modificado.





Introducción

Entrada/Salida

Interquery

**Intraquery**



Intraoperation

Interoperation

Optimización

Diseño Sistem.

Multinúcleo

- un único usuario lanza una consulta Ejecución en paralelo de una sola consulta en varios procesadores / discos, etc.
- Importante en consultas con tiempos de ejecución largos
- Se necesita cada operación es un nodo de nuestro árbol
  - ▷ Ejecutar una operación en paralelo (**intraoperation**) este es el que da la escalabilidad
    - **Particionar** los datos y ejecutar en paralelo sobre cada partición
    - Puede escalar mucho en conjuntos de datos grandes (muchas particiones)
  - ▷ Ejecutar varias operaciones independientes en paralelo (**interoperation**)
    - Uso de **pipelines**
    - Escala poco ya que una consulta no suele tener muchas operaciones

Introducción

Entrada/Salida

Interquery

Intraquery

Intraoperation

Interoperation

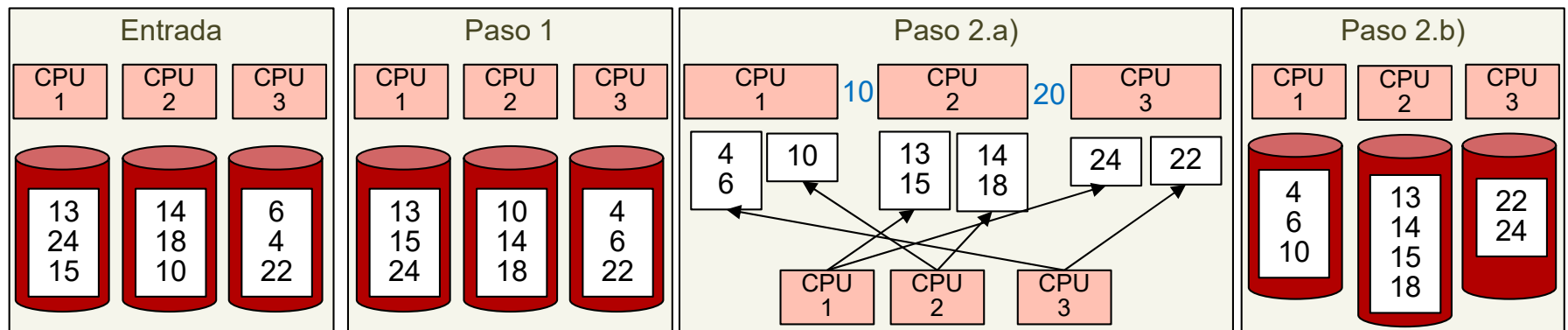
Optimización

Diseño Sistem.

Multinúcleo

- Veremos un par de ejemplos QUE NO HAY QUE SABER NO LO VA A PREGUNTAR
- Ordenación (Parallel External Sort-Merge)
  - ▷ Relación particionada de alguna forma entre los discos
  - 1. Cada procesador ordena los datos de un determinado disco (partición)
  - 2. Se mezclan las particiones ordenadas para obtener el resultado ordenado
    - a) Reparticionar por rango las particiones ordenadas entre los procesadores. Cada procesador recibe las tuplas de forma ordenada.
    - b) Cada procesador mezcla los streams ordenados que recibe de entrada para generar un stream de salida ordenado
    - c) El sistema concatena los streams de los procesadores para generar la salida.
- ▷ Sesgo de ejecución en la recepción de datos en paso 2.b). Solución: enviar primer bloque de cada partición, luego segundo, etc.

tiempo de respuesta: lo que tarde en ordenar el mas grande



Introducción

Entrada/Salida

Interquery

Intraquery

**Intraoperation**

Interoperation

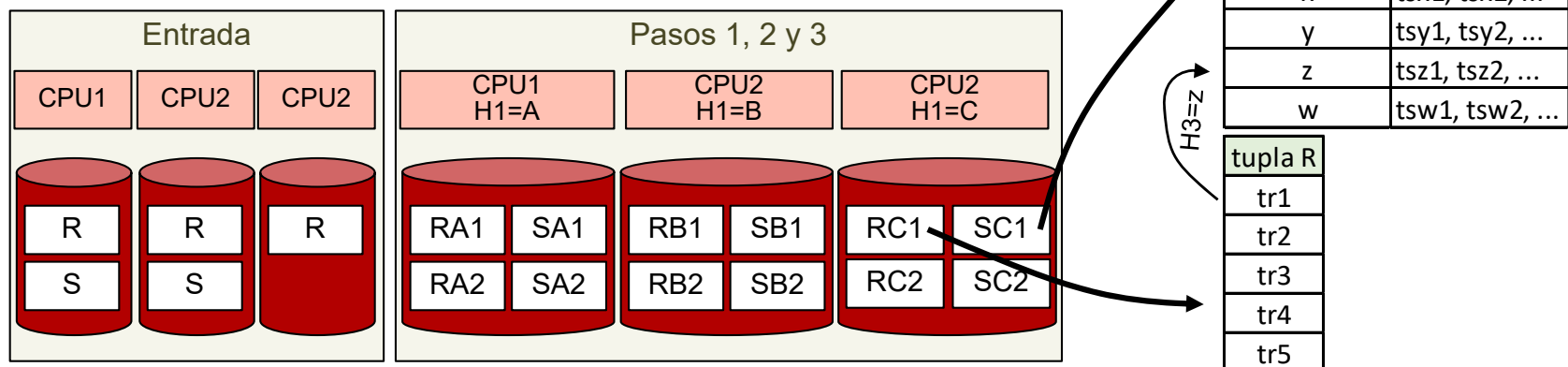
Optimización

Diseño Sistem.

Multinúcleo

## ■ Join (Partitioned Parallel Hash Join)

- ▷ Relaciones R y S (S más pequeña que R) particionadas de alguna forma entre los discos
- 1. Utilizar una función hash H1 para distribuir la relación S entre los procesadores.
- 2. Utilizar una segunda función hash H2 para particionar S dentro del disco de cada procesador. Cada partición de S debe de caber en memoria.
- 3. Utilizar la función hash H1 para distribuir la relación R entre los procesadores, y la función H2 para particionar R dentro de cada procesador.
- 4. En cada procesador, para cada número de partición de H2 se crea un índice hash (usando una tercera función hash H3) en memoria para la partición de S, y para cada tupla de R en la misma partición se buscan tuplas de S en el índice para generar tuplas del resultado.



Introducción

Entrada/Salida

Interquery

Intraquery

Intraoperation

Interoperation

Optimización

Diseño Sistem.

Multinúcleo

## ■ Evaluación de expresiones

- ▷ **Materialización** hay dos formas de pasar datos de una expresión a otra. Eso lo tenemos por ejemplo en la ordenación. Hasta que no este todo ordenado, no se puede empezar la limpieza de duplicados

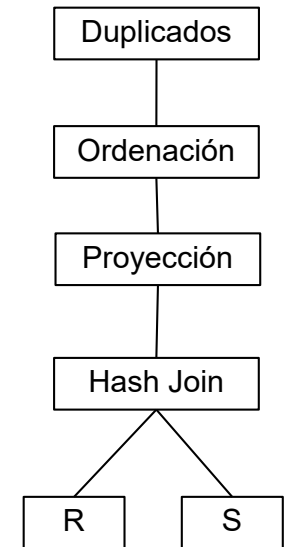
- El resultado del operador se almacena en una tabla temporal
- Hasta que termina la ejecución de una operación no se puede iniciar la siguiente

- ▷ **Pipelining (tuberías)**

- Cada tupla generada por un operador se envía al siguiente operador antes de empezar a procesar la siguiente tupla
- Si todo el árbol se evalúa con pipelining, se pueden generar resultados en la salida muy pronto

### – Implementación

- **Guiado por demanda** por demanda, no puede haber paralelismo
  - Cada operador intenta generar la siguiente tupla solo cuando su operador cliente se la solicita con una llamada tipo **next()**
- **Guiado por el productor**
  - Antes de que se las soliciten, cada operador pide las tuplas que necesite en su entrada y empieza a generar salidas en un buffer.
  - Permite que cada operador se ejecute en un hilo independiente de forma paralela



Introducción

Entrada/Salida

Interquery

Intraquery

Intraoperation

Interoperation

Optimización

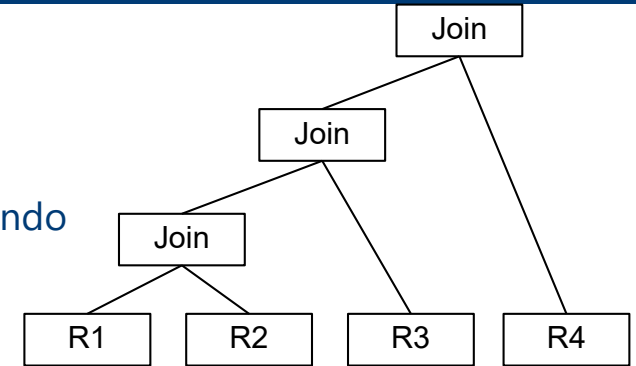
Diseño Sistem.

Multinúcleo

## ■ Paralelismo de pipelining

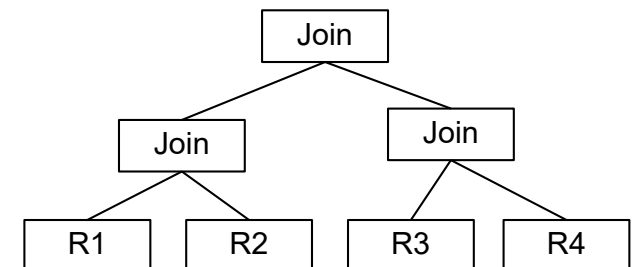
### ▷ Ejemplo: Join de 4 tablas

- Mientras el primer join procesa una tupla, el segundo puede estar procesando un resultado anterior.
- Útil cuando tenemos pocos procesadores, ya que una consulta no va a tener un gran número de operadores que puedan combinarse con pipelining
- No sirve para operadores que requieren materialización (Ordenación por ejemplo)
- Si el coste de un operador es mucho mayor que los demás, éste se convierte en un cuello de botella y el beneficio no es grande.
- Más importante el no tener que escribir resultados intermedios que lo que aporta en paralelización



## ■ Paralelismo independiente

- ▷ Dos operaciones independientes se pueden ejecutar en paralelo
- ▷ Mismo Join de 4 tablas
- ▷ También útil cuando hay pocos procesadores



Introducción

Entrada/Salida

Interquery

Intraquery

Intraoperation

Interoperation

Optimización



Diseño Sistem.

Multinúcleo

- **Optimizador**: Componente fundamental en un SGBDs relacional
  - ▷ Busca el mejor plan de ejecución para cada consulta
- Con la paralelización el trabajo del optimizador se hace **mucho más complejo**
  - ▷ Muchas más combinaciones para hacer planes distintos.
  - ▷ Como paralelizar cada operación (Cuantos procesadores utilizar)
  - ▷ Como ejecutar cada operación (Pipelining, independientes, secuenciales)
- ¿Cómo definir los **recursos** de cada tipo que debería usar cada operación?
  - ▷ Algunas operaciones es mejor no ejecutarlas en paralelo
- Evitar **pipelines largos** (las últimas operaciones pueden tener que esperar mucho, y consumen recursos)
- Uso de **heurísticas** para no tener que generar todos los planes posibles
  - ▷ Ejemplo de Teradata: No usa pipelining paralelo y las operaciones se paralelizan con todos los procesadores
  - ▷ Optimizar en secuencial y después paralelizar las operaciones.

Introducción

Entrada/Salida

Interquery

Intraquery

Intraoperation

Interoperation

Optimización

**Diseño Sistem.**



Multinúcleo

- **Disponibilidad:** Cuestiones a tener en cuenta
  - ▷ Tolerancia a fallos de algunos procesadores o discos
  - ▷ Reorganizaciones de datos en tiempo de ejecución y cambios de esquema
- **Probabilidad de fallo** de un sistema paralelo es mayor
  - ▷ Un procesador, un fallo cada 5 años. 100 procesadores fallarían cada 18 días
  - ▷ Replicar datos en al menos 2 procesadores
- Modificaciones del esquema pueden tardar mucho con grandes volúmenes de datos (añadir atributos, crear índices, etc.)
  - ▷ Se deben de poder ejecutar on-line (sin parar la ejecución de transacciones)
- Ejemplos de sistemas:
  - ▷ Netezza (IBM)
  - ▷ DATAlegro (Microsoft)
  - ▷ GreenPlum (Open Source)
  - ▷ Aster Data
  - ▷ CITUS Data (prácticas)

Introducción

Entrada/Salida

Interquery

Intraquery

Intraoperation

Interoperation

Optimización

Diseño Sistem.

**Multinúcleo**



- Todos los SGBDs actuales se ejecutan en una plataforma paralela
- Paralelismo vs Velocidad cruda
  - ▷ Progreso exponencial de la velocidad de los procesadores
  - ▷ **Eficiencia energética**: Alta velocidad basada en más consumo energético
    - \_ Duración de la batería, consumo eléctrico, disipación de calor, etc.
  - ▷ Solución: colocar varios procesadores (núcleos) en cada chip
    - \_ **Procesador multinúcleo**
- Memoria caché y procesos multihilo
  - ▷ Memoria principal pasa a ser un cuello de botella
    - \_ Solución: Incluir varios niveles de memoria cache (L1, L2, etc.)
  - ▷ Necesidad de extender la jerarquía de memoria asumida por el SGBDs
    - \_ SGBDs controla tráfico entre memoria y disco. Tráfico entre cachés asumido por hardware
  - ▷ Utilizar varios hilos para minimizar impacto de los fallos de caché
    - \_ Si un hilo falla en el acceso a caché, otro hilo asume el control mientras se cargan los datos del primero (como en la paralelización de la entrada/salida a disco).



Introducción

Entrada/Salida

Interquery

Intraquery

Intraoperation

Interoperation

Optimización

Diseño Sistem.

**Multinúcleo**



- Adaptando el diseño de los SGBDs para arquitecturas modernas
  - ▷ Uso eficiente de arquitecturas modernas (multinúcleo) es un reto
  - ▷ Cantidad de datos necesarios en cache aumenta con el número de hilos
    - \_ Aumentan los fallos de cache
      - Incluso un núcleo con varios hilos en ejecución puede tener que esperar por el acceso a memoria principal
  - ▷ Control de concurrencia
    - \_ Restricciones en el acceso a los datos en concurrencia
      - Esperas por datos o retrocesos de transacciones potencialmente problemáticas
    - \_ Para disminuir los conflictos, puede ser necesario aumentar los datos en caché (más fallos de cache)
  - ▷ Componentes del SGBDs compartidos por las transacciones
    - \_ Gestor de bloqueos, gestor del buffer, gestor del registro histórico, etc.
    - \_ Todos son potenciales cuellos de botella
  - ▷ Muchas transacciones pueden no aprovechar bien el hardware
  - ▷ Área activa de investigación

# Bases de datos

## Paralelas

Capítulo 18: Bases de datos paralelas. A. Silberschatz, H.F. Korth, S. Sudarshan, Database System Concepts, 6th Edition, McGraw-Hill, 2014

**José R.R. Viqueira**

Centro Singular de Investigación en Tecnoloxías Intelixentes (CITIUS)  
Rúa de Jenaro de la Fuente Domínguez,  
15782 - Santiago de Compostela.

**Despacho:** 209

**Telf:** 881816463

**Mail:** [jrr.viqueira@usc.es](mailto:jrr.viqueira@usc.es)

**Skype:** jrviqueira

**URL:** <https://citius.gal/team/jose-ramon-rios-viqueira>

Curso 2023/2024