**C#프로그래밍 프로젝트 제안서**

**18013189 컴퓨터공학과 차윤범**

|  |  |
| --- | --- |
| **주제** | **그림판 프로그램** |
| **인원** | 1명 (18013189 차윤범) |
| **프로젝트의 목적** | 1. x, y 좌표를 이용한 그림판 프로그램 진행할 예정입니다. 2. 초기 목적은 윈도우 폼 GUI를 구현하는 것이 목적입니다. 3. 그 다음, 좌표를 그리는 개념을 이해하고 선과 사각형을 그릴 수 있고, 지우는 기능을 구현할 것입니다. 4. 선과 사각형을 그릴 수 있게 되면 색깔을 바꿀 수 있는 selected color 기능도 넣어 프로젝트 완성할 계획입니다. 5. 구현 중 제출 기간 내에 가능하다면 원이나 자유곡선을 그릴 수 있는 기능도 추가를 할 계획입니다. |
| **프로젝트의 내용** | 1. 본 프로젝트는 그림판을 주제로 하며, 윈도우 폼을 익혀서 해당 영역에 좌표를 클릭하고 끌어당겨서 End Point까지 도달한 그림을 그리도록 구현합니다. 2. 해당 그림의 라인의 굵기를 조절하도록 구현합니다. 3. 각 버튼마다 선, 사각형 추가로 원이나 자유곡선 등 각 모듈을 구현할 계획입니다. 4. 그린 그림을 지울 수 있도록 하고 그림의 색깔을 바꿀 수 있는 select color 기능을 구현합니다. |
| **프로젝트 수행 시 개발 환경** | 닷넷 프레임워크 4.7.2 |
| **프로젝트 수행을 통해 얻을 수 있는 기대 효과** | 닷넷 프레임워크 4.7.2 기반의 윈도우 폼 GUI 구성과 조작 및 각 좌표 초기화, Draw event를 학습하여 실력 향상. |