日日是Oracle APEX

Oracle APEXを使った作業をしていて、気の付いたところを忘れないようにメモをとります。

2023年8月22日火曜日

PAY.JPの支払いAPIをAPEXアプリから呼び出す

PAY.JPの支払いAPIを呼び出してカード決済を行うAPEXアプリケーションを作成してみます。

作成したAPEXアプリケーションは以下のように動作します。



PAY.JPによるカード決済を行うため、開発者アカウントを作成します。開発者アカウントを作成すると、ダッシュボードにアクセスできるようになります。また、API設定のページより、カード決済のテストを実施する際に必要になる、テスト秘密鍵とテスト公開鍵を取得できます。

今回の紹介する内容はPAY.JPによるカード決済を実施するために、Oracle APEX側に実装すべき最低限のコーディングになります。

Webブラウザのフロント側では、カード情報を入力するエレメントの生成および支払いAPIの呼び出しに必要なトークンの生成を実装します。

フロント側の処理はpayjp.js v2リファレンスを参照して実装します。

https://pay.jp/docs/payjs

生成したトークンと金額を受け取って、PAY.JPの支払いAPI(Charge API)を呼び出します。この REST APIは以下のリファレンスを参照して実装します。

https://pay.jp/docs/api/#charge-%E6%94%AF%E6%89%95%E3%81%84

以下より実装について説明します。

アプリケーション作成ウィザードを起動し、空のアプリケーションを作成します。**名前はPAY.JP Charges**とします。**PAY.JP**によるカード決済は、すべてホーム・ページに実装します。

アプリケーションの作成をクリックします。



アプリケーション定義の置換文字列として、テスト公開鍵と支払いAPIのエンドポイントを設定します。

テスト公開鍵は**置換文字列**を**PAYJP_PUBLIC_KEY**、**置換値**として**pk_test_で始まるテスト公開鍵**を 設定します。

APIのエンドポイントは**置換文字列**として**PAYJP_ENDPOINT**、**置換値**として**https://api.pay.jp**を設定します。



ワークスペース・ユーティリティのWeb資格証明を開きます。



作成済みの**Web資格証明**の一覧が表示されます。その画面で**作成**をクリックし、新たな**Web資格証明**の作成を始めます。

PAY.JPが提供するREST APIに使用するWeb資格証明は、以下の情報で作成します。

PAY.JPのAPIは、テスト秘密鍵(または本番秘密鍵)をユーザー名としたBasic認証により保護されています。Oracle APEXのWeb資格認証には**認証タイプ**として**基本認証**(Basic認証)を選択できますが、この場合、秘匿して保持されるのはパスワードに限られユーザー名は誰でも参照できます。

PAY.JPのテスト秘密鍵(もちろん本番秘密鍵も)は秘匿が必須なので、基本認証の代わりに**認証タイプ**としてHTTPへッダーを選択します。資格証明名はAuthorization、資格証明シークレットとして、文字列Basicで初めて空白で区切り、テスト秘密鍵の末尾に':'(コロン)をつけてBase64でエンコードした値を設定します。

Linuxなどのコマンドラインでは、以下のような処理によって資格証明シークレットを生成できます。

Web資格証明の**名前**は**PAY.JP Test CRED、静的ID**は**PAYJP_TEST_CRED**として、**Web資格証明**を作成します。**URLに対して有効**は**https://api.pay.jp**を設定します。

Web資格証明はアプリケーションのエクスポートから除外されるため、秘密鍵が誤って流出することを防ぐことができます。

以上で作成をクリックします。



Web資格証明として**PAY.JP Test CRED**(静的IDは**PAYJP_TEST_CRED**)が作成されました。



ホーム・ページにいくつかのコンポーネントを配置します。

最初に決済する金額を入力するページ・アイテムを作成します。

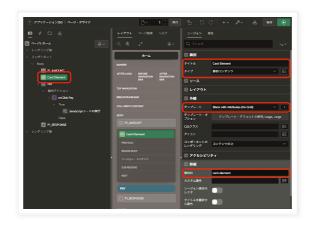
ページ・アイテムの識別の名前はP1 AMOUNT、タイプとして数値フィールドを選択します。ラベ

ルはAmountとします。

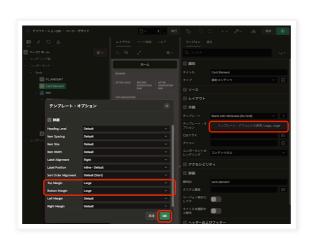


カード情報を入力するリージョンを作成します。

識別のタイトルはCard Element、タイプとして静的コンテンツを選択します。リージョンの描画はPAY.JPより提供されているSDKによって実行するため、APEX側では余計な修飾は省きます。外観のテンプレートにBlack with Attributes (No Grid)を選択し、詳細の静的IDとしてcard-elementを指定します。



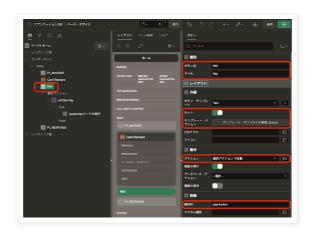
カード情報の上下にあるページ・アイテムとボタンとの間隔が狭いので、少し広げます。テンプレート・オプションを開き、詳細のTop MarginとBottom MarginをLargeに変更します。



支払いを実行するボタンを作成します。

識別のボタン名はPAY、ラベルはPayとします。外観のホットをオンにします。

動作のアクションとして動的アクションで定義を選択します。詳細の静的IDにpay-buttonを設定します。以下の画面ショットでは動的アクションが作成されていますが、これは後で作成します。



支払いAPIのレスポンスをそのまま表示するページ・アイテムを作成します。

識別の名前はP1_RESPONSE、タイプとして**テキスト領域**を選択します。**ラベル**は**Response**とします。



ページへ配置するコンポーネントは作成できました。これより、支払い処理を実装します。

ページ・プロパティのJavaScriptのファイルURLとして以下を設定します。

https://js.pay.jp/v2/pay.js

ファンクションおよびグローバル変数の宣言として以下を記述します。

```
document.getElementById("pay-button").disabled = "disabled";
const payjp = Payjp('&PAYJP_PUBLIC_KEY.');
const elements = payjp.elements();
const cardElement = elements.create('card', {style: {base: {color: 'black'}}});
cardElement.mount('#card-element');
cardElement.on('change', (event) => {
    console.log(event);
    if (event.complete === true) {
        document.getElementById("pay-button").disabled = null;
    } else {
        document.getElementById("pay-button").disabled = "disabled";
    }
    if (event.error !== null) {
        apex.message.clearErrors();
        apex.message.showErrors(
                type:
                            "error",
```

```
location:
                            "inline",
                pageItem:
                             "card-element",
                message:
                            event.error.message,
                unsafe:
                            false
            }
        );
    } else {
        let elem = document.getElementById("card-element_error_placeholder");
        if (elem !== null) {
            elem.remove();
        }
        // apex.message.clearErrors();
    };
});
                                                                                          view raw
create-element.js hosted with ♥ by GitHub
```



ボタンPAYに動的アクションを作成します。

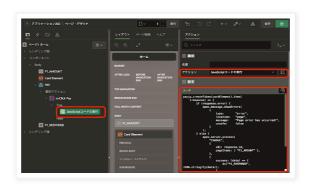
動的アクションの識別の名前はonClick Pay、タイミングのイベントはボタンのデフォルトである クリックです。



TRUEアクションとしてJavaScriptコードの実行を選択し、設定のコードに以下を記述します。

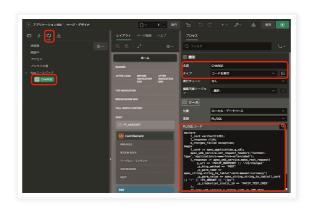
```
}
             );
        } else {
             apex.server.process(
                 "CHARGE",
                 {
                     x01: response.id,
                     pageItems: [ "P1_AMOUNT" ],
                 },
                 {
                     success: (data) => {
                         $s("P1_RESPONSE", JSON.stringify(data));
                     },
                     error: (jqXHR, textStatus, errorThrown) => {
                         console.log(textStatus);
                 }
        }
    }
);
                                                                                            view raw
token-and-call.js hosted with ♥ by GitHub
```

最初にカード情報からトークンを生成し、そのトークンと金額を引数として、PAY.JPの支払いAPIを呼び出すAjaxコールバックを呼び出します。



PAY.JPの支払いAPIの呼び出しはAjaxコールバックより行います。

Ajaxコールバックとして**CHARGE**を作成し、以下のコードを記述します。支払いAPIの仕様に従ってパラメータを渡し、/v1/chagesを呼び出しています。



以上でPAY.JPの支払いAPIを呼び出すサンプルは完成です。アプリケーションを実行すると、この記事の先頭のGIF動画のように動作します。

Oracle APEXのアプリケーション作成の参考になれば幸いです。

完

Yuji N. 時刻: 18:08

共有

ボーム

ウェブ バージョンを表示

自己紹介

Yuji N.

日本オラクル株式会社に勤務していて、Oracle APEXのGroundbreaker Advocateを拝命しました。 こちらの記事につきましては、免責事項の参照をお願いいたします。

詳細プロフィールを表示