

HỢP ĐỒNG NHÓM

Các nội dung chính

Tài liệu này là kết quả thảo luận và nhất trí của nhóm trong lần họp mặt đầu tiên, xác định các giá trị cốt lõi của nhóm:

- Các nguyên tắc làm việc nhóm.
- Kế hoạch giao tiếp của nhóm.
- Các quy tắc thưởng và phạt của nhóm.
- Các tiêu chí đánh giá thành viên cuối môn học.

1 Thông tin nhóm

Tên nhóm: ACHIVEMENT

Số lượng thành viên: 4 thành viên.

Mục tiêu: Làm đồ án cuối kì môn Kỹ năng nghề nghiệp.

STT	MSSV	Họ và tên	Email
1	19522352	Võ Hoàng Nguyên Tín	19522352@gm.uit.edu.vn
2	19522338	Nguyễn Quang Tiến	19522338@gm.uit.edu.vn
3	19522048	Vũ Đình Bảo Phúc	19522048@gm.uit.edu.vn
4	19522319	Phạm Minh Thuận	19522319@gm.uit.edu.vn

- *Phân công công việc:*

- Nguyễn Quang Tiến: Nhóm Trưởng
- Phạm Minh Thuận: Tester
- Vũ Đình Bảo Phúc: Submit code
- Võ Hoàng Nguyên Tín: RD

2 Các nguyên tắc hoạt động nhóm

Những điều thành viên trong nhóm phải làm theo

- Đi học, đi họp đúng giờ.
- Nghiêm túc trong lúc hoạt động nhóm.
- Có tinh thần trách nhiệm với nhóm, với tập thể.
- Biết lắng nghe và cho ý kiến.
- Cố gắng hoàn thành tốt công việc được giao.
- Luôn lấy khẩu hiệu "một người vì mọi người."

Những điều thành viên trong nhóm không được làm

- Nghỉ học, nghỉ học không có lý do, không báo trước.
- Chửi tục, nói năng mất tôn trọng người khác.
- Gây mất đoàn kết trong nội bộ nhóm.
- Phải có chính kiến riêng của mình, không được ba phải.
- Công tư phân minh, không được để thù hằn cá nhân ảnh hưởng đến công việc và lợi ích nhóm.

Những điều thành viên trong nhóm nên làm theo

- Tham gia các hoạt động của nhóm lúc trên lớp và khi hoạt động nhóm.
- Nên có ý kiến riêng, suy nghĩ riêng của bản thân trong lúc hoạt động nhóm.
- Có thái độ tôn trọng, yêu thương và đoàn kết các thành viên trong nhóm.
- Nên có tinh thần học hỏi và lắng nghe ý kiến của người khác.
- Giúp đỡ các thành viên khác trong nhóm nếu có thể.

LƯU Ý: mọi bất đồng và vấn đề phát sinh nên được thông báo cho trưởng nhóm để thảo luận và làm theo ý kiến của số đông.

3 Kế hoạch họp nhóm

Mỗi tuần trưởng nhóm sẽ thông báo thời gian họp nhóm cụ thể.

- Tần suất gặp nhau: Mỗi tuần 1 lần.

- Địa điểm: Trường đại học Công nghệ thông tin.

- Hình thức thông báo: qua tin nhắn facebook hoặc nhắn tin trực tiếp SMS.

- Hạn thông báo: trước 1 ngày.

- Thành viên khi nhận được tin nhắn thông báo phải hồi đáp lại để chứng tỏ đã nhận và đã đọc thông báo.

- Nếu thành viên không hồi đáp thông báo họp hoặc một thông báo bất kì thì nhóm trưởng sẽ gọi cho thành viên đó.

4 Quy tắc thưởng và phạt

Các quy tắc thưởng:

- Nếu hoàn thành tốt công việc nhóm giao, giúp thành viên khác hoàn thành công việc hoặc góp ý đưa ra những ý kiến tốt, có ý tưởng xuất sắc góp phần vào thành công của nhóm sẽ được ghi nhận và khen thưởng.

Các quy tắc phạt

- Nếu trễ họp 15 phút sẽ bị khiển trách và đóng phạt 10.000 vào quỹ nhóm (lần đầu), lần 2 sẽ bị loại ra khỏi buổi họp và đánh vắng buổi đó.

- Nếu được giao công việc nhưng không chịu làm (không nêu được lý do chính đáng) thì sẽ bị loại khỏi nhóm.
- Nếu giao công việc hoàn thành không đúng thời hạn sẽ bị trừ điểm vào tổng điểm đề án.

5 Tiêu chí đánh giá thành viên cuối môn học

Sau khi hoàn thành mục tiêu của nhóm, các thành viên tự đánh giá bản thân về quá trình làm việc. Việc đánh giá sẽ ảnh hưởng đến điểm số của mỗi thành viên.

BẢNG NHẬN XÉT ĐÁNH GIÁ

Dưới đây là những tiêu chí đánh giá, mỗi thành viên trong nhóm căn cứ vào các tiêu chí sau và đánh giá xem mình đạt mức độ nào gồm 3 mức độ: Tốt/ Khá/ Chưa tốt. Sau đó nhóm trưởng sẽ căn cứ vào các bài đánh giá và quá trình làm việc thực tế để đánh giá mọi thành viên, riêng về đánh giá nhóm trưởng thì các thành viên còn lại sẽ đánh giá. Yêu cầu các bạn đánh giá một cách trung thực và khách quan. Cảm ơn các bạn!

Các tiêu chí	Đi họp nhóm đầy đủ, đúng giờ	Thái độ nghiêm túc trong làm việc nhóm	Hoàn thành nhiệm vụ được giao đúng hạn	Có tính sáng tạo, nội dung hay	Nhóm trưởng/ thành viên đánh giá
Nguyễn Quang Tiến 19522338	x	x	x	x	Tốt
Võ Hoàng Nguyên Tín 19522352	x	x	x	x	Tốt
Vũ Đình Bảo Phúc 19522048	x	x	x	x	Tốt
Phạm Minh Thuận 19522319	x	x	x		Khá

Giới thiệu về chương trình/Game

- Kiểm tra chạm dưới, chạm trên, chạm trái, chạm phải, kiểm tra kết thúc trò chơi.
- Kiểm tra điểm đầu tiên của rắn xuất hiện, nếu trùng với môi thì đổi chỗ.
- Kiểm tra ăn môi.
- Xoá đuôi ở những chỗ đã đi qua để di chuyển rắn.
- Vẽ môi, vẽ rắn.
- Xác định tọa độ rắn xuất hiện.
- Hàm thêm độ dài cho rắn.

Các điểm mà nhóm SV tâm đắc khi áp dụng các kỹ năng được biết trong việc xây dựng trò chơi này

- Kỹ năng làm việc nhóm.
- Kỹ năng phân tích và giải quyết vấn đề.
- Kỹ năng tìm kiếm và thu thập thông tin thông qua Internet.

Đánh giá việc thực hiện hợp đồng nhóm

- Các thành viên tuân thủ khá nghiêm ngặt những quy tắc mà nhóm đã đặt ra, tuy vẫn còn một vài trường hợp đến trễ buổi làm việc nhóm nhưng không đáng kể và các bạn đều có lý do chính đáng nên nhìn chung tất cả thành viên đều hoàn thành tốt trách nhiệm của mình với nhóm.

Link nơi làm việc nhóm trên Github: <https://github.com/uit19522338/ky-nang-nghe-nghiep>