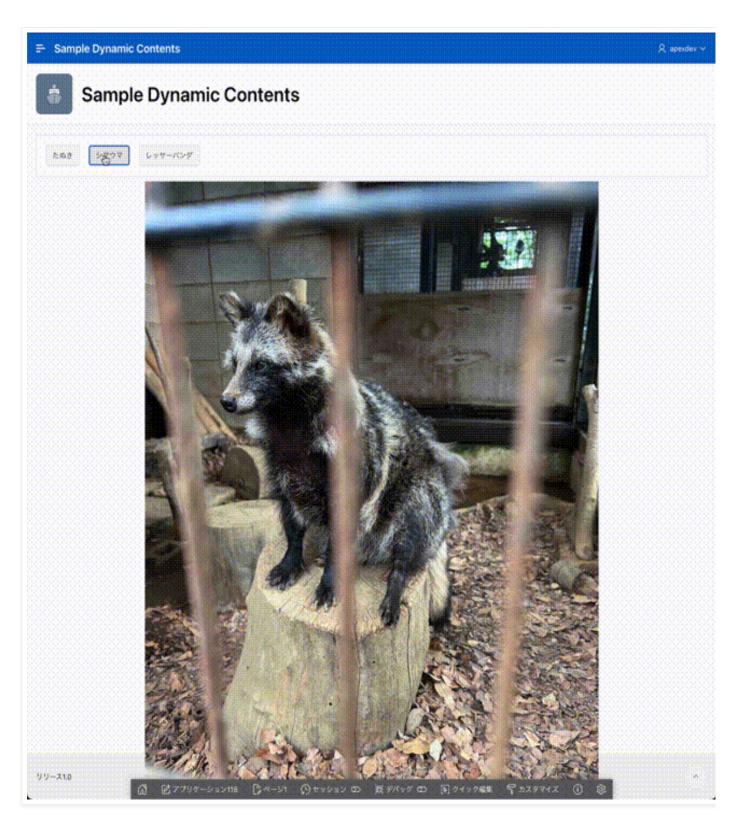
2024年6月24日月曜日

Oracle APEX標準の動的コンテンツを使って画像を表示する

htmx、Turbo Frames、Unpolyを使って画像を表示するAPEXアプリケーションを作成してきましたが、 画像を表示する程度であれば、Oracle APEXの標準機能である動的コンテンツ・リージョンでできることを思い出しました。

以下よりOracle APEX標準の動的コンテンツを使用した実装を紹介します。

今回作成したアプリケーションも今までと同じく、見かけはhtmxを使ったものと同じです。

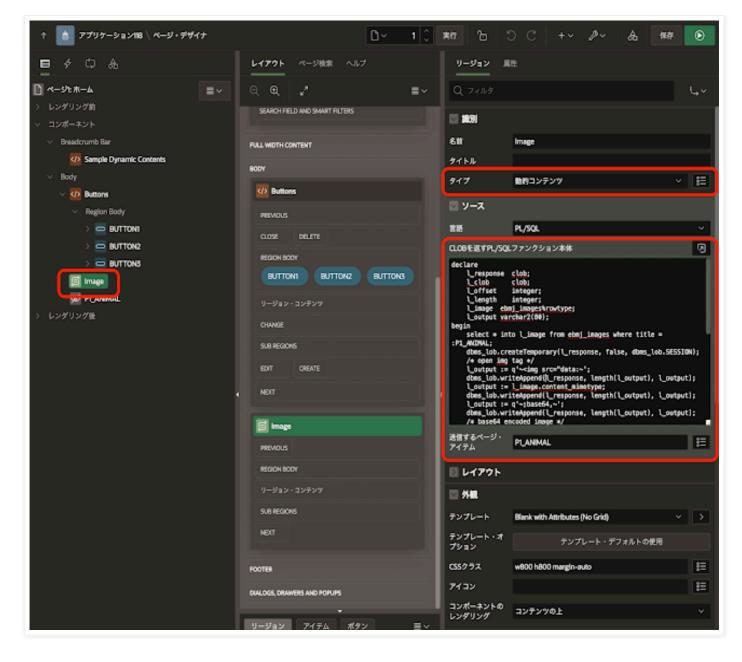


以下よりアプリケーションについて簡単に紹介します。

リージョンImageのタイプを動的コンテンツに変更し、ソースのCLOBを返すPL/SQLファンクション本体として以下を記述します。

```
l_output varchar2(80);
begin
    select * into l_image from ebmj_images where title = :P1_ANIMAL;
    dbms_lob.createTemporary(l_response, false, dbms_lob.CALL);
    /* open img tag */
    l_output := q'~<img src="data:~';</pre>
    dbms_lob.writeAppend(l_response, length(l_output), l_output);
    l_output := l_image.content_mimetype;
    dbms_lob.writeAppend(l_response, length(l_output), l_output);
    l_output := q'~;base64,~';
    dbms_lob.writeAppend(l_response, length(l_output), l_output);
    /* base64 encoded image */
    l_clob := apex_web_service.blob2clobbase64(l_image.content, 'N');
    l_length := dbms_lob.getlength(l_clob);
    l_offset := dbms_lob.getlength(l_response) + 1;
    dbms_lob.copy(
        dest_lob => l_response
        ,src_lob => l_clob
        ,amount => l_length
        ,dest_offset => l_offset
        ,src_offset => 1
    );
    /* close img tag */
    l_output := q'~">~';
    dbms_lob.writeAppend(l_response, length(l_output), l_output);
    /* return img tag */
    return l_response;
    -- dbms_lob.freeTemporary(l_response);
exception
    when no_data_found then
        return '<div>no data found</div>';
end;
                                                                                            view raw
generate-img-for-dynamic-contents.sql hosted with ♥ by GitHub
```

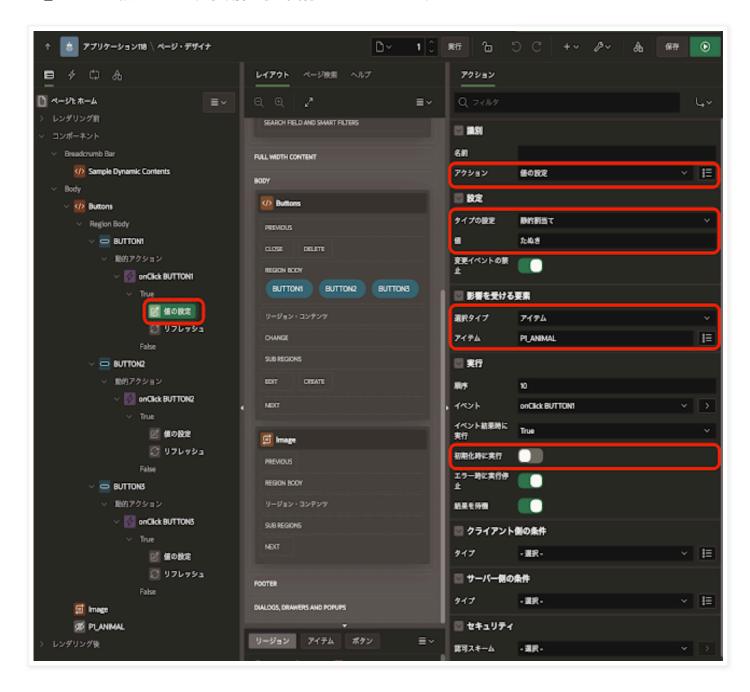
画像の選択をするために、ページ・アイテムP1_ANIMALを作成し、**送信するページ・アイテム**として 設定します。



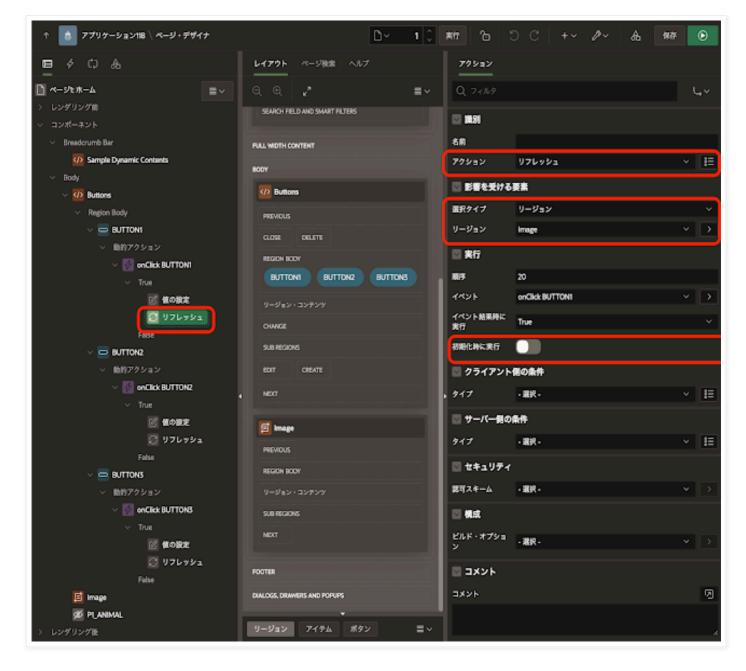
ページ・アイテムP1_ANIMALの**タイプ**は**非表示**とします。動的アクションで値を設定するため、**設定**の**保護された値**は**オフ**にします。



ボタンを押した時に実行するTRUEアクションとして、最初に**値の設定**を実行します。**設定のタイプの設定に静的割当て**を選択し、**値**に表示する**動物のなまえ**を指定します。**影響を受ける要素の選択タイプにアイテム、アイテム**として**P1_ANIMAL**を選択し、静的に割り当てた値をページ・アイテムP1_ANIMALに設定します。**初期化時に実行**はオフにします。



続いて、リージョンImageの**リフレッシュ**を実行します。**影響を受ける要素の選択タイプ**は**リージョン、リージョンはImage**です。こちらも**初期化時に実行**は**オフ**にします。



動的アクションは3つあるので、**値の設定でたぬき、シマウマ、レッサーパンダ**をそれぞれのアクションに設定します。

Oracle APEX標準の動的コンテンツを使った実装の紹介は以上になります。動的コンテンツによる実装の場合は、RESTサービスを作成する必要はありません。

WebSocketやSSEなどOracle APEX単体では実装が困難な機能もあります。そのような場合に、htmxやTurbo Frames(実際にはTurbo Streams)、Unpolyといったライブラリは実装の助けになるでしょう。

今回作成したAPEXアプリケーションのエクスポートを以下に置きました。 https://github.com/ujnak/apexapps/blob/master/exports/sample-dynamic-contents.zip

Oracle APEXのアプリケーション作成の参考になれば幸いです。

ホーム **〉**

ウェブ バージョンを表示

自己紹介

Yuji N.

日本オラクル株式会社に勤務していて、Oracle APEXのGroundbreaker Advocateを拝命しました。 こちらの記事につきましては、免責事項の参照をお願いいたします。

詳細プロフィールを表示

Powered by Blogger.