TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN TRUNG TÂM PHÁT TRIỂN CNTT

Đề 2

T

ĐỀ THI CUỐI HỌC KỲ: II (2024-2025) MÔN: Nhập môn lập trình IT001.E21.CN2.TTNT Thời gian: 90 phút

(Sinh viên làm bài trên đề. Sinh viên không được sử dụng tài liệu.)

HỘ VÀ TÊN SV: MSSV: STT: PHÒNG THI:	<u>CÁN BỘ COI THI</u>
CÂU HỔI TỰ LUẬN	
 Câu 1 (1.5 điểm) (CLO1, CLO4): Cho các bài toán Bài toán 1: Cho 2 rổ táo, rổ thứ nhất có 5 qu táo trong rổ thứ nhất. Hỏi cả hai rổ có bao nh Bài toán 2: Cho 2 thùng đựng nước, thùng 5 lần số nước trong thùng thứ nhất. Hỏi cả h Có 2 thửa đất trồng rau, thửa đất thứ nhất thu hoạch được nhiều gấp 4 lần số rau thu h 2 thửa đất thì được bao nhiêu kg rau? a) Anh chị hãy nêu ý tưởng Tổng Quát để g 	nả táo, rổ thứ 2 có số táo nhiều gấp đôi số hiêu quả táo? I đựng 20 lít nước, thùng thứ 2 đựng gấp ai thùng đựng được bao nhiêu lít nước? hu hoạch được 110kg rau, thửa đất thứ 2 oạch ở thửa thứ nhất. Hỏi thu hoạch ở cả giải quyết các bài toán trên (0.5 điểm).

b)	Hãy mô tả thuật toán (có thể dùng lưu đồ hoặc mã giả, bằng câu văn) để giải các bài toán trên một cách tổng quát. (0.5 điểm) Input:		
	Output:		
	Thuật toán:		
c)	trong câu b. (0.5 điểm):		

	••
	••
	••
	• •
	• •
	••
	••
	• •
	••
	• •
	••
	• •
	••
	• •
Câu 2 (0.5 điểm) (CLO3)Cho biết kết quả của chương trình sau: #include <iostream></iostream>	
<pre>int main() {</pre>	
<pre>for (int i = 0; i < 3; i++)</pre>	
std::cout << i;	
<pre>for (int i = 0; i < 3; ++i)</pre>	
std::cout << i;	
}	
Kết quả in ra màn hình là:	

```
Câu 3 (0.5 điểm) (CLO3)Cho biết kết quả của chương trình sau:
    #include <iostream>
    int f(int &a, int &b) {
       a = 3;
       b = 4;
       return a + b;
    int main() {
       int a = 1;
       int b = 2;
       int c = f(a, a);
       std::cout << a << b << c;
  Kết quả in ra màn hình là:
Câu 4 (0.5 điểm)(CLO3) Cho biết kết quả của chương trình sau:
   #include <iostream>
   using namespace std;
   int main()
    {
        int A[5] = \{1, 2, 5, 6\};
        int S=1;
        for (int i=0; i<4; i++)
             S = -S*A[i];
        cout<<S;
        return 0;
  Kết quả in ra màn hình là:
```

```
Câu 5 (0.5 điểm) (CLO3): Cho biết kết quả của chương trình sau:
    #include <iostream>
   using namespace std;
   int main()
        int x=10;
        int y=x;
        int &z=x;
        y = z * x;
        z = x+y;
        cout<<x<<" "<<y<<" "<<z;
        return 0;
    }
  Kết quả in ra màn hình:
Câu 6 (0.5 điểm) (CLO3) Cho biết kết quả của chương trình sau:
     #include <iostream>
     using namespace std;
     int main()
          int x=1, y=2;
          switch(x+y)
               case 2: x = x+y;
              case 3: y = x+y;
              case 1: x = x*y;
                        break;
              default: y = x*y;
          cout<<x<<" "<<y;
          return 0;
     }
  Kết quả in ra màn hình:
```

Câu 7 (0.5 điểm) (CLO2,CLO3) Cho biết kết quả của chương trình sau: #include <iostream> int main() { **int** i = 42;int j = 1;std::cout << i / --j; Kết quả in ra màn hình là: Câu 8: (0.5 điểm)(CLO2,CLO3) Cho đoạn trương trình sau, hãy cho biết kết quả in ra màn hình là gì? #include <iostream> using namespace std; int main() int n=5; int *a = new int[n]; int *p=a; a[0] = 2023;for(int i=1; i<n; i++) *(p+i) = a[i-1] + i;for(int i=0; i<n; i++) cout<<a[i]<<" "; return 0;

Kết quả in ra màn hình là:

.....

Câu 9 (0.5)(CLO1, CLO2, CLO3) Cho biết kết quả của chương trình sau

```
#include <iostream>
using namespace std;

struct Point2D
{    int x, y;
};

int main()
{
    struct Point2D p1 = {2022, 2023};
    struct Point2D *p2 = &p1;
    (*p2).x = 9;
    p2->y = 7;
    cout<<p1.x <<" " <<p1.y<<" "<<p2->x <<" " <<p2->y;
    return 0;
}
Két quả in ra màn hình là:
```

Câu 10 (CLO1, CLO3, CLO4, CLO5)(1.25 điểm)

Gọi Multiply là tên của một hàm số. Hàm Multiply này thực hiện nhân 1 mảng 1 chiều a có na phần tử với mảng 1 chiều b có nb phần tử, kết quả sẽ được lưu trữ trong một mảng c. Biết rằng:

- Nếu na < nb thì hàm Multiply có kết quả là -1 và không thể thực hiện được phép nhân như yêu cầu.
- Nếu na > nb thì hàm Multiply có kết quả là 1 và không thể thực hiện được phép nhân như yêu cầu.
- Nếu na = nb thì hàm Multiply có kết quả là 0 và mảng c sẽ chứa kết quả của phép nhân như yêu cầu với c[i] = a[i] * b[i]. Ví dụ $a = \{1, 2, 3\}, b = \{4, 5, 6\}$ thì $c = \{4, 12, 15\}$.

Do mới học Nhập môn lập trình nên bạn An viết hàm như sau:

```
void Multiply(int a, int na, int b, int nb, int c[])
{
   if (na < nb ) return -1;
   if (na > nb ) return 1;

   for (int i=0; i<na; i++)
        c[i] = a[i] × b[i];
   return 0;
}</pre>
```

Tuy nhiên, hàm này còn nhiều lỗi. Anh chị hãy xác định các lỗi và sửa lại hàm Multiply cho đúng.

a) Các lôi trong hàm trên là: (0.75 điêm).
b) Hàm trên được viết lại như sau: (0.5 điểm):

Câu 11 (0.5 điệ	êm)(CLO2) Cho hai khai báo máng như sau:
char s	s1[] = {'C', 'h', 'a', 't', 'G', 'P', 'T'};
	s2 = "ChatGPT";
NHỮNG ph	át biểu nào sau đây là đúng:
A. s1 có 7 k	
B. s2 có 7 k	cý tự
C. s1 có 8 k	
D. s2 có 8 k	
Đáp án lựa c	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
cho 2 nhưng	điểm) (CLO4,CLO5) Hãy cài đặt hàm đếm số lượng các phần tử có giá trị chia hết không chia hết cho 4 trong mảng các số nguyên a gồm n phần tử. n input và output của hàm:
•••••	
Output:	
•••••	
	······
b) Cài đặt h	iaiii.
•••••	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	

Câu 13 (1.25 điểm)(CLO1, CLO2, CLO3) Cho chương trình sau: #include <iostream> using namespace std; int main() int x = 10; int *p = &x;int &n = x;n = 2023;return 0; } Giả sử khi thực thi chương trình, trình biên dịch cấp phát bô nhớ cho biến x tại địa chỉ 0x28fefc và cấp phát ô nhớ cho biến p tại địa chỉ 0x28fef4. Hãy cho biết: - Giá tri biến x là: - Gía tri biến p là: - Đia chỉ ô nhớ biến x (&x) là: - Đia chỉ ô nhớ biến p (&p) là: - Đia chỉ ô nhớ biến n(&n) là: **Câu 14** (0.75 điểm) (CLO2, CLO3) a) Cho đoan chương trình sau: #include <iostream> using namespace std; int main() { int n = 10; int *ptr = &n; *ptr = 50; cout << "n=" << n << endl; cout << "ptr=" << *ptr << endl;</pre> return 0; } Sau khi thực hiện xong chương trình. Hãy cho biết kết quả in ra màn hình là gì? Kết quả:

b) Cho đoạn chương trình sau:

Sau khi thực hiện xong chương trình. Hãy cho biết kết quả in ra màn hình là gì?		
Kết quả:		

Cáp Phạm Đình Thăng

Bảng chuẩn đầu ra môn học IT001:

CĐRMH	Mô tả CĐRMH
CLO1	Trình bày và giải thích được các khái niệm cơ bản về lập trình trên máy tính.
CLO2	Áp dụng lưu đồ hay mã giả để mô tả một số thuật toán đơn giản; Diễn tả quá trình thực hiện thuật toán trên bộ dữ liệu cụ thể
CLO3	Hiểu và áp dụng được các quy ước của ngôn ngữ lập trình (C++) như kiểu dữ liệu, các phép toán, cấu trúc điều khiển, hàm, mảng, cấu trúc, con trỏ, tập tin để viết chương trình trên máy tính.
CLO4	Sử dụng được ngôn ngữ lập trình (C++) để viết chương trình trên máy tính giải một số bài toán cơ bản
CLO5	Có khả năng phát hiện lỗi và khắc phục lỗi khi lập trình.