

#### Næringsøkonomi og konkurransestrategi

Spillteori, dominante strategier og Nash-likevekt, PRN kap. 9.1 - 9.3 Kvantumskonkurranse og Cournot modell, PRN kap. 9.4 -9.5 og Python 9.4 – 9.5

Anita Michalsen

# Spillteori

Studiet av rasjonelle aktørers beslutninger i interaksjon med andre aktører

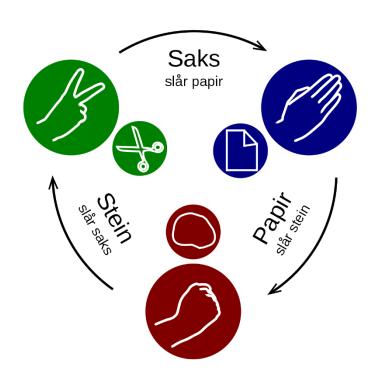
#### Ikke-cooperative spill med:

- ➤ Rasjonelle aktører
- Strategisk beslutninger
- > Strategi: en fullstendig handlingsplan
- > Payoff: profitten som hver bedrift får ved ulike strategikombinasjoner
- Likevekt: strategikombinasjon hvor ingen har insentiver til endre sin strategi
  - > I oligopolmodeller: strategisk valg av pris eller kvantum

#### Dynamisk versus statisk spill



Dynamiske spill med sekvensielle trekk: hver aktør handler i en bestemt rekkefølge og spillet kan gjentas



Statiske spill med simultane trekk: alle aktører handler samtidig og de handler kun èn gang

# Likevektskonsepter

#### 1. Likevekt med dominerende strategier

Dominerende strategi dersom egen handling er ens beste valg uansett hva de andre spillerne gjør.

#### 2. Nash-likevekt

Ingen vil angre på sitt valg når motspillernes handling blir kjent; beste svar gitt de andres valg.

#### 3. Delspillperfekt Nash-likevekt

Nash-likevekt for hele spillet, og Nash-likevekt for ethvert delspill.

# Eksempel: Strategisk valg av avgangstider Likevekt i dominante strategier





	Morgen Kveld	
Morgen	( 15, 15 )	(30, 70)
Kveld	(70, 30)	(35, 35)

**Dominant strategi** 

**Dominant strategi** 

# Eksempel: Strategisk valg av avgangstider Dominat strategi





	Morgen	Kveld	
Morgen	(18, 12)	(30, 70)	
Kveld	(70, 30)	(42, 28)	

# Eksempel: Optimalt valg av flypriser Nash-likevekt





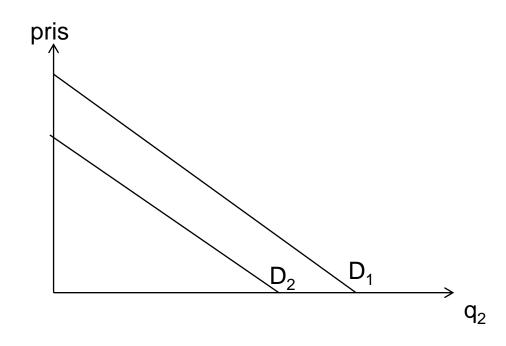
Priser	Lav	Middels	Høy
Lav	(15, 15)	(25, 22)	(40, 20)
Middels	(22, 24)	(35, 35)	(38, 33)
Høy	(20, 40)	(33, 38)	(30, 30)

# Oligopolmodeller

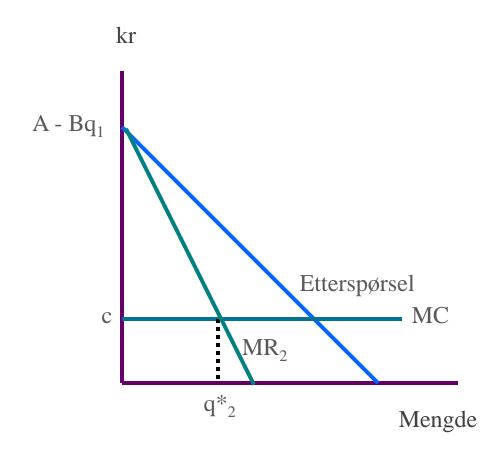
- Cournot kvantumskonkurranse
- Bertrand priskonkurranse
- Stackelberg kvantumskonkurranse med sekvensielle valg
- Sekvensiell priskonkurranse



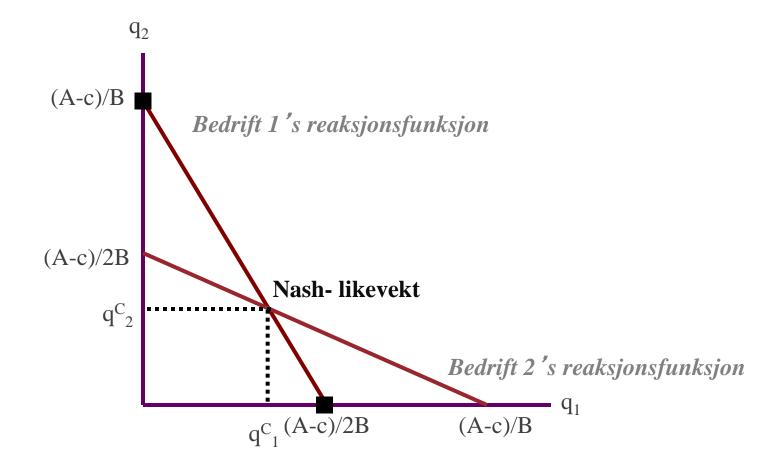
# The Cournot modell og etterspørsel



# Cournot modell



## Cournot-Nash likevekt



## Cournot-Nash likevekt

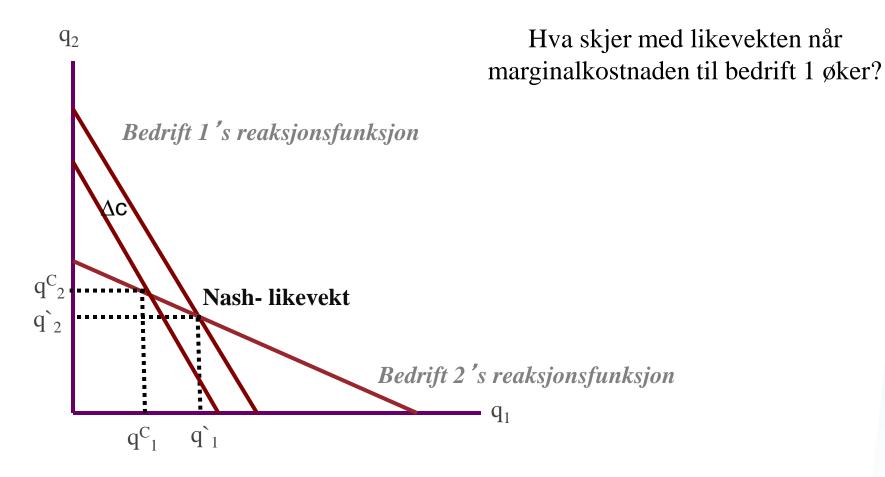
- I likevekt vil begge bedriftene produsere  $q_1^c = q_2^c = (A c)/3B$
- Total produksjon er:  $Q^* = 2(A c)/3B$
- Markedets etterspørsel er: P = A BQ
- Optimal pris blir da:  $P^* = (A + 2c)/3$
- Profitt til bedrift 1:  $\pi = (P^* c)q^{C_1} = (A c)^2/9$
- Profitt til bedrift 2:  $\pi = (P^* c)q^{C_2} = (A c)^2/9$
- En monopolist vil produsere  $Q^M = (A c)/2B$
- Når vi har konkurranse mellom bedriftene vil de produsere mer enn en monopolist, og markedsprisen vil være lavere enn P<sup>M</sup>
- ..men produksjon ved duopol vil være lavere enn ved frikonkurranse; (A c)/B

# Eksempel

## Cournot-Nash likevekt ved N bedrifter

- Anta at det er N identiske bedifter som produserer et identisk produkt
- Total produksjon er:  $Q = q_1 + q_2 + ... + q_N$
- Etterspørsel:  $P = A BQ = A B(q_1 + q_2 + ... + q_N)$

## Cournot-Nash likevekt



## Cournot-Nash likevekt ved ulike kostnader

- Hva skjer hvis bedriftene har ulike produksjonskostnader?
- Marginalkostnad for bedrift 1 er  $c_1$  og for bedrift 2 er marginalkostnaden  $c_2$ .
- Etterspørselen er:  $P = A BQ = A B(q_1 + q_2)$
- $MR_1 = (A Bq_2) 2Bq_1$
- $MR_1 = MC_1$ :  $(A Bq_2) 2Bq_1 = c_1$
- $MR_2 = MC_2$ :  $(A Bq_1) 2Bq_2 = c_2$

Reaksjonsfunksjon bedrift 1:  $q_1^* = (A - c_1)/2B - q_2/2$ 

Reaksjonsfunksjon bedrift 2:  $q_2^* = (A - c_2)/2B - q_1/2$ 

## Cournot-Nash likevekt ved ulike kostnader

- I likevekt vil bedriftene produsere:  $q_1^c = (A 2c_1 + c_2)/3B$ ;  $q_2^c = (A 2c_2 + c_1)/3B$
- Total kvantum blir da:  $Q^* = (2A c_1 c_2)/3B$
- Optimal pris:  $P^* = (A + c_1 + c_2)/3$
- Profitt for bedrift 1:  $\pi = (P^* c_1)q^{c_1} = (A 2c_1 + c_2)^2/9$
- Profitt for bedrift 2:  $\pi = (P^* c_2)q^c_2 = (A 2c_2 + c_1)^2/9$
- Dette gir en ineffektiv produksjon : den bedriften med lavest kostnad burde produsere hele produksjonsmengden

# Eksempel