Scrivere per l'animazione libro PDF

Mario Bellina



TAGS: Scrivere per l'animazione libro pdf download, Scrivere per l'animazione scaricare gratis, Scrivere per l'animazione epub italiano, Scrivere per l'animazione torrent, Scrivere per l'animazione leggere online gratis PDF

Se vuoi scaricare questo libro, clicca sul link qui sotto!

-SCARICARE--LEGGERE ONLINE-

Per scrivere un buon progetto di animazione non basta sapere come ideare una storia avvincente e come scrivere una buona sceneggiatura. Bisogna conoscere le tecniche d'animazione. Essere addentro alle logiche di mercato. Avere chiare le differenze di pipeline tra un prodotto animato e uno in live action. Saper progettare un prodotto dedicato a target o a piattaforme differenti sfruttando al meglio le potenzialità che l'animazione può esprimere. L'animazione è di per sé una tecnica, o meglio un insieme di tecniche, con le proprie regole, estetiche e capacità espressive. Per fare sì che il mondo che ha in mente prenda vita nella maniera più efficace possibile, lo sceneggiatore deve conoscerle e saperle applicare. Questo manuale delinea un percorso progettuale per portare gli aspiranti sceneggiatori alla costruzione di un prodotto capace di sfruttare al meglio le specificità tecniche, linguistiche e di mercato dell'animazione, con un'attenzione particolare a quella per l'infanzia. Dall'ideazione del concept alla realizzazione della "bibbia", dallo sviluppo delle sceneggiature al pitch ai broadcaster e alle case di produzione. Il testo offre un percorso rivolto a chi voglia progettare un prodotto di animazione seriale (e non solo) con le carte in regola per fare il suo debutto sul mercato.

Pubblicato: 12/04/2018 Formato: PDF, EPUB, MOBI

Lingua: **Italiano**Dimensioni: **3944 KB**

Ecco il nuovo libro di Mario Bellina, **Scrivere per l'animazione**, un viaggio unico in grado di rivelare tutte le tecniche e i segreti per progettare un prodotto animato.

Scrivere per l'animazione è un libro scritto da Mario Bellina pubblicato da Audino nella collana Manuali di Script