# 1. Organización

### 1.1. Proyecto

El proyecto está organizado según una jerarquía muy sencilla, básicamente se divide en tres grandes grupos con cada uno teniendo una ruta concreta, los cuales detallaremos a continuación.

■ Tests: src/test/java

■ Backend: src/mains/java

• Frontend: src/main/webapp

La construcción del proyecto es también es sencilla, puedes utilizar las herramientas proporcionadas por tu propio editor o ejecutar la acción de clonado de **Git** con la opción --recurse-submodules. Luego basta con ejecutar un **Maven** goal, por defecto el proyecto dispone de muchos en uso normal solo se utilizaran tres básicamente, lo cuales detallaremos a continuación:

• Limpiar entorno: mvn clean

■ Ejecutar: mvn spring-boot:run

■ Ejecutar tests: mvn -P-webapp test

Si se han realizado cambios y el proyecto se va ejecutar desde un editor, ya sea para una ejecución normal o para tests, es recomendable inicializarlo al menos una vez mediante el goal. Luego, si se quiere, se pueden repetir ejecuciones sin ningún problema.

El servidor, por defecto, se encontrará en: http://localhost:8080/.

### 1.2. Interfaz de Programación de Aplicaciones – API

El término API[1] es una abreviatura de Application Programming Interfaces, que en español significa interfaz de programación de aplicaciones. Se trata de un conjunto de definiciones y protocolos que se utiliza para desarrollar e integrar el software de las aplicaciones, permitiendo la comunicación entre dos aplicaciones de software a través de un conjunto de reglas.

Así pues, podemos hablar de una API como una especificación formal que establece cómo un módulo de un software se comunica o interactúa con otro para cumplir una o muchas funciones. Todo dependiendo de las aplicaciones que las vayan a utilizar, y de los permisos que les dé el propietario de la API a los desarrolladores de terceros.



# 1.2.1. Tipos de datos

### 1.2.1.1 Básicos

Account

♠ : {mail: string, transient: boolean}

Location

♠ : {coords: string, name: string, alias: string}

Service

♠ : {type: string, name: string, description: string}

**⊅** ↓:

• type: mirar sección de respuestas de servicios.

### 1.2.2. Respuestas de servicios

### 1.2.2.1 WEATHER

★ : {icon: URL, description: string, temp: number, url}

**5** \(\psi\):

- temp: en celsius.
- rain: probabilidad (de 0 a 1).
- $\bullet$  wind: en m/s.

# 1.2.2.2 EVENTS

(+): [{title: string, date: string, location: string, author: string, url: URL, image: URL, price: number}, ...]

**⊅'** ↓:

- price: en euros y en caso de no estar disponible contendrá false.
- date: en formato ISO 8601 \exists.



### 1.2.2.3 NEWS

 $\mbox{\cite{thm}}$  : [{title: string, description: string, author: string, url: URL, image: URL}, ...]

**♂** ↓:

• image: en caso de no estar disponible contendrá false.

### 1.2.3. Peticiones

Salvo que se especifique lo contrario se asume lo siguiente para todas las peticiones:

- Respuesta: ninguna.
- Error: en caso de no tener  $session \rightarrow 401$  Unauthorized.
- Dependencias: ninguna.

#### 1.2.3.1 Cuentas

- Gestión
  - Registrar

post

</> : /account?mail={mail}&password={password}

 $oldsymbol{\otimes}$ : en caso de cuenta existente ightarrow 409 Conflict.

• : modificada.

**♪** ↓:

- ♦ Sesión no necesaria.
- $\diamond$  Implicitamente inicia sesión.
- Actualizar

**♥**: PUT

: /account?password={password}

• : modificada.

• Dar de baja



DELETE

: /account
 : modificada.

### Sesión

### • Estado

💠 : GET

</>: /session

 : Account.

 $oldsymbol{3}$ : en caso de datos incorrectos ightarrow 401 Unauthorized.

**5** \( \psi \)

Sesión no necesaria.

# • <u>Iniciar</u>

POST :

: /session?mail={mail}&password={password}

 $oldsymbol{3}$ : en caso de datos incorrectos ightarrow 401 Unauthorized.

**♪** ↓:

♦ Sesión no necesaria.

# • Iniciar como invitado

POST :

</> : /session/guest

**♪** ↓:

♦ Sesión no necesaria.

### • Cerrar

DELETE

</>> : /session



### 1.2.3.2 Ubicaciones

# Búsqueda

🗱 : GET

</> : /query/{query}

★ : [Location, ...]

🥲 : búsqueda.

#### Actuales

# • Obtener

c : GET

</> : /locations

← : [Location, ...]

း búsqueda.

### • Añadir

POST :

</>: /locations/{query}?alias={name}

♠ : Location

 $oldsymbol{\otimes}$ : En caso de no encontrar el lugar ightarrow 404 Not Found.

: búsqueda.: modificada.

**5** \(\psi\):

query: preferiblemente utilizar coordenadas.

♦ alias: si no se ha especificado, se utilizará el topónimo.

# • Modificar

PUT :

</>: /locations/{coords}?alias={name}

★ : Location.
• : ninguna.



- Eliminar
  - DELETE
  - </> : /locations/{coords}
  - : modificada.
- Históricas
  - <u>Listar</u>
    - 💠 : GET
    - </>: /history
    - **(→** : [Place, ...]
  - Restaurar
    - POST :
    - </> : /history/{coords}
    - : modificada.
  - Eliminar
    - DELETE
    - </> : /history/{coords}
    - : modificada.
- 1.2.3.3 Servicios
  - Nivel de cuenta
    - Obtener
      - 💠 : GET
      - </>> :/services
      - ♠ : [{service: Service, enabled: boolean}, ...]
    - Habilitar
      - POST :



</> : /services?type={type}

• : modificada.

**♪** ↓:

type: sí no especificado deshabilita todos los disponibles.

# • Deshabilitar

DELETE

</> : /services?type={type}

• : modificada.

**⊅** ↓:

♦ type: sí no especificado deshabilita todos los disponibles.

# • Nivel de lugar

# • Obtener

GET :

</> : /services/{query}

[{service: Service, enabled: boolean, data: Response}, ...]

🕻 : búsqueda y servicios.

**5** \(\psi\):

query: preferiblemente utilizar coordenadas.

data: en caso de servicio inactivo o error contendrá false.

### • Habilitar

POST :

</> : /services/{coords}?type={type}

 $oldsymbol{0}$ : modificada.

**⊅** ↓:

♦ type: sí no especificado habilita todos los disponibles.

### • Deshabilitar

DELETE

</> : /services/{coords}?type={type}



lacksquare : modificada.

**\*** \psi:

 $\diamond\,$ type: sí no especificado deshabilita todos los disponibles.