日日是Oracle APEX

Oracle APEXを使った作業をしていて、気の付いたところを忘れないようにメモをとります。

2023年8月24日木曜日

StripeのPaymentIntentsを使ったカード決済をAPEXアプリケー ションに実装する

Stripeによる決済の実装は、以前にノーコードについては紹介したことがあります。こちらの記事になります。今回はPaymentIntentsを使ってカード決済を実装してみます。

Stripeの以下のドキュメントの記述にそって、Oracle APEXに合わせた実装を行います。

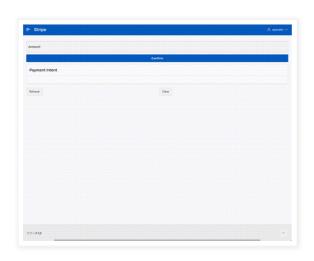
支払いページを作成する

https://stripe.com/docs/connect/creating-a-payments-page? platform=web&ui=elements&locale=ja-JP

Payment Intentの作成には、以下のREST APIを呼び出します。 https://stripe.com/docs/api/payment_intents/create

カード番号の入力フォームはPayment Elementとして説明されています。 https://stripe.com/docs/js/element/payment_element

作成したアプリケーションは以下のように動作します。



最後にREST APIを呼び出してPayment Intentを表示しています。実際に決済の成功や失敗を確認するにはWebhookを実装するのが一般的だと思いますが、本記事ではWebhookの作成は取り扱っていません。通常Webhookは、APEXのアプリケーションではなく、ORDSのRESTサービスとして実装します。

以下より実装について説明します。

アプリケーション作成ウィザードを起動し、空のアプリケーションを作成します。名前はStripeと

します。

アプリケーションの作成をクリックします。



アプリケーション定義の置換文字列として、公開可能キーとAPIのエンドポイントを設定します。

パブリックキーは**置換文字列**を**STRIPE_PUBLISHABLE_KEY**、**置換値**として**pk_test_で始まる(テスト用の)公開可能キー**を設定します。

APIのエンドポイントは**置換文字列**として**STRIPE_ENDPOINT**、**置換値**として **https://api.stripe.com**を設定します。



ワークスペース・ユーティリティのWeb資格証明を開きます。



Stripeが提供するREST APIに使用するWeb資格証明は、以下の情報より作成します。

StripeのAPIは、ベアラーとして**シークレットキー**を渡すことで認証できます。**認証タイプ**にHTTP ヘッダーを選択し、**資格証明名**はAuthorization、**資格証明シークレット**として、文字列Bearerで始めて**空白**で区切り、**シークレットキー**の値を設定します。

Bearer シークレットキー

Web資格証明の**名前**は**Stripe CRED、静的ID**は**STRIPE_CRED**として、**Web資格証明**を作成します。 **URLに対して有効**は**https://api.stripe.com**を設定します。

以上で作成をクリックします。



Web資格証明としてStripe CRED (静的IDはSTRIPE_CRED) が作成されました。



Stripeによるカード情報入力フォームを表示するページを作成します。

ページの作成をクリックします。



空白ページを選択します。



ページ番号を**2** (ページ・アイテム名に現れるため2とします)、**名前**を**Pay**、**ページ・モード**として**ドロワー**を選択します。

ページの作成をクリックします。



ページPayが作成されました。

ホーム・ページでは決済金額を入力し、確定ボタンを押します。確定ボタンを押すとStripeが提供するカード情報を入力するフォームを実装したドロワーが開き、そこで決済を実行します。決済を実行すると、ドロワーが閉じます。



ページ・デザイナでホーム・ページを開きます。

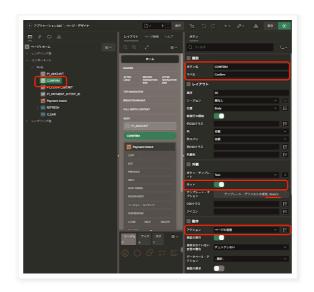
金額を入力するページ・アイテムP1_AMOUNTを作成します。

タイプは**数値フィールド**、**ラベル**は**Amount**とします。



決済金額を確定するボタンCONFIRMを作成します。

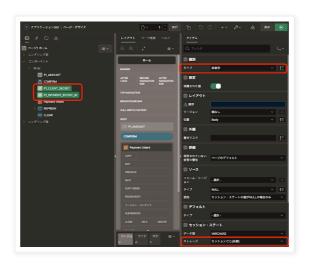
ラベルは**Confirm**、**外観**のホットをオン、テンプレート・オプションのWidthとして**Stretch**を選択します。**動作**の**アクション**はデフォルトの**ページの送信**から変更しません。



作成したPayment Intent IDを保持するページ・アイテムP1_PAYMENT_INTENT_IDとClient Secret を保持するページ・アイテムP1_CLIENT_SECRETを作成します。双方とも**タイプ**は**非表示**です。

Payment Intent IDはPayment Intentを表示する際に使用し、決済の確定では使用しません。APIリファレンスには、シークレットキーとPayment Intent IDを組み合わせてPayment Intentを取得する、または、公開可能キーとClient Secretを組み合わせてPayment Intentを取得する2通りの手順があるとのことです。Client Secretは決済の確定に使用します。

セッション・ステートのストレージとしてセッションごと(永続)を選択します。決済の確定は PL/SQLで実行します。その際にページ・アイテムに設定されたPayment Intent IDは、ページ遷移 の後でも値を維持するようにします。



Payment Intentを表示するリージョンを作成します。

識別のタイトルはPayment Intent、タイプとして動的コンテンツを選択します。

ソースのCLOBを返すPL/SQLファンクション本体として以下を記述します。

```
declare
    l_response clob;
begin
    if :P1_PAYMENT_INTENT_ID is null then
        return '';
```

```
end if;
apex_web_service.clear_request_headers();
l_response := apex_web_service.make_rest_request(
    p_url => :STRIPE_ENDPOINT || '/v1/payment_intents/' || :P1_PAYMENT_INTENT_ID
    ,p_http_method => 'GET'
    ,p_credential_static_id => 'STRIPE_CRED'
);
return l_response;
end;

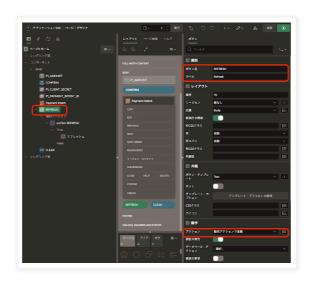
get-payment-intent.sql hosted with ♥ by GitHub
```

ページ・アイテムP1_PAYMENT_INTENT_IDはセッション・ステートとして保持されているため、 **送信するページ・アイテム**への設定は**不要**です。



このリージョンをリフレッシュするボタンREFRESHを作成します。

ラベルはRefresh、動作のアクションとして動的アクションで定義を選択します。

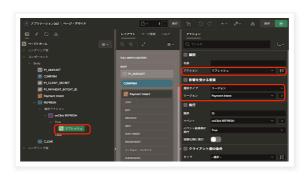


ボタンREFRESHの動的アクションを作成します。

識別の名前はonClick REFRESH、タイミングのイベントはボタンのデフォルトであるクリックです。

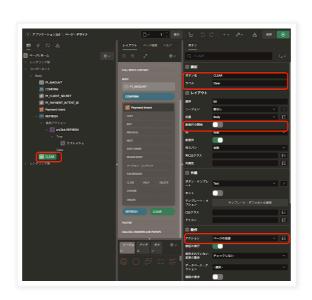


TRUEアクションとしてリフレッシュを選択します。影響を受ける要素の選択タイプはリージョン、リージョンとしてPayment Intentを選択します。



このページを初期化するボタンCLEARを作成します。

ラベルは**Clear**、**動作**の**アクション**は**ページの送信**です。**レイアウト**の**新規行の開始**は**オフ**にし、ボタン**REFRESH**の右隣に配置します。



プロセス・ビューを開き、ボタンを押した時に実行されるプロセスを作成します。

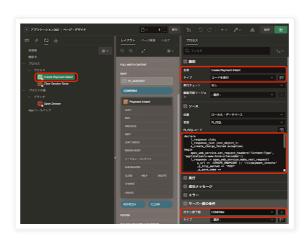
ボタンCONFIRMを押した時にPayment Intentを作成します。

プロセスの識別の名前はCreate Payment Intent、タイプとしてコードを実行を選択します。ソースのPL/SQLコードとして以下を記述します。Payment Intentを作成するための最低限の処理です。

```
declare
    l_response clob;
    l_response_json json_object_t;
    e_create_charge_failed exception;
```

```
begin
    apex_web_service.set_request_headers('Content-Type', 'application/x-www-form-urlencoded');
    l_response := apex_web_service.make_rest_request(
        p_url => :STRIPE_ENDPOINT || '/v1/payment_intents'
        ,p_http_method => 'POST'
        ,p_parm_name => apex_util.string_to_table('amount:currency:automatic_payment_methods[en
        ,p_parm_value => apex_util.string_to_table(:P1_AMOUNT || ':jpy:true')
        ,p_credential_static_id => 'STRIPE_CRED'
    );
    apex_debug.info(l_response);
    if apex_web_service.g_status_code <> 200 then
        apex_debug.info(l_response);
        raise e_create_charge_failed;
    end if;
    l_response_json := json_object_t(l_response);
    :P1_PAYMENT_INTENT_ID := l_response_json.get_string('id');
    :P1_CLIENT_SECRET := l_response_json.get_string('client_secret');
end;
                                                                                         view raw
stripe-create-payment-intent.sql hosted with ♥ by GitHub
```

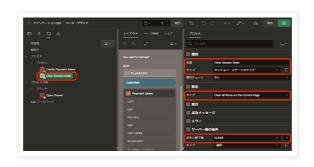
サーバー側の条件のボタン押下時としてCONFIRMを設定します。



ページを初期化するプロセスを作成します。

識別の名前はClear Session State、タイプはセッション・ステートのクリア、設定のタイプとして Clear all Items on the Current Pageを選択します。

サーバー側の条件のボタン押下時としてCLEARを設定します。



ブランチを作成しプロセスの後に実行するように配置します。

識別の名前はOpen Drawer、動作のタイプとしてページまたはURL(リダイレクト)を選択します。

サーバー側の条件のボタン押下時としてCONFIRMを設定します。



ターゲットは、**タイプ**が**このアプリケーションのページ、ページ**は**2**です。**アイテムの設定**として、ページ・アイテム**P2_CLIENT_SECRET**に**&P1_CLIENT_SECRET.**の値が渡るようにします。



以上で、ボタンをCONFIRMをクリックするとPayment Intentが作成され、そのClient Secretを(ページ・アイテムP2_CLIENT_SECRETへの)引数としてドロワーが開くようになります。

ページ・デザイナでページPayを開きます。

ページ・プロパティの**JavaScript**の**ファイルURL**として、**Stripe**が提供している**JavaScript**ライブラリを指定します。

https://js.stripe.com/v3/

ファンクションおよびグローバル変数の宣言に以下を記述します。

```
const stripe = Stripe('&STRIPE_PUBLISHABLE_KEY.');
const elements = stripe.elements();
```

```
const card = elements.create("card", {
    hidePostalCode: true,
    style: {
        base: {
            color: "#32325d"
        }
    }
});
document.addEventListener('DOMContentLoaded', async function () {
    card.mount("#card-element");
    card.on('change', ({error}) => {
        let displayError = document.getElementById('card-errors');
        if (error) {
            displayError.textContent = error.message;
        } else {
            displayError.textContent = '';
        }
    });
});
                                                                                          view raw
stripe-card-element.js hosted with ♥ by GitHub
```

カード情報の入力フォームを生成しています。



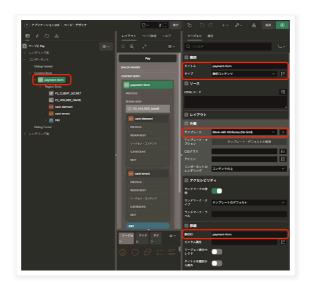
クレジットカード情報を入力するフォームを生成するリージョンを作成します。

Content Bodyの直下にタイプが静的コンテンツのリージョンを作成します。

識別のタイトルはpayment-form、余計な装飾を省くため外観のテンプレートとしてBlank with Attributes (No Grid)を選択します。詳細の静的IDとしてpayment-formを設定します。このリージョンは実施的に以下のDIV要素を生成します。

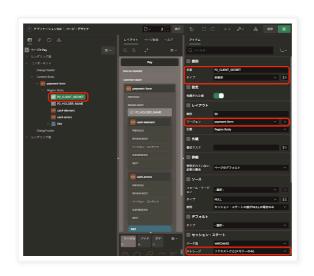
<div id="payment-form">....</div>

Stripeのチュートリアルではidがpayment-formの要素はFORMです。Oracle APEXが生成したページにFORM要素がすでに含まれているためか、<form id="payment-form">では動作しません。そのため、代わりにDIV要素を作成しています。



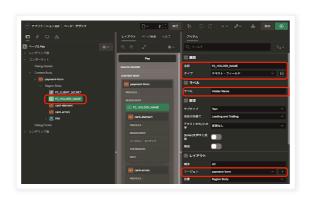
リージョンpayment-formにClient Secretを保持するページ・アイテムを作成します。

識別の名前はP2_CLIENT_SECRET、タイプとして非表示を選択します。レイアウトのリージョンとしてpayment-formを選択します。セッション・ステートのストレージはリクエストごと(メモリーのみ)とします。



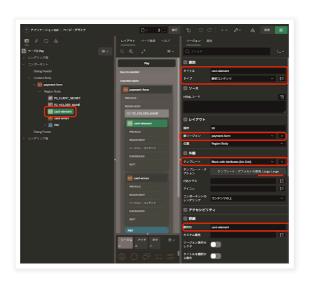
クレジット・カードの所有者を入力するページ・アイテムを作成します。

識別の名前はP2_HOLDER_NAME、タイプはテキスト・フィールド、ラベルはHolder Nameとします。レイアウトのリージョンとしてpayment-formを選択します。



リージョンpayment-formの子リージョンを作成します。

識別のタイトルはcard-element、タイプは静的コンテンツです。レイアウトの親リージョンとして payment-formを指定します。このリージョンも余計な装飾を省くため、外観のテンプレートとしてBlank with Attributes (No Grid)を選びます。詳細の静的IDとしてcard-elementを設定します。

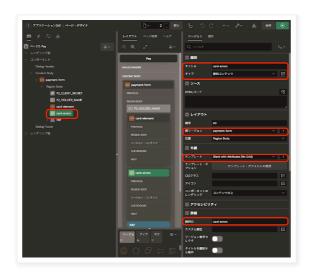


上にあるカードの所有者を入力するページ・アイテムと下にあるボタンが、カード情報を入力する リージョンに近過ぎたため、**テンプレート・オプション**の**Top Margin**と**Bottom Margin**を**Large**に 変更しています。



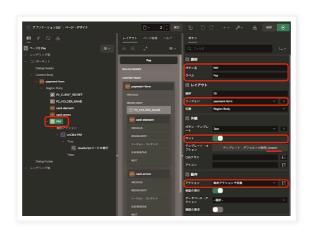
エラーを表示するリージョンを作成します。

識別のタイトルはcard-errors、タイプは静的コンテンツです。レイアウトの親リージョンとしてpayment-formを指定します。このリージョンも余計な装飾を省くため、外観のテンプレートとしてBlank with Attributes (No Grid)を選びます。詳細の静的IDとしてcard-errorsを設定します。



決済を確定するボタンPAYを作成します。

ラベルはPay、レイアウトのリージョンとしてpayment-form、外観のホットをオンにし、テンプレート・オプションのWidthにStretchを選択します。動作のアクションとして動的アクションで定義を選択します。



ボタンPAYに動的アクションを作成します。

識別の名前はonClick PAYとします。タイミングのイベントはボタンのデフォルトであるクリックです。



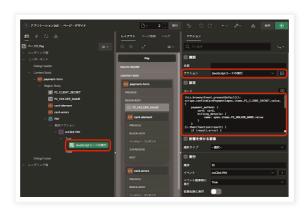
TRUEアクションとしてJavaScriptコードの実行を選択し、設定のコードに以下を記述します。

```
this.browserEvent.preventDefault();
stripe.confirmCardPayment(apex.items.P2_CLIENT_SECRET.value, {
    payment_method: {
        card: card,
```

```
billing_details: {
            name: apex.items.P2_HOLDER_NAME.value
        }
}).then(function(result) {
    if (result.error) {
        // Show error to your customer (for example, insufficient funds)
        console.log(result.error.message);
    } else {
        // The payment has been processed!
        if (result.paymentIntent.status === 'succeeded') {
            apex.navigation.dialog.close(true);
            // Show a success message to your customer
            // There's a risk of the customer closing the window before callback
            // execution. Set up a webhook or plugin to listen for the
            // payment_intent.succeeded event that handles any business critical
            // post-payment actions.
        }
    }
});
stripe-confirm-card-payment.js hosted with ♥ by GitHub
```

view raw

カード決済が確定するとドロワーを閉じます。



以上でStripeのPayment Intentを使ったの決済サービスの実装は完了です。アプリケーションを実 行すると、この記事の先頭のGIF動画のように動作します。

Oracle APEXのアプリケーション作成の参考になれば幸いです。

完

Yuji N. 時刻: <u>17:45</u>

共有

ホーム <

ウェブ バージョンを表示

自己紹介

Yuji N.

日本オラクル株式会社に勤務していて、Oracle APEXのGroundbreaker Advocateを拝命しました。 こちらの記事につきましては、免責事項の参照をお願いいたします。

詳細プロフィールを表示

Powered by Blogger.