



梁海虎

希望能用缤纷代码, 扰乱人间

软件技术 · 广西机电职业技术学院

男 | 26岁 | 大专 | 2年工作经验 | 深圳

13316553554 | lianghaihu.dev@gmail.com

工作经历



点金金融

iOS 开发工程师

2015.02-2015.12



中原集团

iOS 开发工程师

2014.11-2015.01



内涵社

iOS 开发工程师

2013.12-2014.09

教育经历

广西机电职业技术学院

大专 · 软件技术

2014年毕业

项目经验

猎股分析

iOS 开发工程师

2015.02-2015.12

● 项目描述: 猎股分析是当今互联网+大数据的产物, 是一款散户以及年轻代股民青睐的炒股神器。主要有大盘预测和个股分析两大功能。通过邀请专业投顾参与预测大盘、分析个股, 并利用大数据分析技术, 为投

资者在选股之前提供决策支持。投资者可以提前知晓大盘明日走势，获得最专业、最可靠的个股分析和解读，真正做到在投资者决策之前，帮助投资者全面了解信息，使其有机会规避风险，减少损失。

- 职责：独立开发猎股分析 iOS 客户端，负责 iOS 项目架构的搭建，提升应用操作性能，模块化实现，以及代码的编写，对项目所需要技术进行技术调研，技术文档整理，形成功能设计文档，项目架构文档等。

- 主要技术：

- UITableView, 自定义 cell 以及 cell 的性能优化

- 使用 UIScrollView 实现图片轮播功能

- 使用代理、单例、通知等方式传递数据

- 遵循 MVC 设计模式开发，降低各个模块的耦合度

- 使用 AFNetworking 对网络请求处理进行处理，Block 等封装，实现异步处理网络请求并对错误信息进行处理。

- 设计单例类来封装 AFNetworking 框架发送网络请求，实现请求业务的解耦，以及满足后期对功能的扩展需求。

- 股票走势图使用 Quartz2D, CAShapeLayer, CABasicAnimation 来进行画图以及动画效果

- 经验：提高了 iOS APP 开发、项目架构、项目把控的能力，能够胜任独立开发 APP。对 APP 开发所需要的各部门，如产品部门，测试部门，开发部门有良好的沟通、配合、协调。对 iOS App 的画图有了新的了解。同时对开发项目的速度也增长，Android 由两个同事负责，而 iOS 则由我一人负责，项目进度没有落下，得到了上级的认可。

CD 浏览器（个人项目）

iOS 开发工程师

2015.04-2015.06

所属行业：个人业余项目 ● 项目描述：CD 浏览器是一个网页浏览器，独立编译的 webkit 引擎，新颖的 UI，独特的交互设计，惊喜的动画，快速的浏览以及视频播放引擎，HTML5 跑分比市面上的大部分 iOS 浏览器都要高。在您浏览网页的同时还可以分屏进行视频播放，视频播放、浏览网页操作互不干扰！

- 2016年3月10日测试，CD 浏览器 iOS 版 H5 得分 409（完胜）

- 2016年3月10日测试，UC 浏览器 iOS 版 H5 得分 391

- 2016年3月10日测试，猎豹浏览器 iOS 版 H5 得分 391

- 职责：独立开发 CD 浏览器，项目进行了国际化适配（中英双语），独立搭建框架，基础模型，编码，UI 设计，界面交互，多窗口浏览网页等功能。

- 主要技术：

- WebKit, 独立编译 WebKit 引擎

- UITableView, 自定义 cell 以及 cell 的性能优化

- 自定义 view, 为 view 的按钮添加点击事件以及使用代理及枚举判断监听按钮的点击

- 自定义 UIViewController 的转场动画，实现手势滑动 UIViewController 的消失和弹出

- 使用 runtime 技术进行 Method Swizzling 注入方法实现多窗口浏览网页

- 使用 RefreshView 实现 WebView 的上拉下拉刷新

- 使用代理、单例、通知等方式传递数据

- 遵循 MVC 设计模式开发，降低各个模块的耦合度

- 使用 FMDB 对 SQLite 数据库进行存储用户数据，比如浏览历史，收藏网址等

中原 M0 宝 2.0

软件中级工程师

2014.11-2015.01

- 项目描述：中原 M0 宝是一款集房产资讯阅读和社交活动功能为一体的客户端。每日为用户提供最新的房地产行业资讯，整合国内主流城市的房产售卖信息，让房产从业者可以一手获取重要的房产交易动态！并且提供行业社交功能，帮助用户扩大自己的行业社交圈。

- 职责：独立维护中原 M0 宝 iOS APP，负责 iOS 项目架构的搭建，以及代码的编写，对项目所需要技术进行技术调研。

- 主要技术：

- UITableView, 自定义 cell 以及 cell 的性能优化

- 使用 UIScrollView 实现图片轮播功能

- 使用代理、单例、通知等方式传递数据

- 遵循 MVC 设计模式开发，降低各个模块的耦合度

- 使用 AFNetworking 对网络请求处理进行处理，Block 等封装，实现异步处理网络请求并对错误信息进行处理。

- 设计单例类来封装 AFNetworking 框架发送网络请求，实现请求业务的解耦，以及满足后期对功能的扩展需求。

- 经验：提高了 iOS APP 开发、项目架构、项目把控的能力，能够胜任独立开发 APP。对 APP 开发所需要的各部门，如产品部门，测试部门，开发部门有良好的沟通、配合、协调。

内涵社2.0

iOS 开发工程师

2014.04-2014.09

- 项目描述：内涵社是拥有500万用户，日活跃用户15万的一个原创内涵图分享社区，网友可以自由投稿，投票，评论，审核内涵图，并与其它社友互动，在这里大家可发现生活中很多形形色色的搞笑内涵片刻。

- 职责：独立开发内涵社 iOS 2.0版本，负责 iOS 项目架构的搭建，以及代码的编写。在项目的进行中参与项目的需求讨论、规划需求、确定需求、原型图设计、制定解决方案，对所需要技术进行技术调研。以及参与服务端接口的开发设计与讨论。

- 主要技术：

- 自定义 TabbarViewController

- 使用 UIScrollView 实现图片轮播功能

- 使用 UITableView, 自定义 cell 以及 cell 的性能优化，Cell 的点击展开等

- 使用 AVPlayer 处理视频的在线播放

- 使用 UICollectionView 实现九宫格效果

- 使用 AVAudioSession 处理音频的后台播放

- 使用 AudioStreamer 和 AVPlayer 处理音频的在线播放

- 使用代理、单例、通知等方式传递数据

- 使用 AFNetworking 对网络请求处理进行处理，Block 等封装，实现异步处理网络请求并对错误信息进行处理。

- 设计单例类来封装 AFNetworking 框架发送网络请求，实现请求业务的解耦，以及满足后期对功能的扩展需求。

- 遵循 MVC 设计模式开发，降低各个模块的耦合度

- 使用高斯模糊以及动画效果，设计一个具有动态效果的弹出菜单

- 经验：这个项目提高了 iOS APP 开发、项目架构、项目把控的能力，能够胜任独立开发 iOS APP。对 iOS APP 开发所需要的内容，能够与服务端开发工程师以及 UI 设计师的有良好的沟通、协调。掌握了开发 App 的工作流程。

内涵社1.0

iOS 开发工程师

2013.12-2014.05

- 项目描述：内涵社是拥有500万用户，日活跃用户15万的一个原创内涵图分享社区，网友可以自由投稿，投票，评论，审核内涵图，并与其它社友互动，在这里大家可发现生活中很多形形色色的搞笑内涵片刻。

- 职责：内涵社1.0 App 是我工作经验以来的第一个 iOS 项目，我当时主要负责维护内涵社1.0版本 APP，阅读项目代码，根据用户反馈修复 bug，以及根据新增需求进行编码实现。

- 主要技术:
 - 使用 UINavigationController 进行控制器切换、推进的管理
 - 使用 UIScrollView 实现图片轮播功能
 - 混合开发使用 UIWebView 来加载网页，与 js 进行交互
 - 使用代理、单例、通知等方式传递数据
 - 使用 AFNetworking 对网络请求处理进行处理，Block 等封装，实现异步处理网络请求并对错误信息进行处理.
 - 设计单例类来封装 AFNetworking 框架发送网络请求，实现请求业务的解耦，以及满足后期对功能的扩展需求.
 - UITableView, 自定义 cell 以及 cell 的性能优化，Cell 的点击展开等
 - 使用高斯模糊以及动画效果，设计一个具有动态效果的弹出菜单
 - 经验：这个项目提高了 iOS APP 开发、项目架构、项目把控的能力，能够胜任独立开发 iOS APP。对 iOS APP 开发所需要的内容，能够与服务端开发工程师以及 UI 设计师的有良好的沟通、协调。掌握了开发 App 的工作流程。
-

■ 作品展示

<http://t.cn/RGQBv1s>

我的博客

<http://w.url.cn/s/AxQyevQ>

个人 GitHub 地址

<http://w.url.cn/s/ADfVeli>

内涵社 iOS 2.0 版本

<http://w.url.cn/s/AbgKCNf>

猎股分析 iOS

<http://t.cn/RGnKGDg>

CD 浏览器

■ 自我描述

主要技能 ● 精通 Objective-C，熟练使用 iOS SDK 及相关开发工具

- 精通掌握各种 UI 控件，自定义控件，多视图应用开发以及动画效果
- 熟练掌握网络处理，多线程和数据持久化
- 熟练掌握多种设计模式，代理，单例，工厂，观察者，组合，命令等设计模式
- 熟练掌握 AFNetworking，KVOController，POP 动画类库，Masonry，MJRefresh，SDWebImage，SVProgressHUD，FMDB 等第三方类库
- 熟练掌握 SQLite，对数据进行数据库保存方式的持久化
- 使用 AFNetworking 对网络请求处理进行处理，Block 等封装，实现异步处理网络请求并对错误信息进行处理.
- 使 SDWebImage 开源类库对图片进行图片缓存.
- 使 SVProgressHUD 实现了多种样式的提示框.
- 精通代码写应用视图，精通使用 Masonry 对视图进行 Autolayout 布局

- 熟练掌握 MRC&ARC 内存管理机制和 runtime 运行机制. 使用 runtime 技术进行 Method SwizzlingHack 淘宝的 SDK 注入并执行指定 Method
- 熟练掌握微信, 新浪微博, QQ, QQ 空间等社交软件 SDK 集成到 App 项目中, 实现分享或获取社交平台数据
- 熟悉 TCP/IP 通信机制, 熟悉 json/xml 解析, 具有网络编程经验.
- 熟悉 Socket 网络编程.

■ 期望工作

■ 技能评价