**C#프로그래밍 HW2**

**18013189 컴퓨터공학과 차윤범**

1. **구현 정도**

과제2는 과제1과 다르게 List 클래스를 구현하였습니다.

첫 번째로 DeliveryVehicleManager 클래스를 구현했습니다. DeliveryVehicleManager 내에 대기 장소를 관리하기 위한 LinkedList로 배열을 구현하였습니다.

SetwaitPlaces 메소드는 대기 장소를 초기화할 메소드입니다.

ReadyIn 메소드는 배달 자동차를 특정 대기 장소에 배정하였는데, 대기 장소 처음부터 다음 대기 장소를 반복하여 null값이면 AddLast를 사용하도록 하였고, 우선 순위가 노드 우선 순위보다 작거나 같을 경우 AddBefore를 사용하여 정렬되도록 구현했습니다.

Ready 메소드는 배달 자동차를 특정 대기장소에 배정하도록 구현했습니다. 대기 장소 수만큼 반복하여 index 배열 번호의 수보다 indexMin 배열 번호수가 더 크다면 대입하도록 조건문을 구현하였고, indexMin에 +1하여 메소드를 반환하도록 구현했습니다.

Status 메소드는 현재 상태를 출력하도록 하였고 각 대기 장소에 대기하고 있는 배달 자동차의 정보를 출력하였습니다.

Deliver 메소드는 대기 장소에서 대기하고 있는 배달 자동차 중에서 우선순위가 가장 높은 배달 자동차를 배달 보내기 위해 RemoveFirst를 사용하여 구현했습니다.

Cancel 메소드는 해당 배달 자동차를 대기 장소에서 삭제하기 위해 Remove를 사용하여 구현했습니다.

Clear 메소드는 각 대기 장소를 비우기 위해 Clear를 사용했습니다.

그리고 외부에서 Instance로 객체 할당을 받기 위해 구현했습니다.

두 번째로 DeliverVehicle 클래스는 get, init을 이용해 프로그램에서 활용하는 차량 클래스를 정의하였습니다.

ID: 번호

Dest: 목적지

Prio: 우선순위

마지막으로 프로그램에서 프로그램 객체를 생성하여 초기화, 메인 루프, 종료 함수로 구성했습니다. 첫 명령어로 3을 받아 대기 장소를 초기화 해주었습니다.

메인 루프 함수에서는 각각의 문자열들을 받아 분할하고 하여 적절한 함수를 호출 하도록 구현했습니다.

각각의 명령어를 switch case 문으로 받아서 manager 클래스의 각 메소드를 호출하여 AddRange를 사용했습니다.

마지막 quit 함수로 문자열 탐색해 입출력을 종료하도록 구현했습니다.

1. **개발 환경(닷넷 버전)**

개발 환경은 닷넷 5.0으로 설정했습니다.